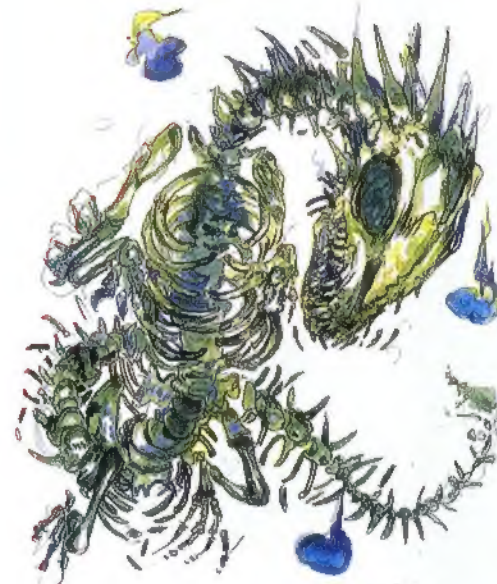
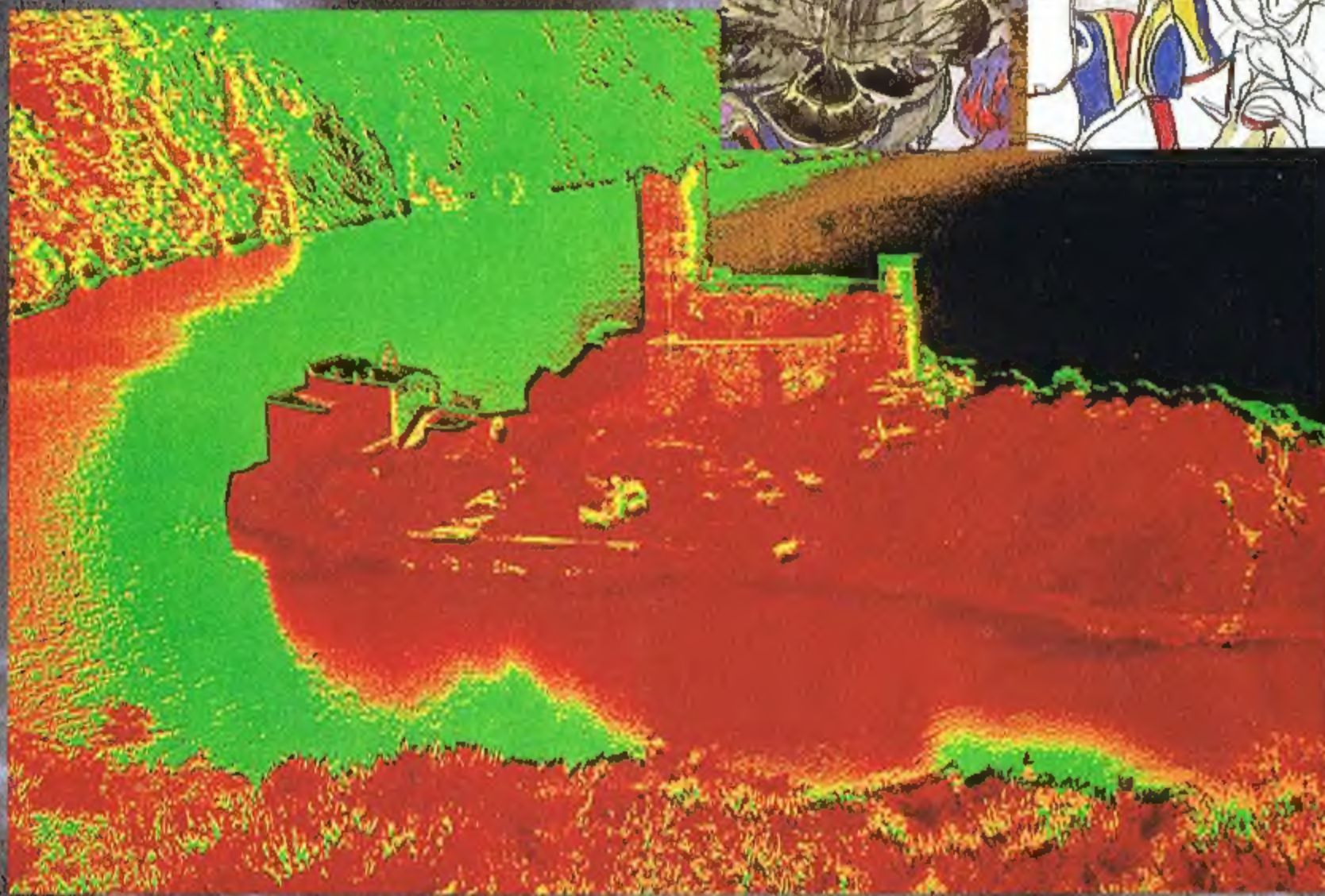
スーパーファミコン

SQUARE BRAND

ファイナルファンタジーIV

FINAL FANTASY IV

戦闘解析編

時間の流れをとり入れた画期的な戦闘システムＡＴＢを導入し、緊迫感あふれる戦闘を可能とした、ファイナルファンタジーIV。
本書は、ＲＰＧにおいて最も多くの時間を費やす戦闘を解析、戦いのすべてを記したオフィシャルマニュアルである。戦いを勝ちぬく手引きとして、使いこなしてほしい。

ファイナルファンタジーIV

FINAL FANTASY IV

[戦闘解析編]

見えない力に操られるかのように
次々と襲いかかってくるモンスターたち
長く苦難に満ちた道のりは
熾烈な戦いに明けては暮れる
日々の繰り返しでもある
傷つき疲れ果てながらも
希望を失わず夢を追い求めて
歩き続けるすべての冒険者に捧ぐ

P R O L

O G U E

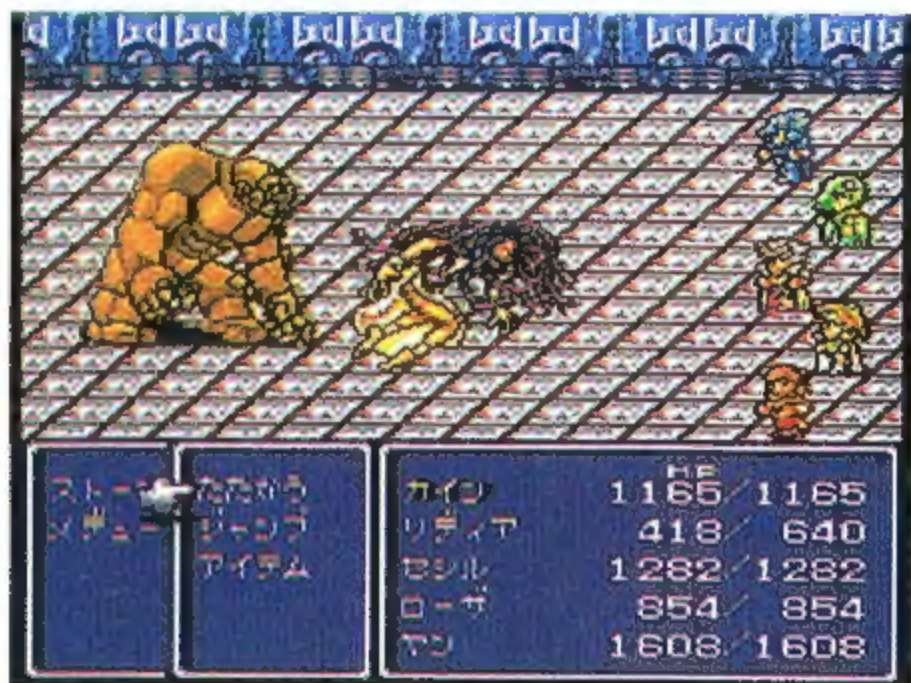
CONTENTS

基礎知識の章
Battle Manual 1

バトル基本講座

基本的な戦い方をマスターして戦いに臨もう

ターン制を排除し、リアルタイムの要素をとりいれたATB－アクティブタイムバトルは、今までのRPGにはない画期的な新戦闘システムと言える。それだけに、今までと同じように戦っていたのでは、敵を打ち倒すことすら容易ではない。

ATBにおいては、他の戦闘システムとはひと味違う戦い方をする必要があるのだ。そこで、ATBの戦闘を有利に進めるための知識を中心に、バトルの基本となる事柄をいくつかあげてみた。各項目の内容をしっかりと理解して、戦いをスムーズに進めていこう。

↑「すばやさ」の能力値が高いキャラクターから順番にコマンドを入力するATB。戦い方の基本は前もってマスターしておこう。

①時間の流れが勝敗を左右する!!

→コマンドを入力している間も、敵は容赦なく襲いかかってくる。瞬時に判断して迅速な行動をとろう。

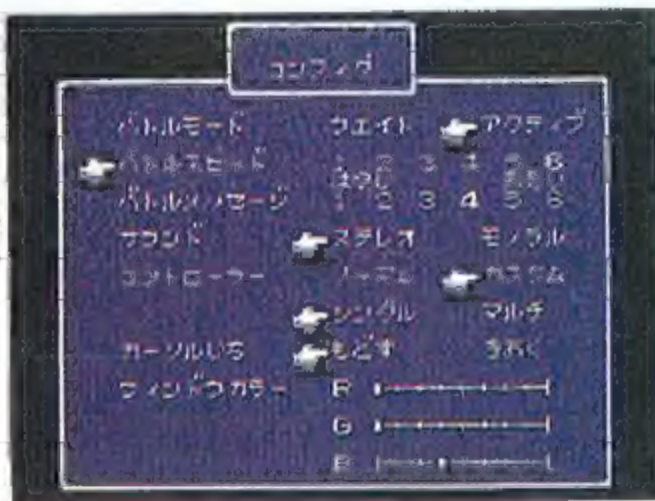
←選んだコマンドが実行される前に、呪文を唱えたりする待機時間が必要。時間はコマンドによって違う。

→誰かが行動している時にも、次々とコマンド入力がまわってくるので、より状況に適した行動がとれる。

ATBでは、戦闘中も常に時間が流れているため、バトルの展開には時間の流れが大きく関わってくる。時間の流れを制する者が、バトルを制すると言っても過言ではないのだ。そのためにはまず、すばやい行動をとることが大切だ。そして、敵の行動の変化や、自分たちのコマンド待機時間など、時間の流れをよく考えて戦う必要がある。

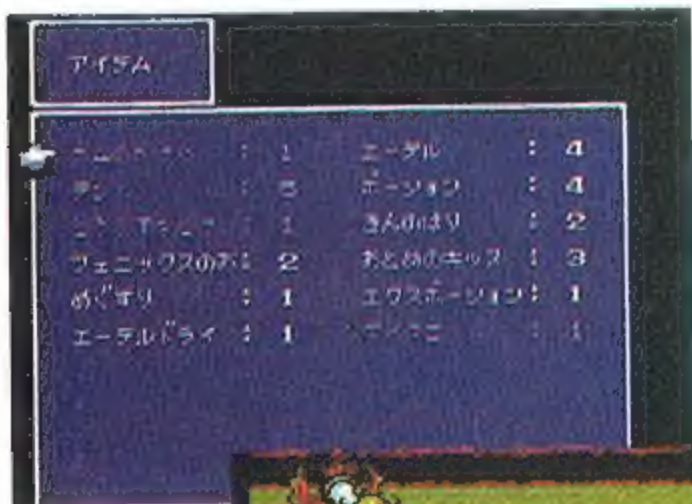
②慣れるまでは設定を変えておこう

進化した戦闘システムATBによって、戦闘がさらに楽しくなることは間違いない。ただ、今までの戦闘システムとは異なる点が多いため、始めのうちはとまどうことも多いだろう。時間の流れが大きく関わってくるぶん、ちょっとした迷いが勝敗を左右する原因にもなりかねない。ATBに慣れるまでは、コンフィグでバトルの設定を変えてこう。

→通常は3に設定されているバトルスピードを遅くして、少しでも考える時間を長くとるようにするのだ。

→バトルモードをウエイトにしておけば、魔法やアイテムのウインドウが開いている間は時間が止まる。

③魔法やアイテムを使いやすく並べかえる

戦闘中は時間が流れ続けているので、使いたい魔法やアイテムを選んでいる時にも、敵の攻撃を受けることになる。つまり、魔法やアイテムを見つけるのに時間を費やすほど、受けるダメージも多くなってしまうのだ。いざ使おうとする時にもすばやく選び出せるように、魔法やアイテムは使いやすいように並べかえておくことが大切だ。

←回復アイテムや戦闘アイテムなど、戦闘時の使用が多いものをなるべく上の方に並べておこう。

←何もしないでいると、魔法は覚えた順番に、アイテムは手に入れた順番に並んでいく。

→戦闘でよく使うことになる魔法は、できるだけウインドウをスクロールさせなくてもいい位置に置くこと。

→戦闘中に武器を持ちかえようと思っている時は、その武器をわかりやすい位置に並べかえよう。

④キャラの並び方にも気を配ろう

並ぶ位置は順番にも影響

攻撃の順番は、基本的に『すばやさ』の能力値によって決まる。ただ、『すばやさ』が同じくらいの場合は、キャラの並んでいる位置によって順番が決まってくるのだ。攻撃の順番も考えたうえで、各キャラを配置しよう。

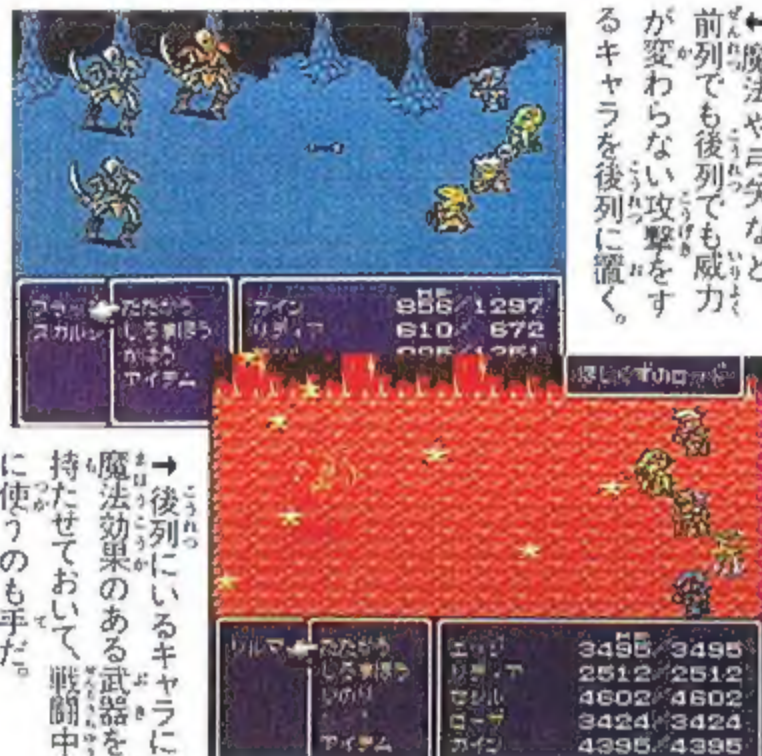
←魔法は唱えるのに時間がかかるので、魔法を使うキャラはできるだけ順番を早くしたい。3人の列に並べるようにしよう。

↑並ぶ位置によって決まる順番は上の通り。『たいけい』を使って前列と後列をいれかえても変わることはないのだ。

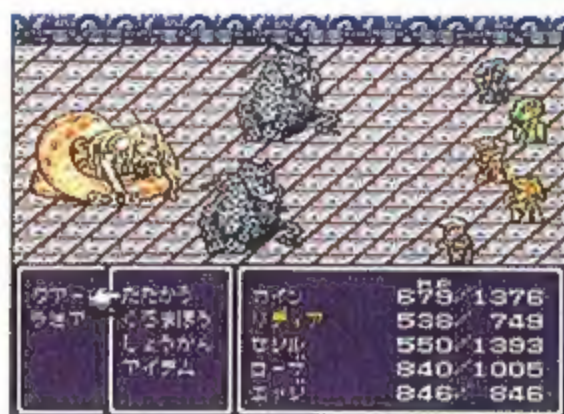
攻撃方法に応じて列を決める

前列にするか後列にするかは、戦闘においてとても重要な問題となる。できれば、各キャラの攻撃方法に応じて、並ぶ列を決めたいものだ。

→直接攻撃を得意としているキャラは、必ず前列にしておくこと。後列にしたのではミスが多くなったりして、本来の力を発揮できなくなってしまうぞ。

←魔法や弓矢など、前列でも後列でも威力が変わらない攻撃をするキャラを後列に置く。

→後列にいるキャラに魔法効果のある武器を持たせておいて、戦闘中に使うのも手だ。

⑤直接攻撃は前列にいるモンスターに！

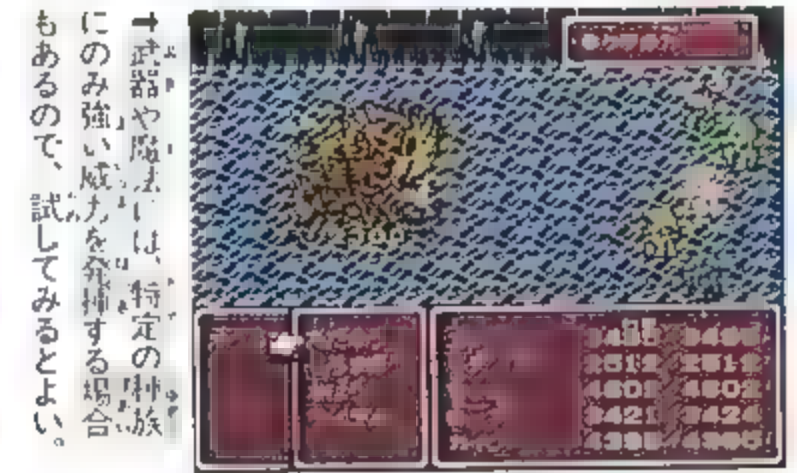
攻撃をしかける際には、味方のパーティー同様、敵の隊形にも気を配る必要がある。敵だろうが味方だろうが、前列の方が直接攻撃を受けやすいという、隊形自体の特徴は変わらないからだ。戦い方としては、直接攻撃は前列にいるモンスターに、後列のモンスターには魔法やアイテム、飛び道具などで攻撃するようにしよう。

←後列にいるモンスターに直接攻撃をしても、ミスが多くなったり与えるダメージが少なくなるだけで、意味がない。

⑥敵の特徴に合わせて攻撃すること

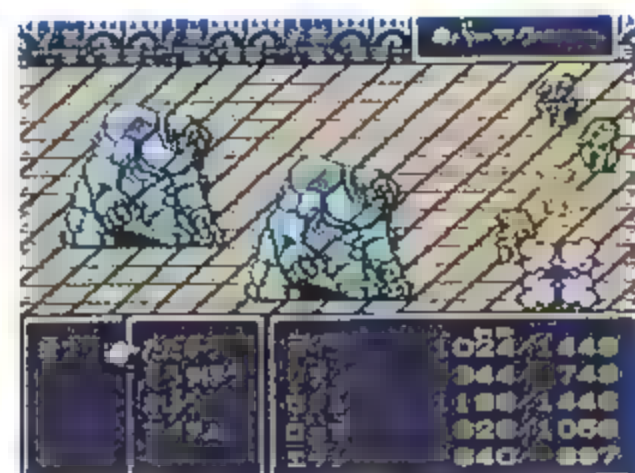
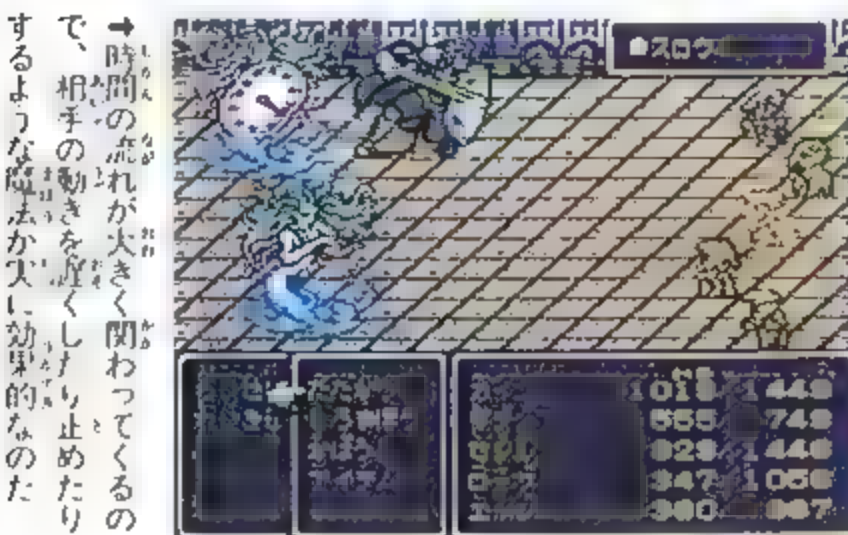
モンスターには、ある特殊な攻撃だけを吸収してしまったり、弱点があったりする場合がある。攻撃をしかける時には、敵の特徴を見きわめたうえで、できるだけその特徴に見合った攻撃方法をとるようにしたい。戦闘における被害を最小限に抑えるためにも、敵の弱点をついた攻撃を行い、効率良く倒していくことが大切になってくるのだ。

←魔法にしろ武器にしろ、敵の弱点をついて攻撃すれば、その効果は2倍から4倍にもなる。

←魔法の効果を吸収するモンスターに魔法を使うと、ダメージを与えるどころか体力を回復してしまうのだ。

←武器を使って攻撃するキャラは、なるべく敵の弱点に合わせて武器を装備するようにしよう。

←武器や魔法には、特定の種族にのみ強い威力を発揮する場合もあるので、試してみるとよい。

⑦攻撃補助魔法を効果的に使おう

目に見えて効果があるぶん、敵に直接ダメージを与えられる攻撃魔法を多用しがち。ただ、効率良く敵を倒すためには、攻撃補助魔法も同じくらい利用する必要があるのだ。そうすることで自分たちの被害も少なくてすむ。特にATBでは、時間に関わる魔法を使うと効果的だぞ。

←味方のキャラに対しては、状況に応じて「バーサク」や「ヘイスト」などの攻撃補助魔法を使おう。

←時間の流れが大きく関わってくるので、相手の動きを遅くしたり止めたりするような魔法が大いに効果的なのだ。

キャラクターデータ

戦闘に臨み、何よりもまず大切になってくるのは、パーティーメンバーたちの力をしっかりと把握すること。そこで、キャラクターに関わってくるすべてのデータを、1人ずつまとめてみた。戦闘を行う前にしっかりデータをチェックし、各キャラクターの特徴を知ったうえで、常に最も効果的な戦法をとるようにに心がけたいものだ。

キャラクター容姿

左上にあるのは、天野喜孝氏の描いたイメージイラスト。さらにキャラクター名の下には、戦闘画面において表示されるグラフィックも掲載。

キャラクター特徴

能力値や攻撃方法など、すべての面から総合的に判断した、キャラクターの特徴。パーティー内で、どのような存在であるかがわかる。

装備可能アイテム

装備できるすべての武器・防具を抜き出した一覧表。参加中には入手できない物も含んでいる。基礎知識編の参照ページも表記。

アビリティー相対評価

力、すばやさ、体力、知性、精神の能力値が、相対的に見てどの程度のレベルにあるかを示している。評価は5段階の★で表示。★の数が多いほど、各アビリティーのレベルが高いことを表わす。

初期装備

パーティーに加わった時点で、始めから身につけている装備。離れたり加わったり、何度も繰り返すことになる場合は、その時ごとに表示している。

コマンド待機時間

各コマンドが実行に移されるまでの待機時間。1つのターンは、5人分のコマンドが実行される時間を示している。0は1ターン未満ということ。

コマンド

戦闘時に使用できるすべてのコマンドを説明。各コマンドの内容を紹介するだけでなく、どのような状況で使うかなども、詳しく解説している。

暗黒騎士 セシル

身を削って攻撃する

戦士タイプのキャラクターで、力がすべてだ。また、レベルの低いうちはグングン育ち、頼もしい戦力となってくれるだろう。装備できる武器・防具は暗黒系のみに限られている。

アビリティー相対評価

[illegible]	★★★★
[illegible]	★★
[illegible]	★★★
[illegible]	★★
[illegible]	★

初期装備・1

[illegible]	暗黒の剣
[illegible]	暗黒の盾
[illegible]	暗黒の兜
[illegible]	暗黒の鎧
[illegible]	暗黒の小手

コマンド

■たたかう

もっとも頻繁に使用する、メインコマンド。敵単体に対しては1番攻撃力を持った攻撃法だ。ただし、暗黒剣しか装備できないのでアンデッドモンスターには威力を発揮できない。

■あんこく

HPが最大HPの8分の1だけ減り、かわりに敵全体に対して攻撃できるコマンド。洞窟などで多種類のモンスターが1度に出てきたときに便利。

■アイテム

主にアンデッドモンスターが出現したときに使うとよい。『ハイポーション』を使えば、ほとんどのアンデッドモンスターを一撃で倒せるだろう。

コマンド待機時間

[illegible]	武器による
[illegible]	1/2ターン
[illegible]	0ターン

装備可能アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
暗黒の剣	非売品	P39
シャドーブレイド	非売品	P39
デスブリンガー	非売品	P39

防具

防具名	価格	参照ページ
暗黒の盾	非売品	P57
デモンズシールド	非売品	P57
暗黒の兜	非売品	P61
ハデスの兜	非売品	P61
デモンズヘルム	980ギル	P61
暗黒の鎧	非売品	P67
ハデスの鎧	非売品	P67
デモンズアーマー	3000ギル	P68
暗黒の小手	非売品	P64
ハデスの小手	非売品	P64
悪魔の小手	800ギル	P63

装備可能アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
杖	160ギル	P54
鉄の矢	10ギル	P45
癒しの杖	480ギル	P54
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
ミスリルの杖	4000ギル	P54
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
ミスリルナイフ	3000ギル	P48
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
ダンシングダガー	5000ギル	P48
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
古代の剣	非売品	P41
メイジマッシャー	非売品	P48
口封じの矢	100ギル	P46
伝説の剣	非売品	P39
キラーボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
ブラッドソード	非売品	P41
ミスリルソード	6000ギル	P40
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
眠りの剣	非売品	P41
与一の弓	非売品	P45
ドワーフの斧	15000ギル	P43
フレイムソード	14000ギル	P40
アイスブランド	26000ギル	P41
アルテミスの矢	非売品	P47
オーガキラー	45000ギル	P43
アヴェンジャー	非売品	P41
ポイズンアクス	非売品	P43
光の剣	非売品	P40
ディフェンダー	非売品	P41
エクスカリバー	非売品	P40
ラグナロク	非売品	P40

防具

防具名	価格	参照ページ
アイアンシールド	100ギル	P57
光の盾	700ギル	P57
ミスリルシールド	1000ギル	P57
フレイムシールド	1250ギル	P58
アイスシールド	10000ギル	P58
ダイヤシールド	15000ギル	P58
イージスの盾	20000ギル	P58
源氏の盾	非売品	P58
ドラゴンシールド	非売品	P58
クリスタルの盾	非売品	P59
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
アイアンヘルム	150ギル	P60
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
光の兜	4000ギル	P61
ミスリルヘルム	3000ギル	P61
ダイヤの兜	10000ギル	P61
リボン	非売品	P60
源氏の兜	非売品	P62
ドラゴンヘルム	非売品	P62
クリスタルヘルム	非売品	P62
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
アイアンアーマー	600ギル	P66
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
ナイトの鎧	8000ギル	P68
光のローブ	30000ギル	P67
ミスリルアーマー	17000ギル	P68
フレイムメイル	30000ギル	P68
アイスアーマー	35000ギル	P68
白のローブ	非売品	P67
ダイヤアーマー	40000ギル	P68
源氏の鎧	非売品	P69
ドラゴンメイル	非売品	P69
クリスタルメイル	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の小手	130ギル	P63
パワーリスト	非売品	P63
ガントレット	3000ギル	P64
ミスリルの小手	2000ギル	P63
ダイヤの小手	5000ギル	P64
源氏の小手	非売品	P65
ドラゴンの小手	非売品	P65
クリスタルの小手	非売品	P65
守りの指輪	非売品	P64

装備可能アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
スピア	60ギル	P42
ミスリルナイフ	3000ギル	P48
ダンシングダガー	5000ギル	P48
古代の剣	非売品	P41
メイジマッシャー	非売品	P48
ブラッドソード	非売品	P41
ミスリルソード	6000ギル	P40
眠りの剣	非売品	P41
ウインドスピア	非売品	P42
ドワーフの斧	15000ギル	P43
フレイムソード	14000ギル	P40
炎の槍	11000ギル	P42
アイスブランド	26000ギル	P41
氷の槍	21000ギル	P42
オーガキラー	45000ギル	P43
アヴェンジャー	非売品	P41
ブラッドランス	非売品	P43
グングニル	非売品	P43
ポイズンアクス	非売品	P43
ディフェンダー	非売品	P41
ホーリーランス	非売品	P42

防具

防具名	価格	参照ページ
アイアンシールド	100ギル	P57
ミスリルシールド	1000ギル	P57
フレイムシールド	1250ギル	P58
アイスシールド	10000ギル	P58
ダイヤシールド	15000ギル	P58
イージスの盾	20000ギル	P58
源氏の盾	非売品	P58
ドラゴンシールド	非売品	P58
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
アイアンヘルム	150ギル	P60
グリーンベレー	非売品	P60
黒頭巾	非売品	P60
ミスリルヘルム	3000ギル	P61
ダイヤの兜	10000ギル	P61
リボン	非売品	P60
源氏の兜	非売品	P62
ドラゴンヘルム	非売品	P62
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
拳法着	4000ギル	P67
アイアンアーマー	600ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
ミスリルアーマー	17000ギル	P68
フレイムメイル	30000ギル	P68
アイスアーマー	35000ギル	P68
ダイヤアーマー	40000ギル	P68
源氏の鎧	非売品	P69
ドラゴンメイル	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の小手	130ギル	P63
パワーリスト	非売品	P63
ミスリルの小手	2000ギル	P63
ダイヤの小手	5000ギル	P64
源氏の小手	非売品	P65
ドラゴンの小手	非売品	P65
守りの指輪	非売品	P64

装備可能アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
杖	160ギル	P54
鉄の矢	10ギル	P45
癒しの杖	480ギル	P54
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
ミスリルの杖	4000ギル	P54
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
力の杖	2000ギル	P55
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
口封じの矢	100ギル	P46
波動の杖	7000ギル	P55
キラーボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
賢者の杖	非売品	P55
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
与一の弓	非売品	P45
アルテミスの矢	非売品	P47

防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
金の髪飾り	20000ギル	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
光のローブ	30000ギル	P67
白のローブ	非売品	P67
ミネルバビスチェ	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64

装備可能アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
ロッド	100ギル	P53
杖(幼)	160ギル	P54
アイスロッド	220ギル	P53
鉄の矢	10ギル	P45
フレイムロッド	380ギル	P53
サンダーロッド	700ギル	P53
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
変化のロッド	非売品	P53
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
鞭	3000ギル	P47
ミスリルナイフ	3000ギル	P48
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
ダンシングダガー	5000ギル	P48
妖精のロッド	5000ギル	P54
チェンウィップ	6000ギル	P47
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
メイジマッシャー	非売品	P48
口封じの矢	100ギル	P46
電撃鞭	10000ギル	P47
キラーボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
星屑のロッド	非売品	P54
ファイアビュート	非売品	P48
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
与一の弓	非売品	P45
アルテミスの矢	非売品	P47

※アイテム名の後ろに(幼)とあるのは幼年期のみ

防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
金の髪飾り	20000ギル	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒のローブ	10000ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
光のローブ	30000ギル	P67
ミネルバビスチェ	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
パワーリスト	非売品	P63
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64

装備可能アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
ロッド	100ギル	P53
杖	160ギル	P54
アイスロッド	220ギル	P53
フレイムロッド	380ギル	P53
癒しの杖	480ギル	P54
サンダーロッド	700ギル	P53
ミスリルの杖	4000ギル	P54
変化のロッド	非売品	P53
妖精のロッド	5000ギル	P54
力の杖	2000ギル	P55
波動の杖	7000ギル	P55
星屑のロッド	非売品	P54
賢者の杖	非売品	P55

防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒のローブ	10000ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
光のローブ	30000ギル	P67
白のローブ	非売品	P67
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64

装備(そうび)可能(かのう)アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
炎の爪	350ギル	P51
氷の爪	450ギル	P51
雷の爪	550ギル	P51
妖精の爪	非売品	P51
地獄の爪	非売品	P52
猫の爪	非売品	P52

防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
黒頭巾	非売品	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66

防具名	価格	参照ページ
詩人の服	70ギル	P65
拳法着	4000ギル	P67
黒帯道着	非売品	P67
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
パワーリスト	非売品	P63
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64

王族 ギルバート

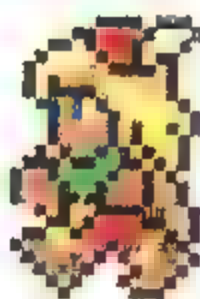
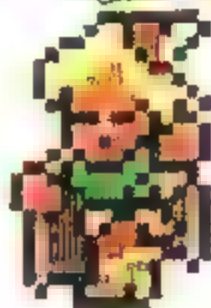
剣さばきよりも歌を愛する

戦いを好まない温和な性格のため、積極的な攻撃には不向き。竪琴を使って追加効果を期待するか、くすりやアイテムでの回復役になって、味方の援護をしよう。HP残量には、要注意である。

コマンド

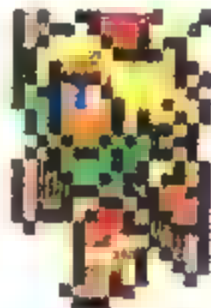
■たたかう

短刀や、弓などで直接攻撃をすることも可能だが、力が弱く、あまりダメージは期待できない。それよりも、竪琴を奏で、追加効果を狙うほうが良いだろう。

■うたう

竪琴を装備して、美しい歌声を聞かせれば、うっとりして戦意を喪失し、眠り・混乱・麻痺の状態に陥る敵もいることだろう。しかしあまり効かないので、ほかの攻撃が無難。

■かくれる

体力があまりないため、長い戦闘になると、消耗が激しい。このコマンドを利用すれば、しばらく戦闘から逃れることができる。また残りHPが少ないと、自動的に隠れてしまう。

■くすり

手持ちの『ポーション』を、味方全員に少しずつ使うことができる。白魔道士のMPが、少なくなった時に有利。ただし、回復力はわずかなので、余裕があればアイテムで使う。

■アイテム

体力が低いので、なるべくこまめに回復しておきたい。強い敵の場合は、攻撃アイテムを使っての魔法攻撃をするのも良い。

アビリティー相対評価

[illegible]	★★
[illegible]	★★★★
体力	★★
[illegible]	★★★
[illegible]	★★★

初期装備

右手	夢の竪琴
[illegible]	なし
[illegible]	羽根付き帽子
[illegible]	詩人の服
[illegible]	ルビーの指輪

コマンド待機時間

[illegible]	武器による
[illegible]	0ターン
[illegible]	0ターン
[illegible]	1/4ターン
[illegible]	0ターン

装備可能アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
鉄の矢	10ギル	P45
夢の竪琴	非売品	P55
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
ラミアの竪琴	非売品	P55
ミスリルナイフ	3000ギル	P48
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
ダンシングダガー	5000ギル	P48
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
メイジマッシャー	非売品	P48

武器名	価格	参照ページ
口封じの矢	100ギル	P46
キラーボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
与一の弓	非売品	P45
アルテミスの矢	非売品	P47

防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
黒頭巾	非売品	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P65
詩人の服	70ギル	P65
拳法着	4000ギル	P67
黒帯道着	非売品	P67
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64

装備可能アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
ロッド	100ギル	P53
アイスロッド	220ギル	P53
鉄の矢	10ギル	P45
フレイムロッド	380ギル	P53
サンダーロッド	700ギル	P53
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
変化のロッド	非売品	P53
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
ミスリルナイフ	3000ギル	P48
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
ダンシングダガー	5000ギル	P48
妖精のロッド	5000ギル	P54
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
メイジマッシャー	非売品	P48
口封じの矢	100ギル	P46
キラーボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
星屑のロッド	非売品	P54
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
与一の弓	非売品	P45
アルテミスの矢	非売品	P47

防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒のローブ	10000ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
光のローブ	30000ギル	P67
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64

装備可能アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
杖	160ギル	P54
鉄の矢	10ギル	P45
癒しの杖	480ギル	P54
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
ミスリルの杖	4000ギル	P54
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P48
力の杖	2000ギル	P55
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
口封じの矢	100ギル	P46
キラーボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
賢者の杖	非売品	P55
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
与一の弓	非売品	P45
アルテミスの矢	非売品	P47

防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
金の髪飾り	20000ギル	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
光のローブ	30000ギル	P67
白のローブ	非売品	P67
ミネルバビスチェ	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64

装備可能アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
鉄の矢	10ギル	P45
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
口封じの矢	100ギル	P46
波動の杖	7000ギル	P55
キラーボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
木槌	80ギル	P52
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
ミスリルハンマー	8000ギル	P52
与一の弓	非売品	P45
ドワーフの斧	15000ギル	P43
大地のハンマー	非売品	P52
アルテミスの矢	非売品	P47
オーガキラー	45000ギル	P43
ポイズンアクス	非売品	P43

防具

防具名	価格	参照ページ
アイアンシールド	100ギル	P57
ミスリルシールド	1000ギル	P57
フレイムシールド	1250ギル	P58
アイスシールド	10000ギル	P58
ダイヤシールド	15000ギル	P58
イージスの盾	20000ギル	P58
源氏の盾	非売品	P58
ドラゴンシールド	非売品	P58
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
アイアンヘルム	150ギル	P60
グリーンベレー	非売品	P60
黒頭巾	非売品	P60
ミスリルヘルム	3000ギル	P61
ダイヤの兜	10000ギル	P61
リボン	非売品	P60
源氏の兜	非売品	P62
ドラゴンヘルム	非売品	P62
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
拳法着	4000ギル	P67
アイアンアーマー	600ギル	P68
黒帯道着	非売品	P67
ミスリルアーマー	17000ギル	P68
フレイムメイル	30000ギル	P68
アイスアーマー	35000ギル	P68
ダイヤアーマー	40000ギル	P68
源氏の鎧	非売品	P69
ドラゴンメイル	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の小手	130ギル	P63
パワーリスト	非売品	P63
ミスリルの小手	2000ギル	P63
ダイヤの小手	5000ギル	P64
源氏の小手	非売品	P65
ドラゴンの小手	非売品	P65
守りの指輪	非売品	P64

装備可能アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
炎の爪	350ギル	P51
氷の爪	450ギル	P51
雷の爪	550ギル	P51
妖精の爪	非売品	P51
地獄の爪	非売品	P52
猫の爪	非売品	P52
ミスリルナイフ	3000ギル	P48
ブーメラン	3000ギル	P50
くない	4000ギル	P49
ダンシングダガー	5000ギル	P48
阿修羅	7000ギル	P49
メイジマッシャー	非売品	P48
虎鉄	11000ギル	P49
円月輪	非売品	P50
菊一文字	非売品	P49
ムラサメ	非売品	P49
マサムネ	非売品	P50

防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
黒頭巾	非売品	P60
リボン	非売品	P60
源氏の兜	非売品	P62
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
拳法着	4000ギル	P67
黒帯道着	非売品	P67
源氏の鎧	非売品	P69
黒装束	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の小手	130ギル	P63
鉄の腕輪	100ギル	P62
パワーリスト	非売品	P63
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ミスリルの小手	2000ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
源氏の小手	非売品	P65
守りの指輪	非売品	P64

装備可能アイテム

武器

武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
ロッド	100ギル	P53
杖	160ギル	P54
アイスロッド	220ギル	P53
鉄の矢	10ギル	P45
癒しの杖	480ギル	P54
フレイムロッド	380ギル	P53
サンダーロッド	700ギル	P53
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
ミスリルの杖	4000ギル	P54
変化のロッド	非売品	P53
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
力の杖	2000ギル	P55
妖精のロッド	5000ギル	P54
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
口封じの矢	100ギル	P46
波動の杖	7000ギル	P55
キラーボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
星屑のロッド	非売品	P54
賢者の杖	非売品	P55
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
与一の弓	非売品	P45
アルテミスの矢	非売品	P47

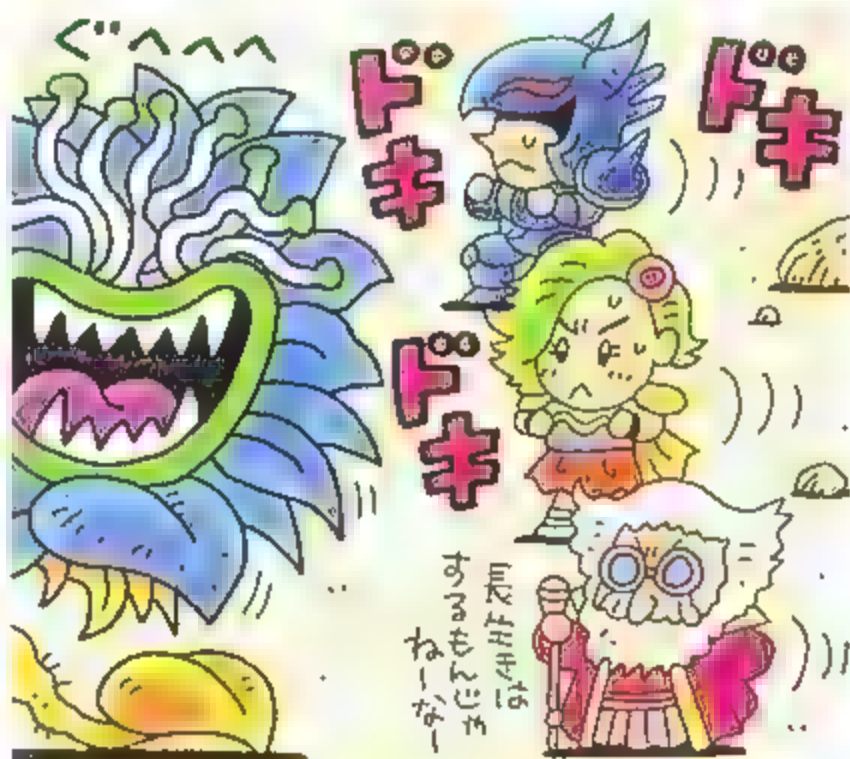
防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒のローブ	10000ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
光のローブ	30000ギル	P67
白のローブ	非売品	P67
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64

モンスター基本攻撃パターン

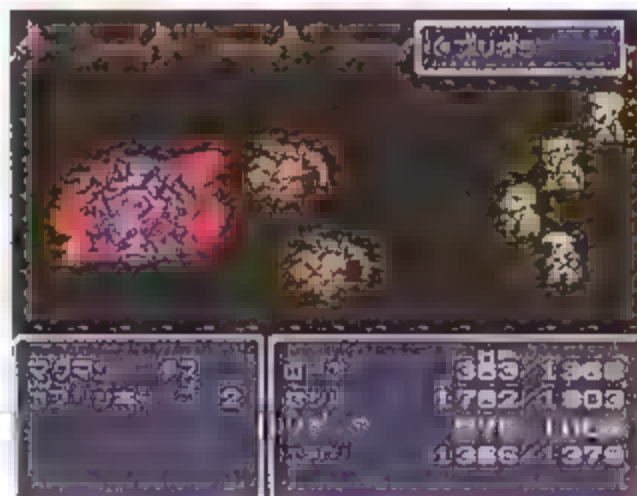
敵の攻撃パターンを見きわめることが大切だ

直接攻撃をしたり、魔法を使ったり、モンスターは様々な攻撃をしかけてくる。しかもモンスターによっては、経過時間やこちらの行動など、まわりの状況に応じて攻撃方法が変わる場合もあるのだ。同じモンスターでも、状況によっては強くもなり弱くもなるわけだ。さらに出現数やパーティーの組合せなども含めれば、モンスターの攻撃パターンは実に多種多様ということができる。

熾烈な戦闘を難なく勝ち抜いていくためには、敵の攻撃パターンを見きわめ、適切な行動をとることが大切だ。そこで、基本的な攻撃パターンをタイプごとに解説しておこう。

ノーマルタイプ

まわりの状況によって攻撃を変化させることもなく、常に同じようなパターンで攻撃してくるタイプ。最も オーソドックスなタイプで、モンスター全体の約4割がこのタイプに属している。攻撃パターンは変わらないので、手ごわいモンスターから倒していこう。

→どんな状況でも同じパターンの攻撃ばかりを繰り返すので、攻撃方法さえわかれば戦いやすいタイプだ。

←いきなり特殊攻撃や魔法を使ってくるモンスターは、ほとんどノーマルタイプだと思っていいだろう。

←ノーマルタイプだけのパーティーの場合は、真っ先に特殊攻撃や魔法を使うモンスターから倒すこと。

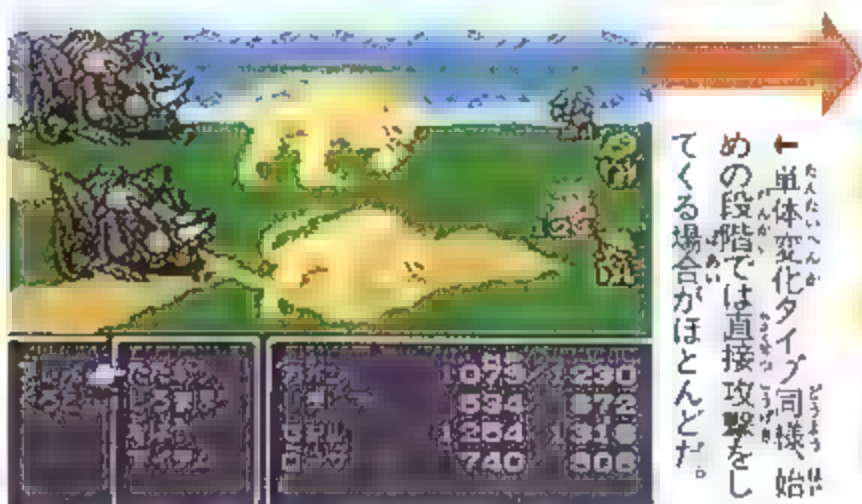
単体変化タイプ

集団でいる時と単体でいる時の攻撃パターンが、まったく変わってしまうタイプ。単体となった時の攻撃方法は様々だが、通常の攻撃よりもはるかに強力であることは確かだ。最後まで残すとやっかいなことになるので、倒す順番をしっかりと考える必要がある。

←ほとんどの場合、集団でいる時には直接攻撃だけをしかけてくることが多い。

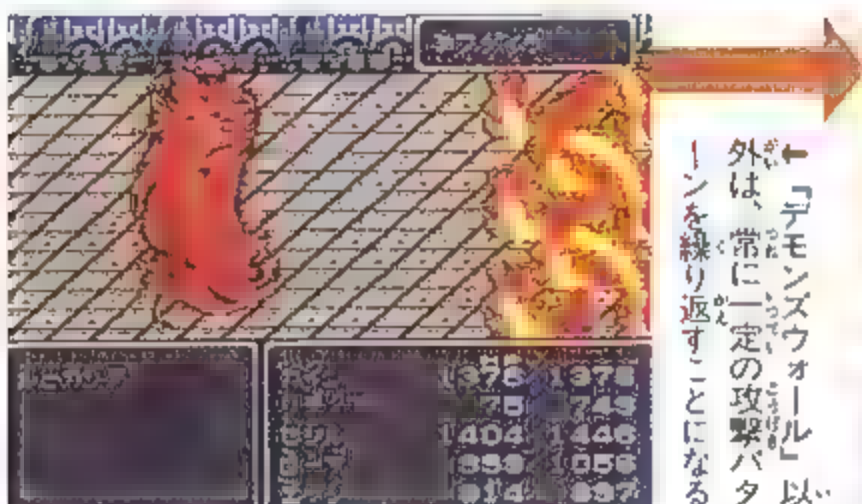
←直接攻撃ばかりだからと油断して最後まで残してしまうと、いきなり魔法や特殊攻撃を使ってくるわけだ。

グループ変化タイプ

2グループ以上いる時と1グループの時では、攻撃パターンがまったく異なるタイプ。単体変化タイプ同様、その攻撃方法は多種多様だが、通常の攻撃よりも威力は増すことになる。グループ単位で攻撃が変化するため、単体変化タイプ以上にやっかいな存在だ。

←単体変化タイプ同様、始めの段階では直接攻撃をしてくる場合がほとんどだ。

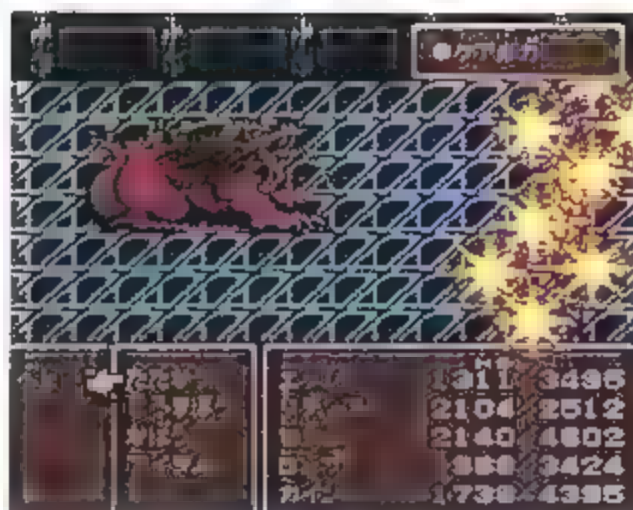
←だからと言って他のグループから先に倒したりすると、さらに強力な攻撃を次々としかけてくるのだ。

時間変化タイプ

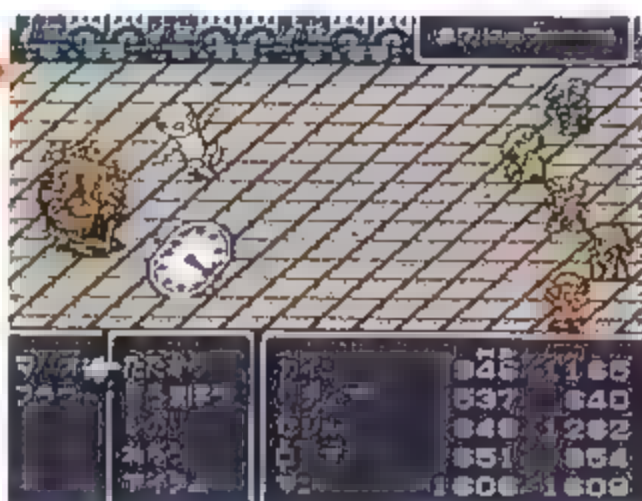
ボスキャラだけに見られるタイプで、一定時間ごとに攻撃パターンが変化する。攻撃方法のサイクルも決まっているので、パターンを見きわめることはそれほど難しくはない。同時に弱点が変わる場合もあるので、変化に合わせて攻めたり守ったりすることが大切だ。

←「デモンズウォール」以外は、常に一定の攻撃パターンを繰り返すことになる。

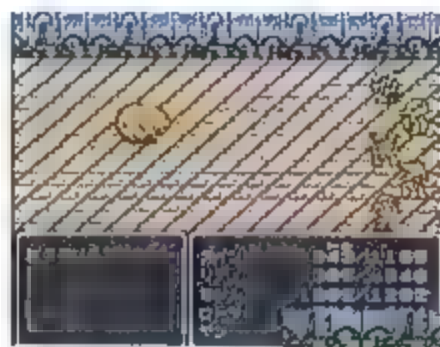
←「デモンズウォール」の場合、一定時間ごとに攻撃が強力になっていき、最強の状態からは変わらない。

反撃タイプ

こちらの攻撃に合わせて、通常とは違う攻撃方法で反撃をしてくるタイプ。魔法や特殊な武器での攻撃に対してのみ反応するものから、少しでもダメージを受けると反撃してくるものまで様々な種類がある。なかには、攻撃されないと何もしないモンスターもいる。

←攻撃を加えないかぎり何もしてこない場合、ピンチになったら攻撃をやめ、パーティーを立て直すとよい。

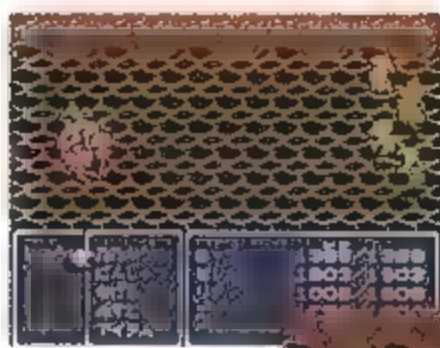
→いくつかの反撃パターンを持ち、こちらの攻撃方法に応じて行動を変える場合もあるので、注意しよう。

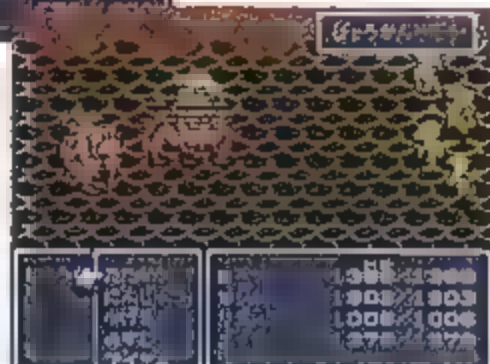
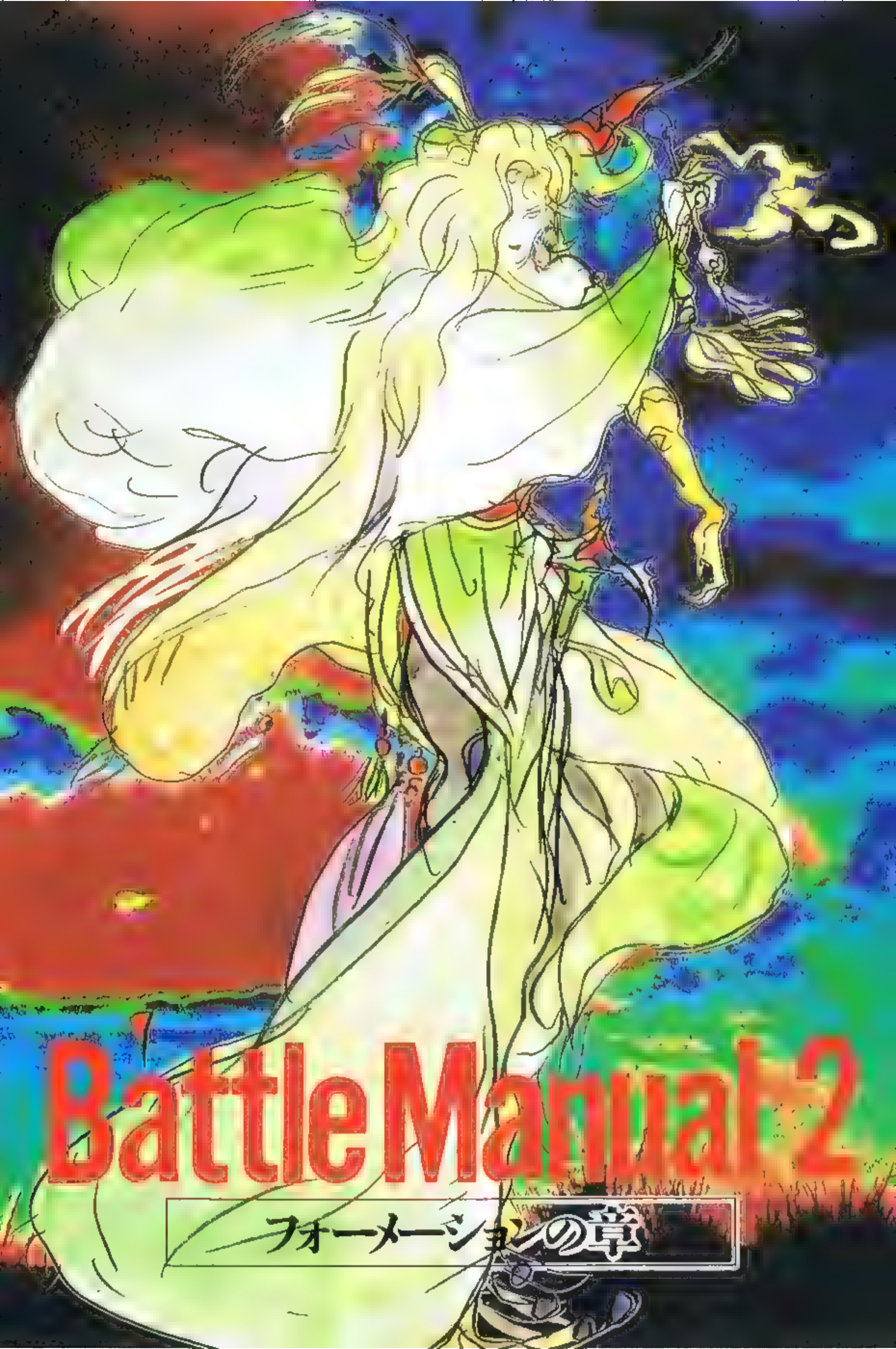
→敵の動きを遅くしたりして、反撃を受ける前に倒してしまうのが望ましい。

変身タイプ

ダメージを受けたり、時間が経過することによって変身してしまうタイプで、ボスキャラに多く存在する。姿かたちはもちろんのこと、攻撃パターンも変わってしまうので、変身前とはまったく違うモンスターになると考えたほうがいいだろう。合体したり分裂したり、変身の方法は多種多様。ただ、変身することによってパワーアップするのは確実だ。変身の前と後では、対処の方法を変えて戦闘に臨む必要があるのだ。

←「ミステレグ」はモンスターの卵。ただ、こちらから攻撃を加えないかぎりは、決して"ふか"することはない。

→少しでもダメージを与えると、卵は"ふか"してしまう。同じ卵でも、現われるモンスターが違ったりする。

召喚タイプ

単体になると別のモンスターを呼び出し、戦闘に加勢させるタイプ。本体がたいして強くはないぶん、呼び出されて現われるモンスターは手ごわいヤツばかりだ。ただ、単体になった時しか呼び出さないうえ、1回につき1体ずつしか現われないから、決して3体以上のパーティーになることはない。基本的には、何度も加勢を呼ばれないように召喚する敵から倒すこと。逆に何度も呼ばせれば、いい経験値稼ぎになることも確かだ。

←召喚タイプのモンスターは必ず単体で現われるので、戦闘に突入するとすぐに仲間を呼び出すことになる。

→召喚するモンスターによって、何が現われるか決まっている。1回の戦闘で呼び出せるのは1種類だけだ。

Battle Manual 2
フォーメーションの章

パーティーフォーメーション

パーティーのメンバーがつぎつぎ替わる『F.F.IV』。当然、魔法が強いパーティー、攻撃は強いが防御はまるでダメなパーティー、など様々な個性を持ったパーティーが登場する。敵を知る前にまず己を知れ、の精神は大切なのだ。

次々変わるパーティーごとに最適の戦術を知る

ページの見方

パーティーの特性をよく知り、実戦にそれを生かすためには重要。熟読せよ。

戦闘時などにおける攻撃面・防御面でのアドバイスや、基本的な戦術が示してある。

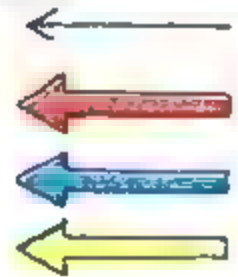
戦闘パターン。下図矢印は上から直接攻撃、魔法、アイテム、特殊攻撃。また太矢印は全体、細矢印は単独に対する行動だ。

そのパーティーが戦闘する際に心掛けるポイントが一言で表してある。

メンバーの顔と名前。キャラ写真の位置は、前列・後列と対応している。

結成後の、標準レベル・すばやさ・装備。目安だが、すばやさは攻撃順序に関係する。

そのパーティーの特徴や長所・短所などの全般的な説明や、イラストの解説をしている。

戦闘中、常にではないが、最も頻繁に使うコマンド。上のイラストにも対応している。

パーティーパターンⒶ

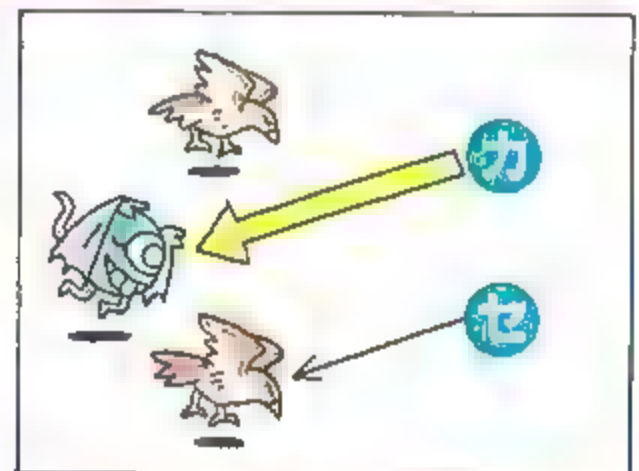
スタート時のパーティーはHPの回復ができない

攻撃	『暗黒』は使わなくても楽勝	防御	防御面に全く不安はない

カイン　L10 す11 アイアンシールド スピア アイアンヘルム アイアンアーマー 鉄の小手

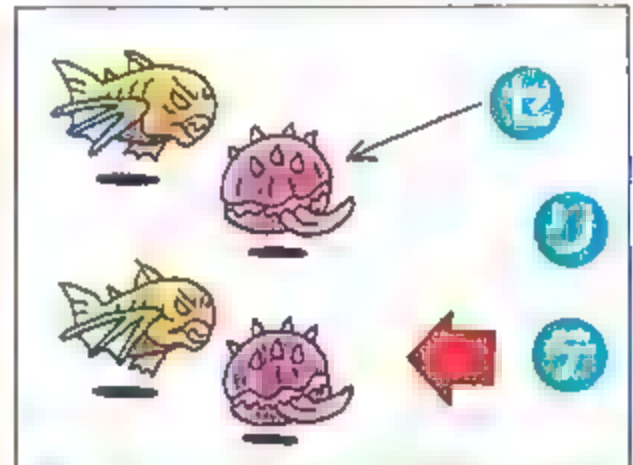
セシル　L10 す10 暗黒の剣 暗黒の盾 暗黒の鎧 暗黒の兜 暗黒の小手

冒険開始だ。2人ともすでにレベルは10で、しかも装備は充実している。敵の攻撃もそんなに強くないので、回復のことはまず考えなくてよい。もし『暗黒』を使いたければ、消費HPの回復のためのポーションを多めに持って行くべきだ。ただし、『暗黒』抜きで負けるような敵は出ない。

基本コマンド

①カイン→ジャンプ
②セシル→たたかう

パーティーパターンⒷ

敵の弱点をつく魔法を選んだ攻撃がメイン

攻撃	MPの残量には充分に注意	防御	回復は戦闘終了後で大丈夫

リディアはまだレベルが低い。ＭＰが少ないので、魔法はできるだけ節約し、ここぞというときだけに唱える。また、弱点を持った敵が多種出現するので、テラは魔法を選択し使うようにしよう。敵の攻撃はまだそれほど強くない。

基本コマンド

①セシル➡たたかう
②テラ➡くろまほう
③リディア➡ぼうぎょ

パーティーパターンⒸ

攻撃力防御力とも ゲーム中最弱のパーティーだ

攻撃	ギルバートの追加効果に期待	防御	ポーションは必ず多めに持つ

ギルバートの装備は弱いし、ＨＰも低い。さらに攻撃力もあてにならない。『夢の竪琴』や『ラミアの竪琴』の追加効果を生かそう。リディアの魔法はできるだけ回復用にとっておく。ただピンチになったら迷わず『チョコボ』だ。

基本コマンド

①セシル➡たたかう
②ギルバート➡たたかう
③リディア➡アイテム

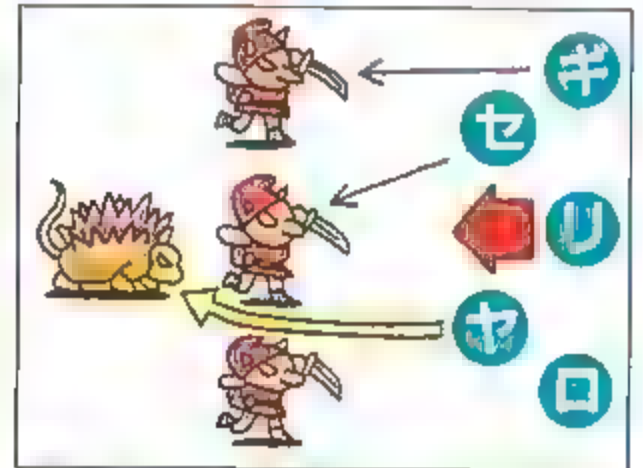
パーティーパターンⒹ

直接攻撃はやや不安 でも防御はほぼ完璧

攻撃	リディアは攻撃に徹する	防御	ローザのMPには注意

キャラクター	装備
ギルバート	L14 す13 ラミアの竪琴 羽根付き帽子 詩人の服 ルビーの指輪
セシル	L17 す14 シャドーブレイド 暗黒の盾 ハデスの兜 ハデスの鎧 ハデスの小手
リディア	L15 す11 アイスロッド 羽根付き帽子 皮の服 ルビーの指輪
ヤン	L10 す8 炎の爪 皮の服
ローザ	L12 す9 聖なる矢 クロスボウ 皮の帽子 皮の服 鉄の腕輪

リディアの回復呪文はあまりあてにならない。弓矢も捨て難いが、ローザは防御して、回復用のＭＰを節約しよう。

基本コマンド

①セシル→たたかう
②ヤン→たたかう、ためる
③ギルバート→たたかう
④ローザ→ぼうぎょ
⑤リディア→くろまほう

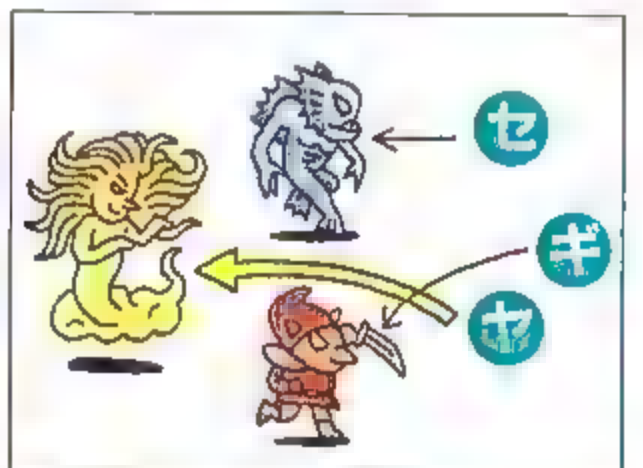
パーティーパターンⒺ

回復してくれる仲間もいないし そんな暇もない

攻撃	1体1体確実に倒す	防御	ギルバートの『薬』をうまく使う

キャラクター	装備
セシル	L17 す14 シャドーブレイド 暗黒の盾 デモンズヘルム・アーマー 悪魔の小手
ギルバート	L14 す14 ラミアの竪琴 羽根付き帽子 詩人の服 ルビーの指輪
ヤン	L12 す9 炎の爪 炎の爪 鉄の腕輪 皮の服

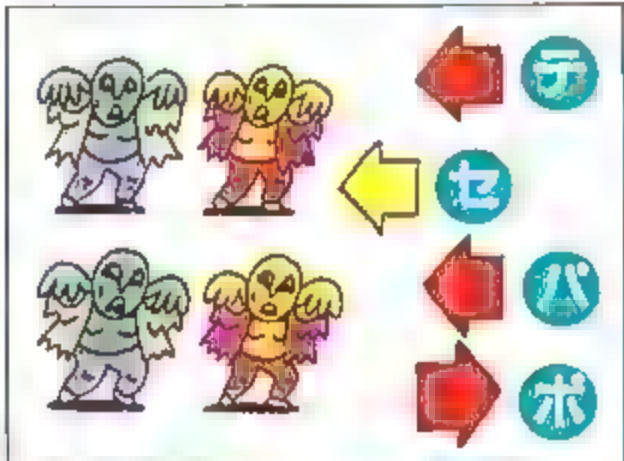
ファブール城内で戦うパーティー。連続で敵が襲ってくるので、戦闘終了後に回復する暇はない。全体の回復には『薬』、1人には『アイテム』でポーションを使う。『暗黒』もＨＰを消費するので避ける。ＨＰの高い敵には『ためる』。

基本コマンド

①セシル→たたかう
②ヤン→ためる
③ギルバート→たたかう、くすり

パーティーパターンⒻ

魔法だけなら最強だがMPがなくなると最弱

攻撃	ファイア系の効かない敵に注意	防御	MP節約のために『防御』

キャラクター	装備
テラ	L22 す9 杖 大地の衣 鉄の腕輪
セシル	L18 す20 デスブリンガー デモンズシールド・ヘルム・アーマー 悪魔の小手
パロム	L12 す8 フレイムロッド 三角帽子 大地の衣 銀の腕輪
ポロム	L12 す8 癒しの杖 三角帽子 大地の衣 銀の腕輪

パロムとポロムのレベルの上がり方は速い。MPの上限もどんどん増えるので、レベルが上がったらすぐ休む。ポロムは『癒しの杖』でMP節約。試練の山で暗黒剣が効きにくい敵には『暗黒』。ファイアの効かない敵には直接攻撃。

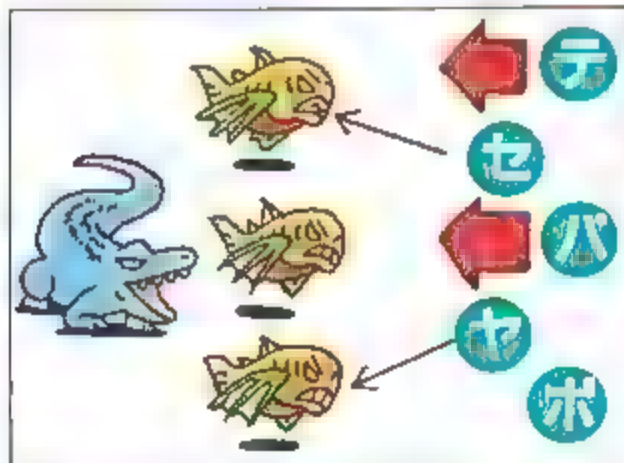
基本コマンド

①セシル→あんこく
②パロム→くろまほう
③ポロム→アイテム
④テラ→くろまほう

パーティーパターンⒼ

一撃必殺の攻撃なら 誰にも負けないパーティー

攻撃	テラのMPは意外と少ない	防御	ダメージはこまめに回復

キャラクター	装備
テラ	L22 す9 杖 三角帽子 大地の衣 銀の腕輪
セシル	L11 す15 伝説の剣 光の盾 光の兜 ナイトの鎧 ガントレット
パロム	L17 す10 フレイムロッド 三角帽子 大地の衣 銀の腕輪
ヤン	L18 す12 雷の爪 雷の爪 ねじり鉢巻 拳法着 銀の腕輪
ポロム	L17 す11 癒しの杖 三角帽子 大地の衣 銀の腕輪

テラのMPは91以上にならない。強力な魔法の使いすぎには注意。攻撃力の強い敵も多いので回復は早めにしよう。

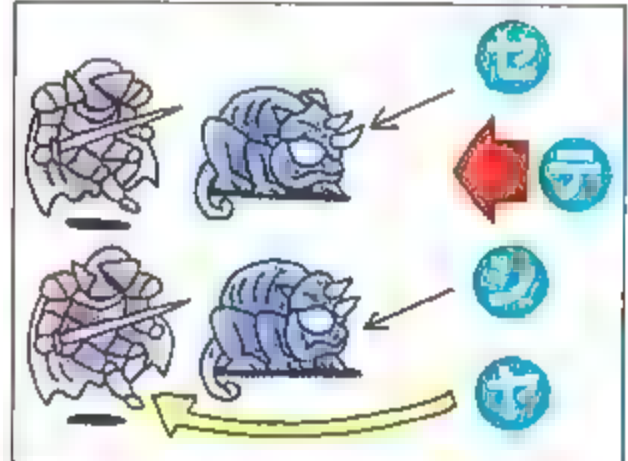
基本コマンド

①セシル→たたかう
②ヤン→たたかう、ためる
③パロム→くろまほう
④ポロム→ほうぎょ
⑤テラ→くろまほう

パーティーパターンⒽ

直接攻撃に命をかける戦う男たちのパーティー

攻撃	多人数相手には攻撃補助魔法	防御	とにかくテラの命だけは守れ

キャラクター	装備
セシル	L17 す15 伝説の剣 光の盾 光の兜 ナイトの鎧 ガントレット
テラ	L23 す9 杖 三角帽子 大地の衣 銀の腕輪
シド	L20 す9 木槌 ねじり鉢巻 拳法着 ルビーの指輪
ヤン	L20 す13 雷の爪 雷の爪 ねじり鉢巻 拳法着 銀の腕輪

総合的な攻撃力は高いが、多数を攻撃するのがテラの黒魔法だけなのはつらい。テラはできるだけＭＰを節約し、多数には『コンフュ』や『ストップ』などで攻撃を補助しよう。回復魔法もテラがメインになる。死なせないように守ること。

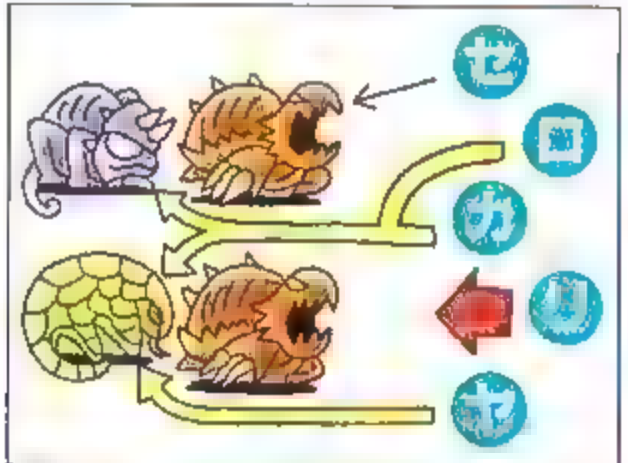
基本コマンド

①セシル→たたかう
②ヤン→ためる
③シド→たたかう
④テラ→しろまほう

パーティーパターンⒾ

攻守ともにバランスのとれた優秀なメンバー

攻撃	各自の特技を生かして攻撃	防御	回復はローザにおまかせ

キャラクター	装備
セシル	L24 す18 フレイムソード フレイムシールド 光の兜 ナイトの鎧 ガントレット
ローザ	L25 す15 メデューサの矢 グレートボウ 司祭の帽子 司祭のローブ ルーンの腕輪
カイン	L26 す21 ミスリルシールド ウインドスピア ミスリルヘルム・アーマー・小手
リディア	L24 す14 むち 司祭の帽子 司祭のローブ ルーンの腕輪
ヤン	L25 す16 地獄の爪 妖精の爪 ねじり鉢巻 黒帯道着 パワーリスト

白黒の魔法専門家がいるため、戦闘は楽だ。『召喚』は強力だが残りＭＰと相談。『メデューサの矢』があれば『狙う』。

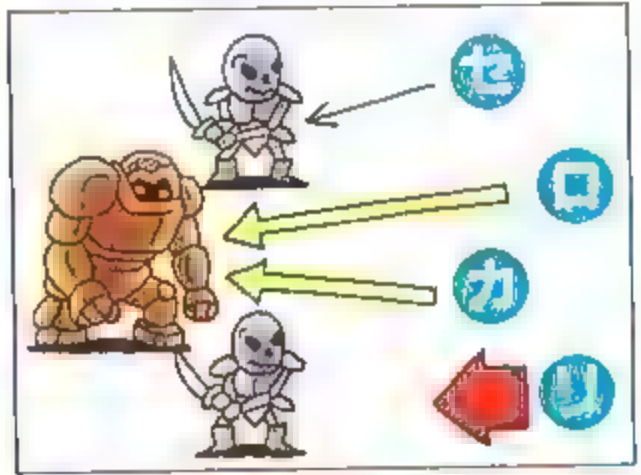
基本コマンド

①カイン→ジャンプ
②セシル→たたかう
③ヤン→ためる
④ローザ→ねらう、しろまほう
⑤リディア→しょうかん

パーティーパターンⓙ

手を出す回数は少ないが大きなダメージが期待できる

攻撃	数に合わせて召喚魔法を使う	防御	長引く戦闘には補助魔法

セシル	L29 す20 アイスブランド アイスシールド ミスリルヘルム・アーマー・小手
ローザ	L30 す17 氷の矢 キラーボウ 司祭の帽子 司祭のローブ ルーンの腕輪
カイン	L31 す25 ミスリルシールド・ヘルム・小手 氷の槍 アイスアーマー
リディア	L29 す16 鞭 司祭の帽子 司祭のローブ ルーンの腕輪

『ジャンプ』、『狙う』の破壊力は大きい。欠点は時間がかかること。強力な敵が少数の場合は有効だが、多数のときは消費ＭＰと時間は無視して『召喚』で一掃しよう。また『コンフュ』『ストップ』などの攻撃補助魔法も有効度が高い。

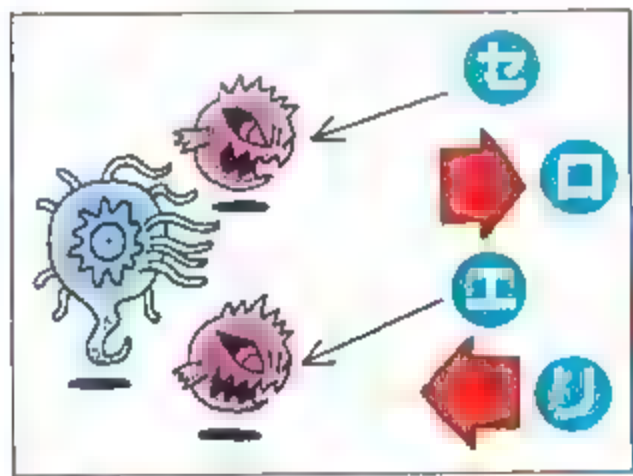
基本コマンド

①カイン→ジャンプ
②セシル→たたかう
③ローザ→ねらう
④リディア→しょうかん
くろまほう

パーティーパターンⓚ

攻撃力も防御力もイマイチ スピード重視で勝負する

攻撃	ノーマルな攻撃＋補助魔法	防御	死にやすいエッジに気をつける

セシル	L39 す25 光の剣 ダイヤシールド ダイヤの兜 ダイヤアーマー ダイヤの小手
ローザ	L38 す20 口封じの矢 キラーボウ 金の髪飾り 司祭のローブ ルーンの腕輪
エッジ	L35 す30 虎鉄 阿修羅 黒頭巾 黒装束 ダイヤの腕輪
リディア	L38 す20 チェンウィップ 金の髪飾り 黒のローブ ルーンの腕輪

カインに比べ、エッジの攻撃力はやや物足りない。しかも、重い鎧が装備できないため、防御力も低い。ここは『すばやさ』を生かし、敵の先手をとる戦闘に徹しよう。リディアも、唱える時間の短い『バイオ』などの無属性魔法がいい。

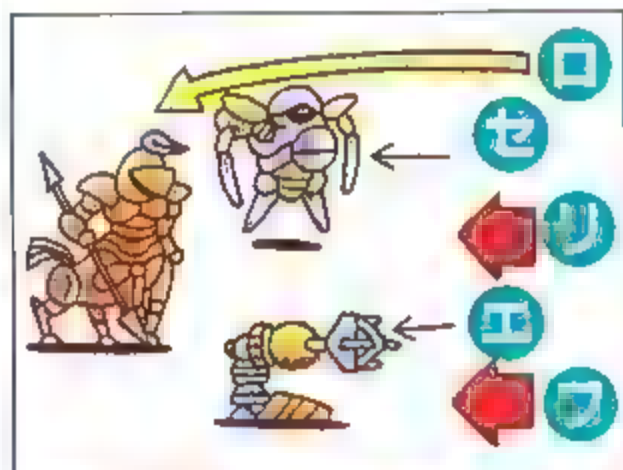
基本コマンド

①エッジ→たたかう
②セシル→たたかう
③ローザ→しろまほう、ねらう
④リディア→くろまほう
しょうかん

パーティーパターンⓁ

直接攻撃力を魔法でおぎなえるパーティー

攻撃	フースーヤの魔法は効果的に	防御	MPの補給は早めにする

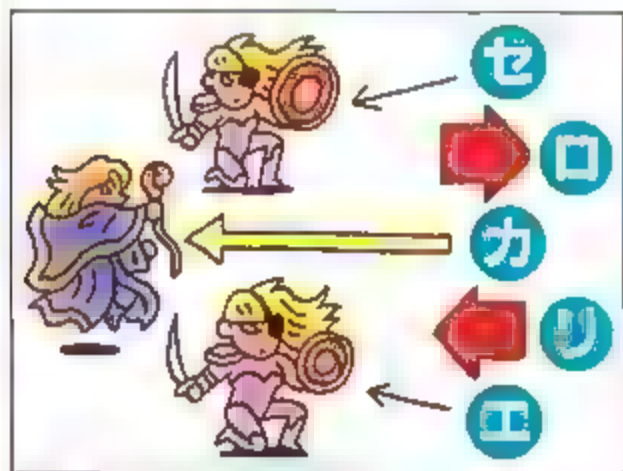
キャラクター	データ
ローザ	L43 す22 天使の矢 エルフィンボウ 金の髪飾り 光のローブ ルーンの腕輪
セシル	L44 す28 ディフェンダー イージスの盾 ダイヤの兜・アーマー・小手
リディア	L42 す22 妖精のロッド 金の髪飾り 光のローブ ルーンの腕輪
エッジ	L41 す34 菊一文字 円月輪 黒頭巾 黒帯道着 ダイヤの腕輪
フースーヤ	L50 す20 波動の杖 司祭の帽子 光のローブ ルーンの腕輪

基本コマンド
①エッジ→たたかう
②セシル→たたかう
③ローザ→ねらう
④リディア→しょうかん
⑤フースーヤ→くろまほう

強力な魔法はその分MPを消費する。直接攻撃力が弱いので、攻撃・補助魔法用のMPは早めに回復しておこう。

パーティーパターンⓂ

攻防ともに最強を誇るベストメンバー

攻撃	『召喚』のMP消費に注意	防御	エッジの装備は充実させる

キャラクター	データ
セシル	L46 す29 エクスカリバー イージスの盾 ダイヤの兜・アーマー・小手
ローザ	L45 す22 与一の矢 与一の弓 金の髪飾り 光のローブ ルーンの腕輪
カイン	L46 す22 源氏の盾 ディフェンダー 源氏の兜 源氏の鎧 源氏の小手
リディア	L44 す22 妖精のロッド 金の髪飾り 光のローブ ルーンの腕輪
エッジ	L44 す36 菊一文字 円月輪 黒頭巾 黒帯道着 ダイヤの腕輪

基本コマンド
①エッジ→たたかう、にんじゅつ
②カイン→ジャンプ
③セシル→たたかう
④ローザ→しろまほう
⑤リディア→しょうかん

2回登場するパーティーだが、上のデータは2度目の方。『忍術』のムダ使いはやめる。カインの装備はエッジに譲る。

パーティーパターンⓃ

攻撃	多人数相手には『暗黒』
防御	危ないときは逃げる

短い間だが、暗黒騎士セシルは1人になることもある。防御はあまり考えなくてよいが、敵が多く、戦闘が長引いて危険そうなら『暗黒』を使おう。回復手段がなければ逃げよう。

パーティーパターンⓄ

攻撃	リディアは戦力外
防御	ポーションは必需品

リディアを仲間にした直後で、リディアはレベル1。魔法も『チョコボ』しか使えない。ただ、戦闘ごとにレベルが急上昇するから、そのたびに宿屋へ戻る。テラに会うまで辛抱だ。

パーティーパターンⓅ

攻撃	ローザの『狙う』は効果的
防御	リディアは『防御』がベスト

ホブスの山を登るメンバー。ローザには『聖なる矢』をもたせ、霊魂系やアンデッドに『狙う』。リディアは『ファイア』が使えるとはいえ、まだMPは少ない。『防御』にしておこう。

パーティーパターンⓆ

攻撃	ひたすら攻撃しよう
防御	HPが減ったら無理しない

ファブール城を出て船に乗るまでのパーティー。敵とはまず遭遇しないが、攻撃力はあるので、出会ったら戦おう。ただし回復呪文が不安。HPが減ったらさっさと逃げろ。

パーティーパターンⓇ

攻撃	攻撃アイテムを有効に
防御	一度戻るのも大切

パロムとポロムのMPも高いとは言えない。ただ、最大MPの増えるのは速いので、こまめに戻ってMPをフルチャージしよう。試練の山を登り始めたらアイテムでMPを節約。

パーティーパターンⓈ

攻撃	呪文全開でガンガン
防御	セシルは魔法を使うな

セシルが聖騎士になり、テラが呪文を思い出した直後だ。パーティーは段違いに強くなっているはずだが、セシルは直接攻撃専門で。呪文が効きづらい敵を倒せるのは彼だけだ。

パーティーパターンⓉ

攻撃	カインは『ジャンプ』だけ
防御	セシルはローザを『かばう』

バルバリシアと戦うためのパーティー。カインは、バルバリシアのバリアを破るため後列から連続ジャンプ。ローザの装備は『囚人の服』だけで弱い。セシルがかばってあげよう。

パーティーパターンⓊ

攻撃	集中攻撃は避ける
防御	あまり心配しなくてよい

こちらはカルコ・ブリーナと戦うパーティー。攻撃力は強いが、敵全体を攻撃できない。なるべく別々の敵を攻撃するように。ローザは回復か攻撃補助呪文で戦闘のサポート。

モンスターフォーメーション

敵キャラたちもパーティーを組んで襲ってくる

『パーティー』は冒険者の専売特許ではない。モンスターたちも様々な仲間とともに、また単独で、あるいは同種の群れで現れる。さらに、モンスターの反応もパーティーによって変化するのだ。正しい戦い方を身に付けておかないと、生還は困難なものとなるだろう。

ページの見方

モンスターフォーメーションの説明は、大・中・小の3パターンがある。下には大を示してあるが、中・小も基本は同じだ。手ごわいパーティーほど、大きく扱っている。

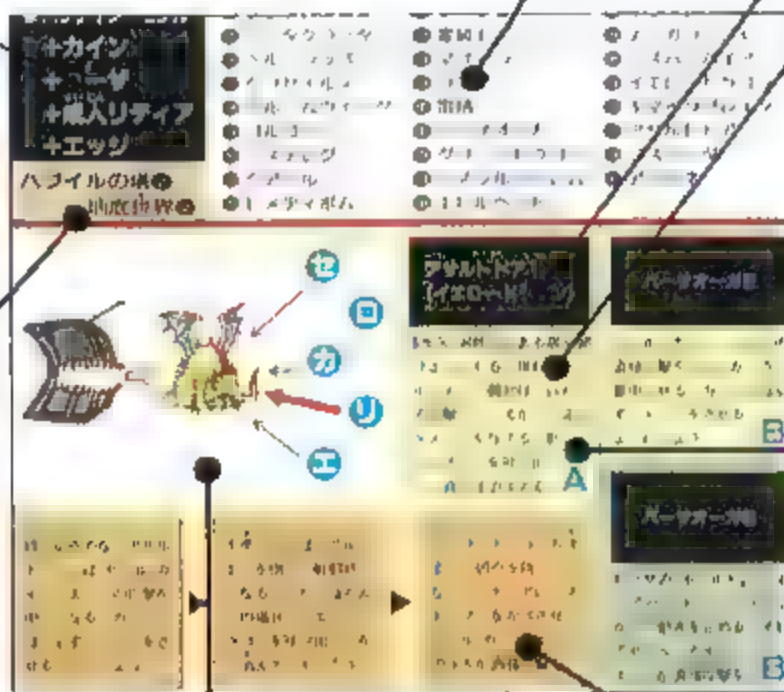
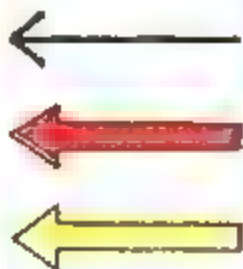
味方パーティーが遭遇するモンスターの一覧。モンスターに付いている番号は、98〜133ページのモンスターリストの通し番号に対応する。

モンスターのパーティー編成。画面上の表示は1グループでも、実際は同一モンスターの複数のグループの場合もある。

味方のパーティーだ。メンバーが入れ替わることにより、呪文や特殊攻撃も違ってくる。当然、攻撃パターンも変化する。

モンスターパーティーの攻撃パターンや弱点、味方が使うべき呪文や特殊攻撃などの具体的な戦法が詳しく説明してある。

味方パーティーが冒険する地域。2度目以降に通る時は、違うメンバーのこともある。モンスターが出現する場所も表す。

そのパーティーの倒し易さ。Aが最強で、味方全滅の危険がある敵。Bは特別な戦法が必要な敵、Cは基本戦法で充分な敵。

戦法をイラストで表している。40ページのパーティーフォーメーションとほぼ同じだが、モンスター側の行動も示すことがある。右図の矢印は、上から直接攻撃、魔法、特殊攻撃を表す。また太矢印は全体、細矢印は単独に対する行動だ。

戦闘パターンが独特で、上の部分だけで説明しきれない場合の解説。"大"パターンだけにある。味方パーティーの行動、敵パーティーの反応、それに対する処置など、戦いの流れがわかるようになっている。イラストと併せて見てほしい。

●暗黒騎士セシル＋カイン

バロン城周辺～ミストの洞窟

❶ ゴブリン
❷ ダイブイーグル
❸ フロータイボール
❹ ソードラット
❺ インセクタス

ゴブリン3

ザコ中のザコ。セシルもカインも直接攻撃で十分。慎重に戦いたいときは、カインにジャンプ攻撃をさせてもいい。 C

飛び道具に弱いので、カインの槍なら一撃。もっとも、セシルが直接攻撃しても負ける相手ではない。『暗黒』も必要なし。 C

フロータイボール1 ダイブイーグル2

どちらから倒してもかまわない。どちらかというと、ダイブイーグルの方が攻撃力が高いので、先に倒してしまおう。 C

ダイブイーグル

後列を攻撃するときは攻撃力が下がるので、カインに任そう。ただ、ジャンプはしなくてよい。セシルは前列中心で。 C

ゴブリン3 ゴブリン3

戦闘が長引くのがイヤなら、セシルの『暗黒』で一掃。もちろん、順番に倒していっても、まったく問題ない。しょせんザコ。 C

ゴブリン3 ソードラット1

ソードラットを倒しそこなうと、針の反撃がけっこうイタイ。ジャンプで倒すか、ゴブリンを全部倒してから攻撃しよう。 B

針のダメージは避けたい。ソードラットを一撃で倒す自信がなければ、ジャンプ攻撃させること。『暗黒』を使う手もある。 B

ゴブリン3 ゴブリン1

ゴブリンよりもこちらのすばやさが高いので、相手の攻撃を一度も受けずに倒せるはず。通常攻撃の連続で大丈夫だ。 C

インセクタス3

前から順番に倒していこう。ジャンプは時間を食うので、やめた方がよい。攻撃力が少し高めなので、長引くとツライのだ。 C

ソードラット3 ソードラット3

1体ずつ確実に倒してゆく。後列の敵は、カインにジャンプさせれば安全。『暗黒』は2発使わないと、全滅は難しいかも。 B

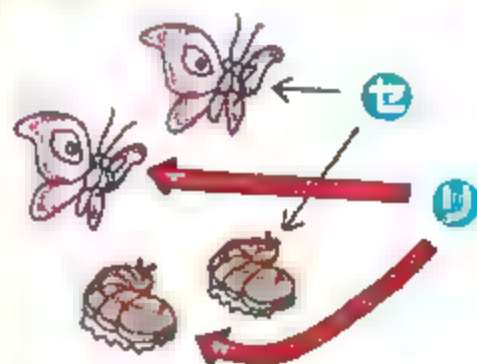
●暗黒騎士セシル＋幼年リディア

カイポ周辺

❻ インセクタス
❼ デザートサハギン
❽ フライングアイ
❾ ハンドレッグ
❿ サンドウォーム

デザートサハギン3 デザートサハギン1

前から順に倒せばOK。『ブリザド』もよく効くので、戦闘を早く終らせたいとき、MPに余裕があるときに使ってみよう。 C

ハンドレッグを残すと『地震』で全滅の危険も。まずハンドレッグから倒す。『暗黒』はハンドレッグが残りやすいのでダメ。 B

フライングアイ2 インセクタス2

インセクタスが全滅すると、フライングアイが鱗粉を使ってくる。そこで、まずフライングアイ1体をセシルが攻撃。同時にリディアももう1体に『ブリザド』。残ったインセクタスは、セシルの直接攻撃かリディアの『チョコボ』で倒すと『アスピル』で反撃されない。 B

もたもたしていると『竜巻』をかけてくる。ただ、ダメージはそんなに大きくないので、通常の攻撃だけで心配はいらない。 C

●暗黒騎士セシル ＋幼年リディア ＋テラ

地下水脈〜ダムシアン周辺

- ❶ゴブリン
- ❹ソードラット
- ❾ハンドレッグ
- ❿サンドウォーム
- ⓫レッドマシュマロ
- ⓬ギガントード
- ⓭ゾンビー
- ⓮ファングシェル
- ⓯オーガニトード
- ⓰サハギン
- ⓱フライキラー
- ⓲ミニマジシャン
- ⓳シーボッツ
- ⓴アリゲイター

ファングシェル3 シーボッツ1

「サンダー」でファングシェルは全滅するが、シーボッツは撤退する。逃すのがイヤなら、まずシーボッツに集中攻撃する。 C

特殊攻撃を使ってこないので、セシルだけに攻撃させ、あとは防御でよい。「サンダー」でもいいが、MPは節約したい。 C

1体だけ残すと、「トード」の魔法を使ってくるので少し厄介。「ブリザド」が効果的なので、1発で全滅させてしまおう。 C

「サンダー」で全滅するので恐くないが、他の魔法はあまり効かない。MPがたりないときは、セシルがひたすら攻撃だ。 C

暗黒剣は効かない。「ファイア」系以外の魔法と「暗黒」も効きが悪いので、テラだけが頼り。MPがなければ長期戦を覚悟。 B

「サンダー」1発だとシーボッツは残る。経験値を稼ぎたいときは、シーボッツ1体に「サンダー」。セシルは直接攻撃する。 C

直接攻撃も暗黒も一切効かない。「ファイア」で全滅するが、テラのMPがないときはリディアの魔法の重ねがけしかない。 B

ミニマジシャンをヘタに攻撃すると「ホールド」や「アスピル」などのイヤな魔法で反撃される。「暗黒」か「チョコボ」で倒せ。 B

ギガントード3 ギガントード1

1体だけ残さないように、「ブリザド」と「暗黒」を併用しよう。「トード」がきたら「乙女のキッス」か「トード」で回復。 C

ギガントード2 オーガニトード2

ダメージを受けると「トード」を唱えるオーガニトード。直接攻撃か「ブリザド」を1体に。ギガントードは後回しにする。 B

アリゲイター1 フライキラー2

「ブリザド」をアリゲイター1体に、「サンダー」を敵全体にかける。セシルはアリゲーターを直接攻撃。イヤな相手ではない。 C

「ブリザド」を2連発するか、1体ずつにかければよい。セシルは、とりあえず「たたかう」。攻撃はきついので回復は早めに。 C

ゾンビー3 ゾンビー3

6体になると「ファイア」2連発でも全滅は難しい。「暗黒」や他の魔法で援護するか、「ポーション」で攻撃するのも手だ。 B

アリゲイター1 シーボッツ2

2回攻撃がツラいので、まず直接攻撃と「ブリザド」でアリゲイターを倒す。余裕があればシーボッツ1体に「サンダー」。 C

オーガニトード2 オーガニトード2

最初に「暗黒」を2連発。これなら「トード」を食らわない。その後で、全体に「ブリザド」をかければ確実に倒せるだろう。 B

ミニマジシャン3 ミニマジシャン1

セシルの直接攻撃で1体ずつ倒す。「暗黒」連発も効果あり。魔法攻撃は効きにくいうえ、「アスピル」が来るのでやめよう。 B

ゴブリン3
ゴブリン3
ゴブリン2

ここまで進めば、絶対に負ける敵ではない。リディアのアイスロッドを使えば、MPを消費せずに全滅させることが可能。 **C**

ミニマジシャン2
ゴブリン2
ソードラット2

反撃がいやな相手だ。セシルは「暗黒」を連発。ソードラットは1体ずつ倒す。ミニマジシャンに中途半端な魔法は厳禁。 **B**

サンドウォーム1
ハンドレッグ1

1体にすると、どちらも特殊攻撃を使ってくる。「地震」の方が恐いので、ハンドレッグを先に倒す。全体魔法でも問題ない。 **C**

サンドウォーム2

魔法と直接攻撃で大丈夫。1体になったときの「竜巻」は、ダメージが特に大きくないので、戦闘終了後に回復すればOK。 **C**

アントリオンの洞窟

❶ ゴブリン
㉔ ドモボーイ
㉕ イエローゼリー
㉖ バジリスク
㉗ レーシィ
㉘ アダマンタイマイ

ゴブリン3
ドモボーイ1

リディアはアイスロッド、セシルはドモボーイに直接攻撃、で全滅する。MPや他のアイテムを使うのはもったいない。 **C**

アダマンタイマイ1
ゴブリン2

「ブリザド」をアダマンタイマイだけにかければ死ぬ。MPがもったいなければ、「アイスロッド」を連続して使ってもよい。 **C**

イエローゼリー2
イエローゼリー2

プリン系なので竪琴も含めた直接攻撃と「暗黒」は効かない。ここは、リディアの「サンダー」に任せよう。一撃で全滅する。 **B**

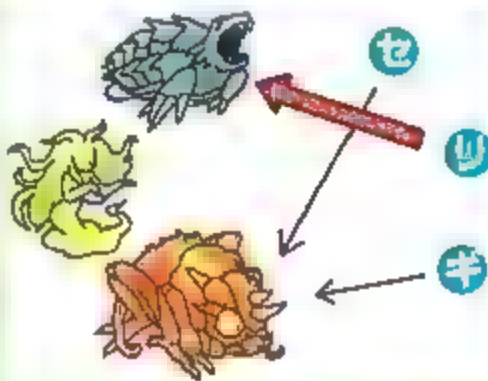
バジリスク1
ゴブリン3

「アイスロッド」とセシルの直接攻撃でバジリスクを倒す。「石化睨み」されても、早く戦闘を終わらせれば全く問題ない。 **C**

アダマンタイマイ2

リディアは全体に「ブリザド」。セシルとギルバートはそれを援護して直接攻撃。特殊攻撃は来ないので安心して戦おう。 **C**

バジリスク1
アダマンタイマイ1

直接攻撃と「ブリザド」がメインだが、竪琴の追加効果も期待できる。ギルバートはバジリスクを攻撃するとよいだろう。 **C**

レーシィ1
アダマンタイマイ1
バジリスク1

アダマンタイマイを「ブリザド」でリディアが攻撃し、セシルはバジリスクを攻撃する。ギルバートも、竪琴でバジリスクを攻撃するとよい。うまく「混乱」すれば、レーシィを勝手に倒してくれる。レーシィに魔法を使う必要はない。2ターン目のリディアは「防御」。 **B**

アントリオンの洞窟内では、ゴブリン、ドモボーイに次ぐザコ。リディアは「アイスロッド」でMPを節約するように。 **C**

●暗黒騎士セシル
＋幼年リディア
＋ギルバート
＋ローザ

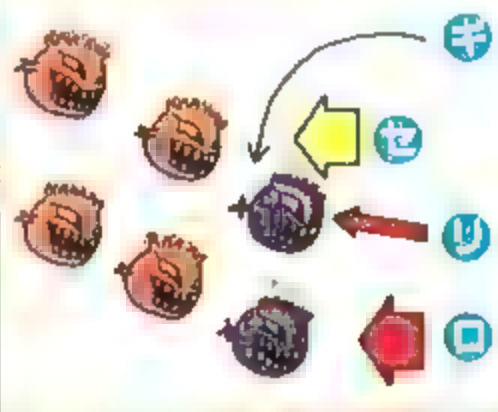
ホブスの山

㉚ ボム
㉛ スピリット
㉜ ペイニーボム
㉝ スケルトン
㉞ コカトリス
㉟ ガーゴイル
㊱ ブラッディボーン

スケルトン3
スケルトン1

「ファイア」2連発が必要。1体ずつ「ファイア」、直接攻撃、「聖なる矢」で「狙う」もよいが、1体残すと「サンダー」が来る。 **B**

スピリット2

「聖なる矢」なら一撃で倒せる。「ファイア」は吸収されるのでダメ。「トード」が必ず効くので、打撃と併用するとよい。 **B**

ベイニーボム2
ボム2
ボム2

炎の呪文・武器は厳禁。ただ、そのままでも3ターン目には自爆する。それまでにHPをできるだけ減らしたいので、セシルは『暗黒』、リディアは1体に『チョコボ』、『スロウ』をローザがかけ、自爆を遅らせるのも効果がある。『ラミアの竪琴』の追加効果にも期待。 B

コカトリス2
ガーゴイル1

ガーゴイルの『トルネド』以上に恐いのが『くちばし』だ。コカトリス1体にしないように集中攻撃。『ラミアの竪琴』も有効だ。 B

『暗黒』1発でほぼ全滅する。HPが少なければ魔法でもいいが、『ファイア』はよそう。ただ、他の魔法はあまり効かない。 C

『ラミアの竪琴』で混乱させると、『くちばし』で勝手に敵を倒してくれる。ギルバートだけが1体ずつに攻撃すれば効果的。 B

HPがやや高め。直接攻撃と『チョコボ』、『狙う』を併用すると良い。混乱はしづらい。『トルネド』が来たら素早く回復。 B

2体のときとほぼ同じで、『暗黒』が有効。『ラミアの竪琴』で混乱させるのもいいし、『チョコボ』だけで倒すこともできる。 C

『ファイア』は必ずスケルトンだけに。スピリットの『ファイア』がいやなら『トード』。『聖なる矢』を使えば、1体は確実に倒せる。 B

まず『暗黒』でボムを殺そう。ベイニーボムには、リディアが『チョコボ』、ローザは『狙う』が最善。ギルバートは『戦う』に。 B

『聖なる矢』で『狙う』とブラッディボーンは倒せる。あとは、リディアの『ファイア』と直接攻撃だけで全滅できる。 B

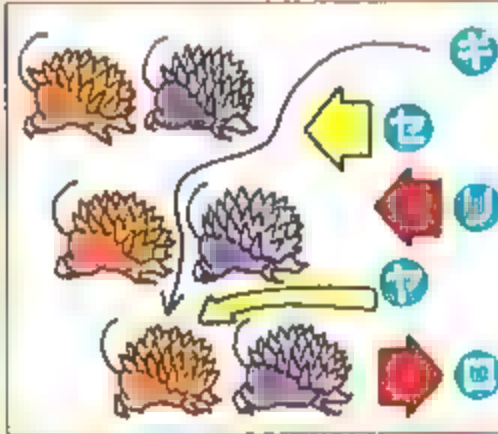
ブラッディボーンには『狙う』、スピリットには、『トード』が効果的。セシルとギルバートはスケルトンに直接攻撃。 B

ファブール周辺

❶ ゴブリン
❹ ソードラット
㉔ ドモボーイ
㊳ ガトリンガ

ドモボーイ3
ガトリンガ1

ガトリンガの反撃の『針』はイタイので、まず『暗黒』。弱ったところにヤンが『ためる』で攻撃。魔法でも反撃はされない。 C

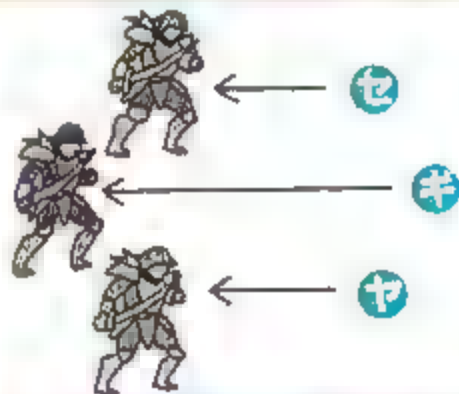
『暗黒』で、まずドモボーイが全滅する。ヤンは『ためる』。ギルバートはヘタに攻撃しない。リディアは全体呪文を唱える。 B

ガトリンガ3
ソードラット3

反撃されないように、セシルは『暗黒』、リディアも全体に攻撃呪文。ヤンはガトリンガに『ためる』で攻撃する。ギルバートは、ターン目は防御しておいて、2ターン目にヤンと同じ相手に攻撃する。ローザは回復に徹し、生き残ったガトリンガに『狙う』がいいだろう。 B

セシルのHPに余裕があれば、『暗黒』で全滅可能。『眠り』2連発でも可。どちらにせよ、MPを浪費する相手ではない。 C

ファブール城

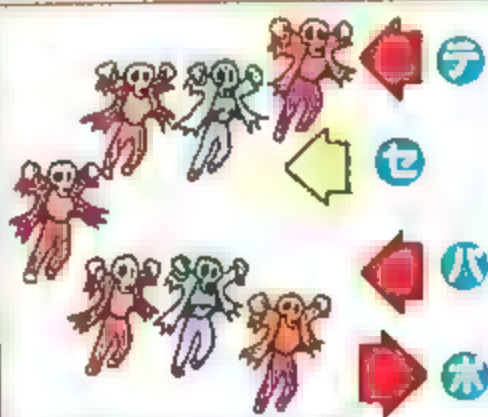
⑯ サハギン
㉔ ドモボーイ
㉗ レーシィ
㉟ ガーゴイル
㊴ バロン海兵
㊵ キャプテン

レーシィの弱点は聖なる力だ。キルバートに「聖なる矢」を使わせよう。セシルとヤンの2人には、それぞれ直接攻撃を。 C

キャプテン1
バロン海兵2

キャプテンは1匹になると「撤退」する。つまりバロン海兵を先に倒せば、キャプテンと戦わずにすむのだ。キャプテンのHPは非常に高いので、このやりかたが一番良いだろう。しかし、経験値を稼ぎたいなら、バロン海兵は後にまわしてキャプテンから攻撃しよう。 B

「トルネド」の魔法を使ってくる。HPが1ケタになってしまうので、「ポーション」を用意しておこう。
弓での攻撃が有効だ。

ミシディア周辺
〜試練の山

❶ ゴブリン
❹ ソードラット
⑬ ゾンビー
㉔ ドモボーイ
㉛ スピリット
㉝ スケルトン
㉞ コカトリス
㊱ ブラッディーボーン
㊳ ガドリンガ
㊶ ズー
㊷ ソウル
㊸ グール
㊹ レブナント
㊺ リリス

ゾンビー3
グール2
レブナント2

アンデット系のモンスターは、基本的に炎と聖なる力に弱い。パロムには「ファイア」系、ポロムには「ケアル」系の魔法を使用させよう。また、ポロムに「聖なる矢」を装備させて攻撃するのも有効だ。センルの直接攻撃は効きにくいので「暗黒」を使うのが良い。 B

センルに「デスブリンガー」を装備させれば、一撃で倒せる。攻撃魔法を使うまでもないモンスターだ。
他の者には防御を。 C

ズー1
コカトリス3

ズーはセシルの「デスブリンガー」で。飛び道具に弱いコカトリスは、ポロムに弓を装備させて攻撃するのが良いだろう。 C

ガトリンガ2
ソードラット2

ともに特殊攻撃「針」を使ってくる。セシルは直接攻撃、パロムは攻撃魔法を。他の者には防御させておくのが得策だ B

ドモボーイ3
ゴブリン3

典型的なザコモンスター。1匹ずつ倒していくのが面倒なら、パロムの攻撃魔法を全体に。セシルの「暗黒」でも良い C

スピリット3
ソウル3

霊体モンスターは聖なる力に弱い。ポロムに「聖なる矢」を使わせよう。「ファイア」系魔法はHPを回復するので逆効果。 B

ソウル2
ブラッディボーン2

ブラッディボーンは、1匹だけになると『サンダー』を使ってくる。この場合、ブラッディボーンから倒すのが先決だ。B

スケルトン、ブラッディボーンはともに炎に弱い。テラとパロムに『ファイア』を使わせれば、苦労はしないだろう。B

ブラッディボーン2
リリス1

リリスはHPが高く、手強い。テラとパロムの炎魔法で攻撃しよう。セシルには直接攻撃をさせて、ローザは防御だ。B

グール1
ブラッディボーン2
スケルトン2

アンデッド系モンスターであるこの3種は、炎攻撃に弱い。テラとパロムを使って、敵全体に『ファイア』系魔法をかけろ。B

スピリット2
ソウル2
ブラッディボーン2

ブラッディボーンを1匹だけのこすと『サンダー』を使う。最初に倒すこと。スピリットとソウルには炎魔法を使わないこと。B

アンデッド系モンスターの中でも、比較的弱いのがゾンビーだ。ゾンビーとグールは、『ファイア』系魔法で倒そう。B

テラとパロムはグールに炎魔法。セシルはソウルに攻撃を。白魔道士ポロムには防御させ、ピンチになったら回復魔法だ。B

セシルがアンデッド系モンスターを攻撃しても、ほとんどダメージを与えられないので防御させる。魔道士が炎魔法を。B

リリス1

セシルは直接攻撃を。テラとパロムには炎系魔法を使用させるのが得策。ポロムには防御させて、HPが減ったら回復。B

ソウル2
グール2
レブナント2

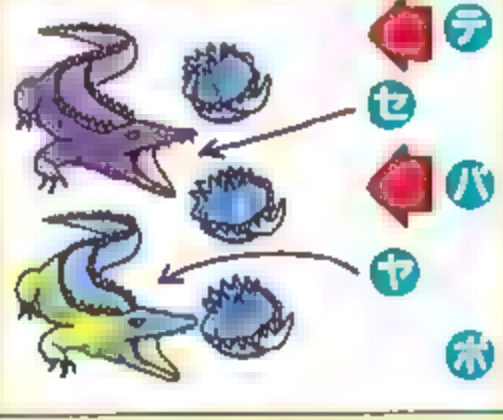
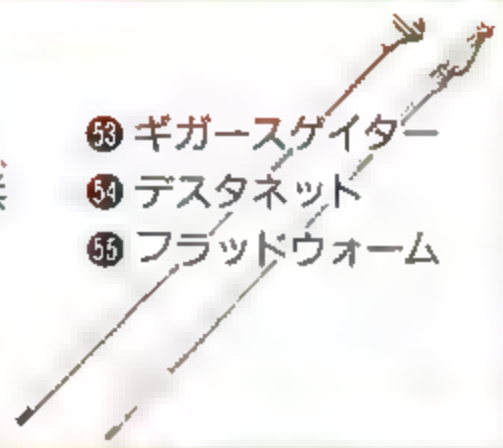
グール、レブナントには炎系魔法を使い、セシルはソウルを攻撃する。アンデッドには『暗黒剣』を使っても良いだろう。B

ソウル3
グール1
レブナント1

ポロムの『ケアル』系魔法をアンデッド系のグール、レブナントに使ってやるのが良い。セシルはソウルを攻撃すること。B

リリスは『ファイア』系魔法に弱い。黒魔道士テラとパロムは炎系魔法で攻撃を。セシルにはひたすら直接攻撃をさせる。B

昔の水路

- ⑭ ファングシェル
- ⑰ フライキラー
- ⑳ アリゲイター
- ㊾ スプラッシャー
- ㊿ ヒュドラ
- 51 バロン近衛兵
- 52 雷魚
- 53 ギガースゲイター
- 54 デスタネット
- 55 フラッドウォーム

デスタネット3
アリゲイター1
ギガースゲイター1

アリゲイターとギガースゲイターは冷気の攻撃に弱い。テラの『ブリザド』系魔法を全体にかけよう。セシルはアリゲイター、ヤンはギガースゲイターに直接攻撃。パロムの『サンダー』系魔法を全体に使えば、デスタネットは全滅するだろう。ポロムには防御させる。B

スプラッシャー2
デスタネット1
ファングシェル1

これらの水棲モンスターは雷攻撃に弱い。セシルが攻撃するまでもなく、テラとパロムの『サンダー』系魔法で充分だろう。B

スプラッシャー3
フライキラー3

テラ、パロムの2人で「サンダー」系魔法を敵全体にかける。セシルはHPの高いスプラッシャーに攻撃させておこう。 B

ギガースゲイター1
スプラッシャー2

テラ、パロムのうち、どちらかがギガースゲイターへ「ブリザド」系魔法を。もう一方が「サンダー」系魔法を全体に。 B

雷魚も水棲モンスターだが、雷攻撃に対しては強い。雷系魔法を使うと、逆にHPを回復してしまうので、水系魔法が有効。 B

ギガースゲイター1
雷魚3

雷魚は飛び道具に弱いので、弓をポロムに装備させて攻撃しよう。ギガースゲイターには「ブリザド」系魔法を使うのが良い。 B

フラッドウォーム1
スプラッシャー3

フラッドウォームにダメージを与えると、「津波」の攻撃をしてくる。2種ともに雷が弱点なので「サンダー」系魔法を。 B

「巻き付き」の特殊攻撃をしてくる。セシルとヤンは直接攻撃を。テラとパロムは弱点である「サンダー」系魔法を。 C

テラとパロムに「サンダー」系魔法を使わせれば、充分に勝てる。用心のため、セシルに攻撃させておくのも良いだろう。 C

フラッドウォーム1
雷魚3

雷に弱いフラッドウォームには「サンダー」系魔法を。雷魚にはセシルとヤンの直接攻撃と、ポロムの弓攻撃がベストだ。 B

フラッドウォーム1
ヒュドラ1
ギガースゲイター1

ギガースゲイターには「ブリザド」系魔法で攻撃し、ヒュドラ、フラッドウォームには「サンダー」系魔法を使うのが良い。 B

セシルはひたすら直接攻撃をかけて、テラとパロムは攻撃魔法を使う。ヤンの「けり」コマンドを利用するのも良いだろう。 B

バロン近衛兵1
ヒュドラ2

「サンダー」系魔法をヒュドラに。セシル、ヤンはバロン近衛兵に直接攻撃だ。ピンチになったらポロムの回復魔法を使おう。 B

フラッドウォーム2

フラッドウォームの弱点である「サンダー」系魔法を使う。セシルとヤンはそれぞれ1匹ずつに対して直接攻撃をさせる。 B

●パラディン・セシル ＋テラ＋ヤン ＋シド

トロイア周辺 ～ゾットの塔

- ⑪ レッドマシュマロ
- ㉕ イエローゼリー
- 60 ツインスネーク
- 61 ウッドアイズ
- 62 ケットシー
- 63 ヘルニードル
- 64 デスビューティ
- 65 ドラキュレディ
- 66 エーラパトラ
- 67 マインドフレア
- 68 フェイスバット
- 69 オーガ
- 72 パープルババロア
- 73 マリオン
- 74 ソーサルレディ
- 75 ブラックナイト
- 76 ケンタウロナイト
- 77 ブラクティ
- 78 レディガーダー
- 79 マリオネイター
- 80 ブリズリザード
- 81 ブリーズビースト
- 82 ヘルタートル

ヘルニードル3
ウッドアイズ2

ウッドアイズは1匹だけになると「ストップ」の魔法を使ってくる。先にウッドアイズを倒してから、ヘルニードルを。 B

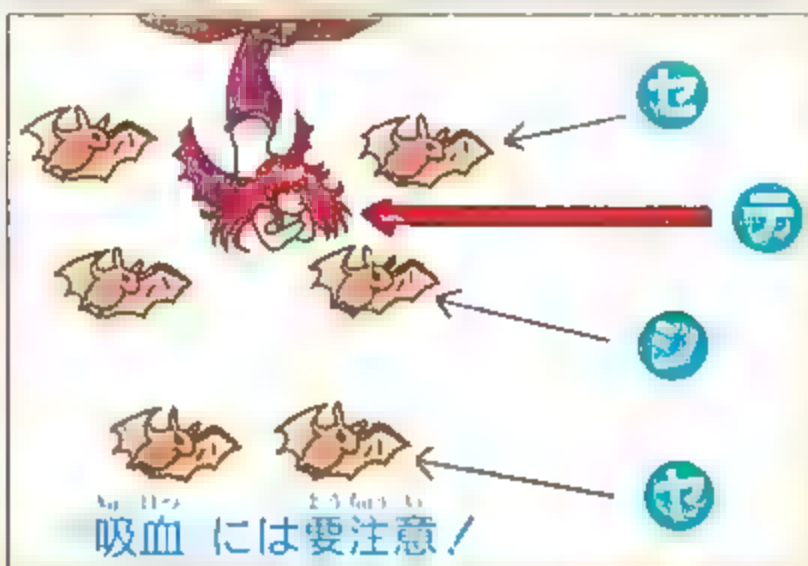
ヘルニードル3
ケットシー1

ケットシーを1匹だけ残すと「ブラスター」で戦闘不能にされてしまう。ヘルニードルは後回しで、まずケットシーを倒せ。 B

デスビューティ1
ウッドアイズ2

デスビューティは1グループになると「花粉」攻撃をしてくる。2種ともに炎攻撃に弱いので、「ファイア」系魔法が有効。 B

ツインスネーク1
ヘルニードル2

ツインスネークは「巻きつき」の特殊攻撃をしてくる。弱点の「ブリザド」系魔法を使おう。セシル、ヤン、シドは直接攻撃を。 B

ドラキュレディ1
フェイスバット3
フェイスバット3

ドラキュレディとフェイスバットは両方とも特殊攻撃『吸血』を使う。特にフェイスバットは数が多いので、ＨＰをかなり吸いとられることになる。ピンチになったら即回復だ。

フェイスバットは飛び道具に弱いので、シドに弓を装備させて攻撃する。ヤンには特殊攻撃『ためる』を使わせるのが良い方法だろう。

▶

テラには『ファイラ』の魔法を使わせる。ドラキュレディは炎に弱いので有効だ。雷系魔法を使うと吸収して、ＨＰを回復してしまう。

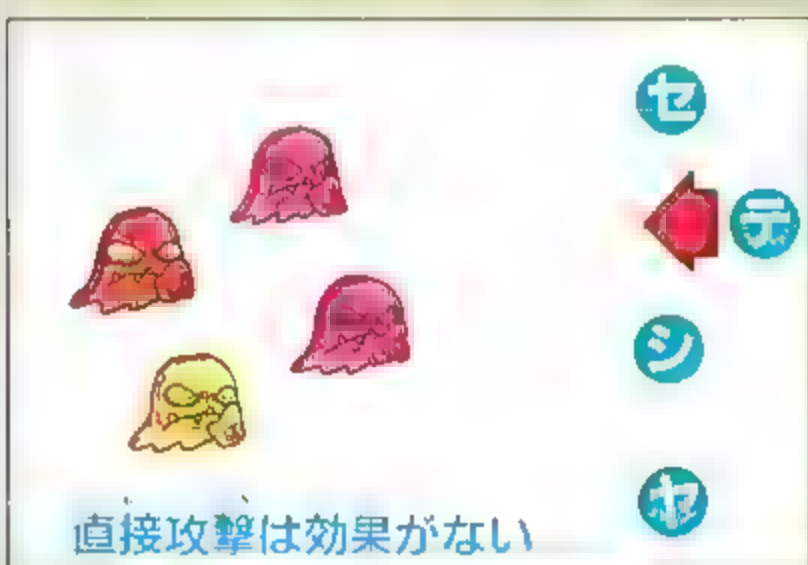
▶

『吸血』を使われると、ＨＰがどんどん減ってしまう。少なくなってしまったら、シドに回復アイテムを使わせるか、テラが回復魔法。

オーガ1
ケットシー2

ケットシーは1匹にすると『ブラスター』をかけるので必ず先に倒す。ヤンとシドは直接攻撃。シドは『木槌』を装備させる。

オーガ2

ＨＰ、攻撃力ともに高いので直接攻撃で倒す。『木槌』をシドに装備させ、ヤンは素手にする。テラは回復魔法を中心に。

レッドマシュマロ1
パープルババロア2
イエローゼリー1

プリン系のモンスターは、いくら直接攻撃をしても1ポイントしかダメージを与えられない。つまりテラ1人の魔法にたよるしかないのだ。残りの3人は役に立たなくなる。

レッドマシュマロとパープルババロアは、炎の攻撃に弱い。テラの『ファイア』系魔法を全体にかけ、まずこの2匹を倒してしまう。

▶

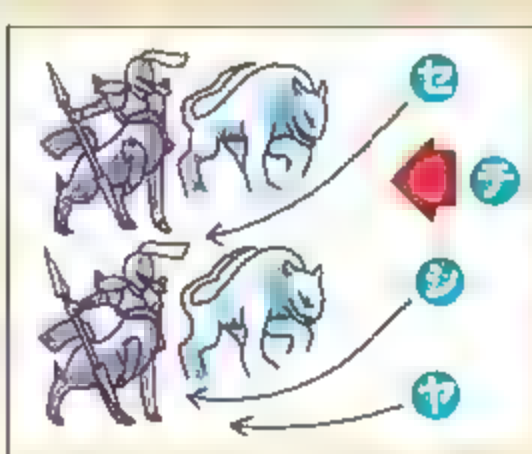
雷の攻撃に弱いのがイエローゼリーだ。テラに『サンダー』系魔法を使わせる。この間、ＨＰが少なくなったらセシルが回復魔法を。

▶

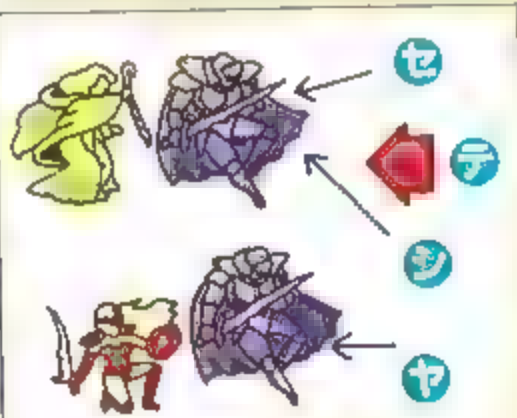
セシル、ヤン、シドには念のため防御させておく。補助的な役割として、炎系の攻撃アイテムや回復アイテムを使わせても良いだろう。

フェイスバット3

空中を飛び回るモンスターは飛び道具に弱い。フェイスバットに雷系の魔法をかけるとＨＰが回復してしまうので要注意。

ケットシーは1匹になると『ブラスター』を使う。テラの『ホールド』で動きを止めておいてから、シドとヤンで直接攻撃。

ケンタウロナイト2
ブリーズビースト2

ブリーズビーストのような水のモンスターは、炎系の魔法に弱い。テラの『ファイア』系魔法を使おう。逆に『ブリザド』系を使った場合、吸収して自分のＨＰを回復してしまう。ケンタウロナイトに対しては、セシル、ヤン、シドの3人に直接攻撃を集中させよう。

1グループになると『マインドブラスト』『ドレイン』で攻撃してくる。テラの『ホールド』で動きを止めてから直接攻撃を。

**ソーサルレディ1
ブラックナイト2
レディガーダー1**

ソーサルレディ、レディガーダーに特定の弱点はない。セシル、ヤン、シドの直接攻撃が有効だ。1匹だけになると「吸収」「呪い」の特殊攻撃を使うブラックナイトは、必ず先に倒しておくこと。炎攻撃に弱いので、テラの「ファイア」が効く。後列の敵はあとまわし。 B

**オーガ1
エーラパトラ1**

オーガ、エーラパトラの弱点は聖なる力。聖なる力を持つ「妖精の爪」「聖なる矢」をヤンとシドに装備させ、攻撃しよう。 B

**ツインスネーク2
エーラパトラ1**

ツインスネークの『巻き付き』攻撃も2匹同時にやられるとツライ。『ブリザド』系魔法を使って早めに倒しておこう。 B

センルには「伝説の剣」を、ヤン、シドには「妖精の爪」、「聖なる矢」を装備させて攻撃する。オーガは聖なる力に弱いのだ。 B

ドラキュレディ、フェイスバットに共通している弱点が聖なる力だ。それぞれに聖なる力を持つ武器を装備させ攻撃する。 B

聖なる力に弱いケットシーとオーガには聖なる武器で攻撃。ケットンーは「ブラスター」を使うので先に倒すように。 B

**ケットシー2
オーガ2**

2種ともに聖なる力が弱点。1匹だけになると特殊攻撃「ブラスター」を使うケットシーから倒していくのが良いだろう。 B

**ツインスネーク2
エーラパトラ2**

ツインスネークの特殊攻撃「巻き付き」にかかってしまったらエスナで治療しよう。この2種は聖なる武器で攻撃すれば有効。 B

**フェイスバット3
ドラキュレディ2**

セシル、ヤン、シドにそれぞれ「伝説の剣」「炎の爪」「聖なる矢」を装備させて攻撃。テラは炎系魔法をドラキュレディに。 B

**ケットシー2
オーガ1
エーラパトラ1**

「ブラスター」を使うケットシーを優先して倒す。ケットシー、エーラパトラ、オーガの順番で倒していくのがベスト。 B

**マリオネイター1
マリオン2**

マリオネイターを1匹だけのこすと『召喚』を使い、次々とモンスターを呼び出してしまう。マリオネイターから倒せ。 B

**マリオネイター1
マリオン3**

「召喚」を使わせないため、まずマリオネイターを倒しておく。炎の魔法に弱いマリオンには、テラの「ファイア」系魔法を。 B

**ケンタウロナイト1
ブリーズビースト2**

炎攻撃に弱いブリーズビーストには、テラの炎系魔法。セシル、ヤン、シドの3人はケンタウロナイトに直接攻撃をかけろ。 B

ケンタウロナイト3

セシル、ヤン、シドの直接攻撃を1匹に集中させる。テラは仲間のHPを気にしながら、回復、攻撃魔法を使いわける。 B

**ケンタウロナイト1
ブラクティ2**

テラの「ファイア」系魔法を炎に弱いブラクティへ。その他の者は直接攻撃をケンタウロナイトへ。これが最も良い方法だ。 B

**パープルババロア2
パープルババロア2**

プリン系モンスターであるパープルババロアには、直接攻撃をしても意味がない。「ファイア」系魔法をテラに使わせよう。 B

**ブリズリザード1
パープルババロア3**

両方とも炎に弱いモンスターだ。全体にテラの「ファイア」系魔法をかけて、のこりの者は直接攻撃をブリズリザードへ。 B

**ブラクティ2
ブリズリザード2**

ブリズリザードは特殊攻撃「石化睨み」を使う。石化してしまったらエスナで治療を。2種ともに炎系の攻撃に弱い。 B

ブリズリザード2 ヘルタートル2

ブリズリザードには炎魔法、ヘルタートルには氷魔法を。この逆をやってしまうと、HPを回復させることになるので注意。 B

ブラックナイト2

炎と聖なる力に弱い。テラには「ファイア」系魔法、セシル、ヤン、シドには聖なる武器を装備させて攻撃するのが良い。 B

ブラックナイト1 ブリズリザード2

セシルに「フレイムソード」を装備させて攻撃。ブラックナイトは1匹だけ残すと「吸収」「呪い」を使うので先に倒す。 B

ブラックナイト2 ブリズリザード2

「ファイア」系魔法で攻撃。ブリズリザードに氷系魔法を使うと、逆にHPを回復させることになるので気を付けよう。 B

ブラックナイト1 ブリーズビースト2

ブリーズビーストを1グループだけのこすと、特殊攻撃「吹雪」を使う。この場合、先にブリーズビーストを倒しておこう。 B

レディガーダー2 ブラックナイト2

特殊魔法「吸収」「呪い」を使わせないため、まずブラックナイトを倒す。レディガーダーにはセシルたちの直接攻撃を。 B

魔法も使わないし、特殊攻撃もしてこない。特に弱点もないのでセシルたちは直接攻撃。テラは攻撃魔法を全体に。 B

最初に炎魔法でブラックナイトを倒す。セシル、ヤン、シドの3人はソーサルレディとレディガーダーに直接攻撃を。 B

レディガーダー1 ブリーズビースト1 ブリズリザード1

ブリーズビーストは「吹雪」を使うので1グループだけにしないように。テラの「ファイア」系魔法を全体にかけて攻撃だ。 B

ソーサルレディ1 レディガーダー1 ケンタウロナイト1

テラの攻撃魔法を全体にかける。攻撃力の高いレディガータから、ケンタウロナイト、ソーサルレディの順で倒そう。 B

ソーサルレディ1 レディガーダー1 ケンタウロナイト1

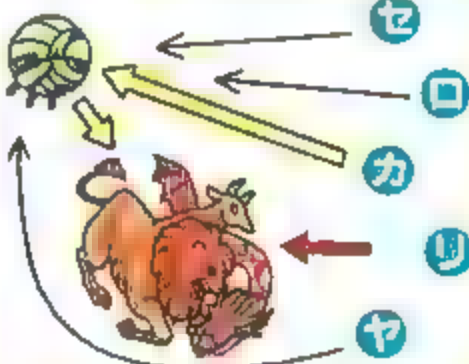
炎魔法を全体に。1グループになると特殊攻撃を使うブリーズビーストは必ず最初に倒しておく。セシルたちは直接攻撃。 B

ソーサルレディ1 ブリーズビースト2 レディガーダー1

レディガーダーのほうが攻撃力が高く、数も多いので先に倒しておこう。セシルたちは直接攻撃、テラは魔法を全体に。 B

●パラディン・セシル ＋ヤン＋カイン ＋ローザ ＋成人リディア

地底世界❷ 〜バブイルの塔❶

- 79 マリオネイター
- 92 アームドママル
- 93 ゴブリンキャップ
- 94 マグマントータス
- 99 ゴルゴーン
- 105 ミステレグ
- 107 ホワイトムース
- 108 ナーガ
- 109 フラウドパペット
- 110 メデューサ
- 111 フレイムナイト
- 114 キマイラ
- 115 黒とかげ
- 120 フレイムドッグ
- 122 アイズ
- 125 ストーンゴーレム

アイズ1 (キマイラ)

アイズにダメージを与えると「警報」を鳴らし、キマイラを召喚する。キマイラは炎、氷、雷の魔法を吸収する。リディアが「ストップ」でセシルが直接攻撃。キマイラを倒してもアイズがいるかぎり召喚はつづく。カインのジャンプ攻撃で先に倒しておいたほうが良い。 B

フレイムナイト2 フレイムドッグ2

フレイムドッグが1グループになると特殊攻撃「炎」を使う。弱点の氷系魔法で必ず先に倒そう。カインにはジャンプを。 B

ゴブリンキャップ3
アームドママル1
黒とかげ1

黒とかげの弱点は冷気。全体にリディアの氷系魔法を使おう。ゴブリンキャップとアームドママルには直接攻撃をかける。 **B**

アームドママル2

ザコモンスターといえるだろう。セシル、ヤン、シドの直接攻撃で楽勝だ。テラは魔法を使うまでもない。防御させよう。 **C**

メデューサ1
ゴルゴーン1
ストーンゴーレム1

ゴルゴーンを1匹だけにすると特殊攻撃「指先」を使う。必ず最初に倒すようにしよう。セシル、カイン、ヤンの攻撃が中心だ。 **B**

アームドママル1

マグマントータスの弱点である氷系魔法をリディアに使わせよう。アームドママルには、セシルたちが直接攻撃を。 **C**

ゴブリンキャップ2
ゴブリンキャップ2

代表的なザコモンスター。特殊な攻撃、防御などは一切ないので楽勝だ。1匹ずつ戦うのが面倒なら攻撃魔法で一掃。 **C**

マグマントータス1
ゴブリンキャップ2

マグマントータスにはリディアの「ブリザド」系魔法。ゴブリンキャップにはセシル、ヤン、カインの直接攻撃で戦え。 **C**

マグマントータス2
アームドママル1
黒とかげ1

リディアの「ブリザド」魔法を全体に使い、冷気に弱いマグマントータスと黒とかげを倒す。アームドママルは直接攻撃で。 **B**

黒とかげ3

特殊攻撃「石化睨み」をかけてくる。体がすべて石化しないうちに倒せ。冷気に弱いので、リディアの氷系魔法を全体に。 **B**

とりあえずリディアに魔法攻撃をさせておく。フラウドパペットが「リフレク」を使ったら直接攻撃にきりかえよう。 **B**

マリオネイター1
フラウドパペット3

マリオネイターは1匹になると「召喚」を使うので、早めに倒しておく。フラウドパペットには直接攻撃と魔法を使おう。 **B**

フレイムドッグ2

特殊攻撃「炎」はかなりのダメージを受ける。HPの低いローザは必ず防御させておこう。リディアには氷系の魔法を。 **B**

フレイムドッグ3

カインにジャンプをさせれば、空中にいる間だけ「炎」から逃れることができる。セシルは直接攻撃。リディアは氷魔法を。 **A**

フレイムドッグ2
フレイムドッグ2

「炎」の攻撃は全員がダメージを受ける。ローザはつねに防御させ、いつでも回復魔法を使用できる状態にしておこう。 **B**

フレイムナイト1
フレイムドッグ2

1グループになると「炎」を使ってくるフレイムドッグ。まずこいつから倒そう。フレイムナイトとともに冷気か弱点だ。 **B**

黒とかげ2

特殊攻撃「石化睨み」をかけられると徐々に石化していく。完全に石になってしまったら「金の針」を。氷系魔法で攻撃する。 **B**

黒とかげ3

3匹に「石化睨み」をやられると、完全な石化状態になる者も出てくるだろう。「金の針」が間に合わないときは「エスナ」を。 **B**

ダメージを与えると、ミステレグが孵化して黒とかげが誕生する。黒とかげになったあとは氷系の魔法をリディアに。 **C**

マグマントータス2
黒とかげ1

ともに弱点が冷気のため、リディアに「ブリザド」系魔法を使わせる。セシル、ヤン、カインは直接攻撃に専念させよう。 **B**

マグマントータス2
黒とかげ2

氷系魔法を全体に。カインはジャンプさせて黒とかげを攻撃するのが良いだろう。セシルとヤンは直接攻撃。ローザは防御。 **B**

ホワイトムース3
ホワイトムース1

プリン系モンスターのホワイトムース。直接攻撃で与えるダメージは1ポイントだけだ。「ブリザド」系の魔法を使おう。 **B**

ホワイトムース3
ホワイトムース3

リディアの『ブリザド』系魔法を全体にかける。セシル、ヤンに攻撃させても意味はないが、カインにはジャンプさせよう。 B

キマイラ1
ホワイトムース3

キマイラを1グループだけにすると『ブレイズ』を使い、全体にダメージを受ける。キマイラを倒してからホワイトムースを。 B

特殊攻撃『ブレイズ』を受けたらローザの回復魔法を使う。炎、氷、雷魔法は吸収されるので使わない。直接攻撃で倒す。 B

2匹による『ブレイズ』はかなりキツイ。場合によっては、セシルにも回復魔法を使わせよう。カインにはジャンプを。 B

キマイラ1
フレイムナイト1

セシル、ヤン、カインの直接攻撃で、まずキマイラを倒す。フレイムナイトは冷気が弱点なので、氷系の魔法を使おう。 B

キマイラをのこすと『ブレイズ』を使うので先に倒す。フレイムナイトに炎魔法を使わないこと。HPを回復してしまうぞ。 B

キマイラ、フレイムドッグともに1グループにすると特殊攻撃を使う。この場合、数の多いフレイムドッグから先に倒そう。 B

ストーンゴーレムは冷気に弱いので、リディアに『ブリザド』系魔法を使わせよう。セシルたちはメデューサに直接攻撃。

メデューサ2

メデューサは特殊攻撃『指先』を使ってくる。全員が石化状態になると全滅してしまうので、その前に『金の針』で治療を。 B

冷気に弱いストーンゴーレムはリディアの氷系魔法が有効。セシル、ヤンは通常攻撃を。カインはジャンプが良いだろう。 B

アイズにダメージを与えると、ストーンゴーレムを召喚する。召喚後は必ずアイズを倒してからストーンゴーレムを攻撃。 B

アイズを倒さずに残しておくと、何度でも召喚をつづける。カインのジャンプで最初に倒そう。ナーガは直接攻撃で。 B

アイズはフレイムドッグ召喚後、最初に倒そう。リディアの『ブリザド』魔法をフレイムドッグに。セシルたちは直接攻撃。 B

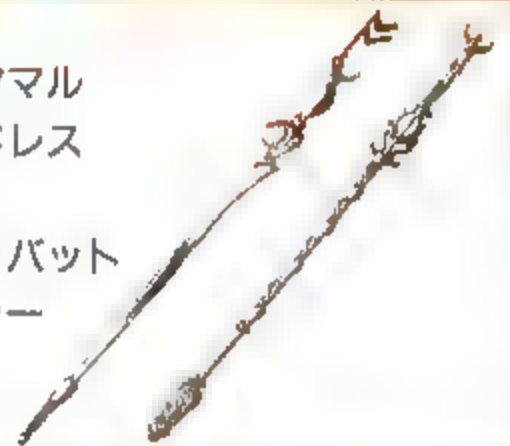
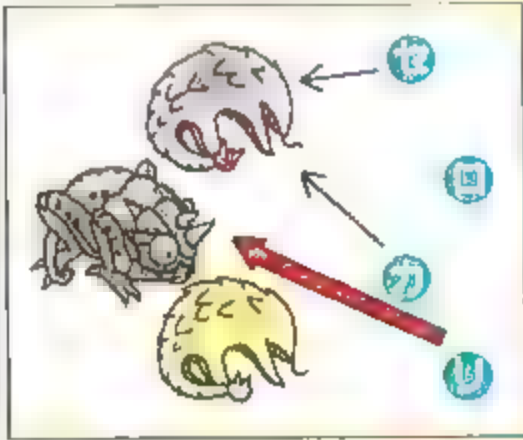
ナーガ2

このモンスターは弱点もないし、特殊攻撃もしてこない。魔法は使わないで、セシル、ヤン、カインの直接攻撃で充分だ。 B

特殊攻撃『指先』を使うメデューサをまず倒そう。2種ともに弱点がないので直接攻撃を。MPに余裕があれば魔法を使う。 B

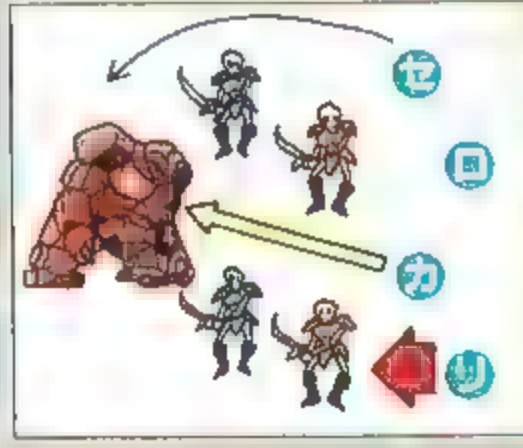
弱点が冷気なので、『ブリザド』系魔法をリディアが使う。カインはジャンプするのが良いだろう。高い経験値を持つ敵だ。 B

エブラーナ周辺
～エブラーナの洞窟

- 36 ブラッディボーン
- 68 フェイスバット
- 87 ルドランベビー
- 87 ルドラ
- 90 モルズ
- 91 ステイルゴーレム
- 92 アームドママル
- 106 アイアンドレス
- 115 黒とかげ
- 137 ブラッディバット
- 135 スカルジャー

アイアンドレス1 アームドママル1 黒とかげ1

特殊攻撃をするのは黒とかげだけなので、まず最初に倒そう。弱点である氷系魔法をリディアに使わせれば有効だ。セシル、カインは直接攻撃をアイアンドレス、アームドママルへ。ローザのHPが少なかったら防御。そうでなかったら攻撃に参加させても良い。 B

ルドラ1 ルドランベビー2

ルドランベビーに『バイオ』等の無属性魔法をかけると特殊攻撃『くちばし』を使ってくる。弓を装備して攻撃するのが有効。 B

ステイルゴーレム1 スカルジャー2 ブラッディボーン2

スカルジャー、ブラッディーボーンは1匹だけになると、それぞれ『サンダラ』、『サンダー』の魔法を使ってくる。『ファイア』系魔法を使って最初に倒しておこう。ステイルゴーレムにはカインのジャンプ、セシルの通常攻撃、リディアの『ブリザド』系魔法で応戦だ。 B

ルドラ1 ルドランベビー3

これらの空を飛ぶモンスターには、飛び道具を使うと良い。ローザに装備させよう。カインのジャンプ攻撃も効果的だ。 B

モルズ3 モルズ1

『リレイズ』で死んだ仲間を生き返らせ、ピンチになると『撤退』するモンスター。魔法で全体に攻撃していくのが良い。 B

モルズ3

1匹に攻撃を集中させるよりも、全体に平均的なダメージを与えること。『リレイズ』を使って復活させてしまうからだ。 B

ブラッディバット3

特殊攻撃『吸収』で、HPを吸い取られてしまう。カインはジャンプ、ローザには弓を装備させて攻撃するのが効果的だ。 B

ブラッディバット3 ブラッディバット1

飛び道具に弱いので、セシルは弓、カインは『炎の槍』を装備させて攻撃する。雷系魔法は吸収してしまうので使わない。 B

フェイスバット3 ブラッディバット3

ブラッディバットは炎の攻撃に弱い。カインが『炎の槍』で攻撃しよう。フェイスバットは『伝説の剣』でセシルが攻撃。 B

アイアンドレス2

特殊攻撃や魔法を使ってこないので安心して戦える。セシル、カインの直接攻撃だけで充分だ。魔法を使うまでもない。 C

アイアンドレス2 黒とかげ2

『石化睨み』の特殊攻撃を使ってくる黒とかげから先に倒す。『ブリザド』系魔法が有効だ。アイアンドレスは直接攻撃で。 B

スカルジャー3

弱点は炎と聖なる力。リディアに『ファイア』系魔法を使わせて、ローザには『聖なる矢』で攻撃させるのが効果的だ。 B

スカルジャー2 スカルジャー2

炎攻撃を全体に。ローザには『聖なる矢』を使わせる。攻撃を受けたとき呪われることがあるが、特に気にすることはない。 B

ブラッディボーン3 スカルジャー2

ブラッディボーンは1匹になると『サンダー』を。スカルジャーは『サンダラ』を使ってくる。スカルジャーから倒そう。 B

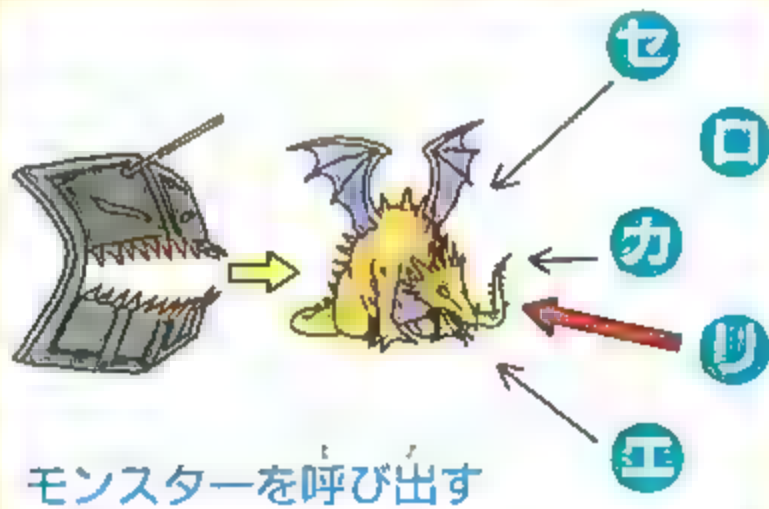
ステイルゴーレム1

冷気が弱点なので『ブリザド』系魔法をリディアが。セシルは直接攻撃、カインはジャンプだ。念のためローザには防御。 B

ステイルゴーレム1 スカルジャー2

1匹だけ残すと『サンダラ』を使うスカルジャー。まずこいつから炎系魔法でたおす。セシル、カインはステイルゴーレムを。 B

バブイルの塔❷～地底世界❷

88 ブラッドフラワ
95 アンダグランダ
96 ヘルフラッパー
97 クリセイルス
98 グルームウイング
99 ゴルゴーン
105 ミステレグ
112 クアール
113 レメディボム
116 ソーサラー
117 霊騎士
118 マザーラミア
119 ラミア
121 雷精
123 バーサオーガ
124 グリーンドラゴン
125 ミスリルゴーレム
146 エビルヘッド
147 マリード
148 ナーガラージャ
149 ミスバンパイア
150 イエロードラゴン
151 キマイラブレイン
152 アサルトドアー
156 ミスリーダ
161 アラウネ

アサルトドアー1(イエロードラゴン)

封印の洞窟内にある扉を開けようとすると現れるアサルトドアー。最初は1匹だけで攻撃してくるが、一定のダメージを与えると新しくモンスターを呼び出し、自分は消える。 A

特に弱点のないアサルトドアーには、セシル、カイン、エッジの攻撃が中心となる。カインには、必ずジャンプをさせるようにしよう。

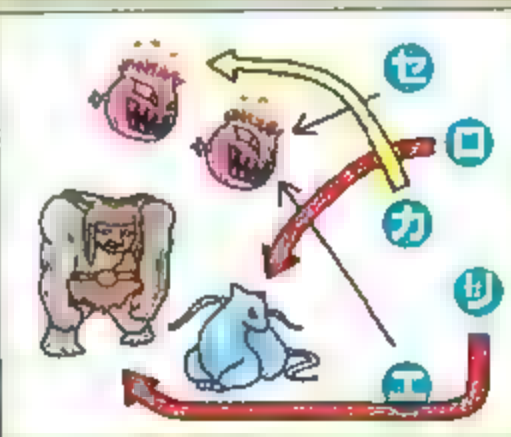
▶ 上手くいけばアサルトドアーを倒し、戦闘終了になる。しかしほとんどの場合、イエロードッゴンを呼び出してから消えていくだろう。

▶ イエロードラゴンも決まった弱点を持っていない。リディアに「ストップ」をかけさせ、セシル、カイン、エッジの3人が直接攻撃を。

バーサオーガ2

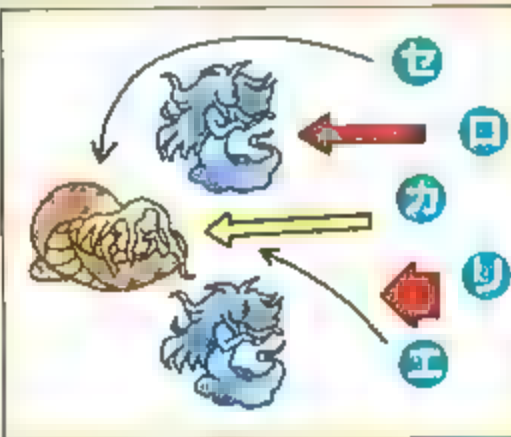
セシル、カイン、エッジの直接攻撃をどちらか1匹に集中させる。カインには必ずジャンプをさせるようにしよう。 B

バーサオーガ3

ローザの「ホールド」、リディアの「ストップ」、「スリプル」で動きを止める。そしてセシル、カイン、エッジが直接攻撃を。

バーサオーガ1 クアール1 レメディボム2

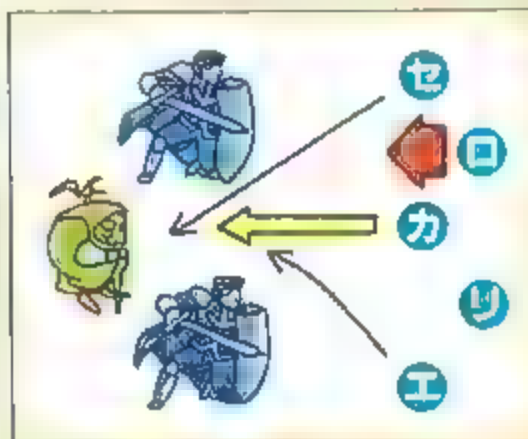
クアールに少しでもダメージを与えると、特殊攻撃「ブラスター」を使ってくる。戦闘不能にされたら、すぐローザの魔法「レイズ」かアイテム「フェニックスの尾」を使おう。レメディボムに氷系魔法を使うと、すぐ「自爆」する。カインにジャンプさせて攻撃すれば良い。 B

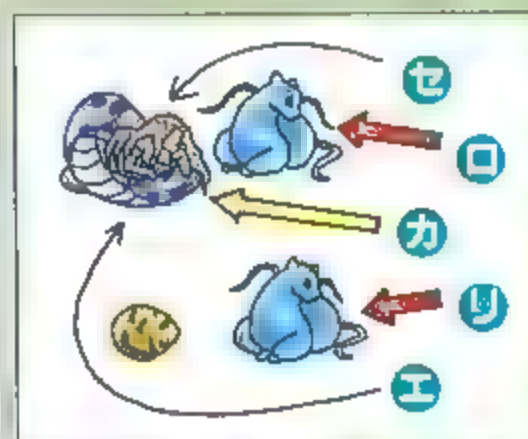
バーサオーガ2 バーサオーガ2

ローザとリディアが「ホールド」「ストップ」「スリプル」を使い、まず動きを封じる。セシルたちの直接攻撃はその後だ。 B

雷精2 ラミア1

雷精に対しては雷系魔法を使わないこと。ローザの「ホールド」で動きを止めておこう。リディアが「ファイア」系魔法を全体にかけておき、セシル、カイン、エッジはラミアに直接攻撃を集中させる。必ずカインにはジャンプをさせておくこと。「誘惑」されたら「エスナ」。 B

クアール2

ダメージを与えると「ブラスター」を使う。補助魔法で動きを止めてからセシル、カイン、エッジに直接攻撃をさせる。 B

ソーサラーを1匹だけのこすと、グリーンドラゴンを召喚してしまう。セシル、カイン、エッジの直接攻撃で必ず先に倒すように。霊騎士は攻撃魔法を使ってくるので、ローザの『サイレス』で封じこめておく。ソーサラーを倒してから直接攻撃だ。リディアは防御。**B**

クアールはダメージを受けると特殊攻撃『ブラスター』を使う。『ホールド』『ストップ』で動きを止めて、1匹ずつ集中攻撃だ。**A**

マザーラミアにはセシル、カイン、エッジの直接攻撃。特殊攻撃"誘惑"にかかったらすぐに『エスナ』でもとにもどそう。クアールはローザの『ホールド』、リディアの『ストップ』で動きを止めて攻撃する。ミステレグの中味はラミア。集中攻撃で、孵化する前に倒せるぞ。**B**

倒す順番としては、クアール、ラミア、バーサオーガ。クアールの特殊攻撃『ブラスター』で戦闘不能になったら『レイズ』。**B**

キマイラブレインの特殊攻撃『ブレイズ』は全員がダメージを受ける。カインがジャンプすれば空中にいる間ノーダメージ。**A**

ブラッドフラワ1
グルームウイング2
ミスリーダ2

カインはジャンプさせグルームウイングへ。リディアの炎魔法をブラッドフラワへ。セシル、エッジはミスリーダを攻撃。**B**

ローザの『レビテト』魔法を味方全員にかけておく。そうすれば、アラウネの特殊攻撃『地震』から身を守ることができる。**A**

バーサオーガは大した攻撃をしてこないので後にまわして良い。セシル、カインの直接攻撃をクアール1匹に集中させる。**A**

最初にクアールの動きをローザの『コンフュ』、リディアの『ストップ』で止めて攻撃する。バーサオーガも直接攻撃で。**A**

ミステレグ1

ダメージを与えると、ミステレグがかえってラミアが現れる。セシル、カイン、エッジの攻撃を集中させて孵化前に倒せ。**C**

特殊攻撃『誘惑』を受けると混乱してしまう。リディアが混乱すると、味方に攻撃魔法を使ってくるので早めに『エスナ』を。**B**

リディアは『ストップ』を使い、動きを止める。そしてセシル、カイン、エッジの直接攻撃だ。『誘惑』されたら『エスナ』を。**B**

まずラミアを直接攻撃で倒す。バーサオーガには攻撃魔法の効き目が薄い。こいつも直接攻撃で倒すのが良いだろう。**B**

クアールは攻撃さえしなければ『ブラスター』を使って来ない。最初にラミアを倒してから、クアール1匹ずつに集中攻撃。**B**

注意するのはクアールが使う『ブラスター』とラミアの『誘惑』。戦闘不能になったら、すぐローザの『レイズ』魔法を使おう。**B**

飛び道具に弱いので、ローザの弓攻撃、カインのジャンプ攻撃が有効だ。『ブリザド』系の魔法を使うと、すぐに自爆する。**B**

レメディポム2
レメディポム2

カインのジャンプとローザの弓攻撃が効果的。特殊攻撃の『自爆』は全員がダメージを受ける。氷系魔法は使わないように。 **B**

霊精1
バーサオーガ1
レメディポム2

聖なる力に弱い霊精には、セシルに『光の剣』を装備させて攻撃しよう。次にバーサオーガを直接攻撃。最後にレメディポム。 **B**

セシルは『光の剣』で、カインはジャンプで、エッジは通常のまま直接攻撃。雷系魔法は吸収するので使わないこと。 **C**

くれぐれも『サンダー』系の魔法は使わないこと。霊精は雷を吸収して自分のHPを回復してしまう。『光の剣』で攻撃だ。 **C**

霊精にはセシルが攻撃する。カインとエッジはレメディポムに攻撃。カインにはジャンプさせておこう。ローザは回復魔法。 **B**

戦うと『バイオ』を使う。また、『バイオ』等の無属性魔法をかけると『リフレク』を使ってくる。『サイレス』で魔法を封じろ。 **B**

『光の剣』は聖なる力を持っているので、セシルに装備させて霊騎士へ。カインとエッジはクアールに集中攻撃をかける。 **B**

セシルは『光の剣』で霊騎士を攻撃。カインはジャンプ、ローザは弓でレメディポムを。クアールはこの2種を倒してから。 **B**

まずクアールを直接攻撃で倒す。次にセシルが『光の剣』で霊騎士を攻撃。カイン、エッジの2人はバーサオーガを。 **B**

ダメージを与えると孵化してグリーンドラゴンが誕生する。グリーンドラゴンには弱点がないのでひたすら攻撃しよう。 **C**

ソーサラーを1匹だけにしなければ召喚は防げる。必ずソーサラーから倒すようにしよう。霊騎士はセシルの『光の剣』で。 **B**

霊騎士を先に倒してしまうと、ソーサラーはクアールを召喚する。ここでクアールを先に倒すと、さらに召喚が続く。 **B**

モンスターパーティーの中にソーサラーがいたら最初に倒す。これで召喚は防げるのだ。霊騎士は『光の剣』で攻撃する。 **B**

ミステレグの中にはラミアが。ラミアとマザーラミアの『誘惑』を防ぐためには、『ストップ』の魔法を使うのが良い。 **B**

3個のミステレグにはすべてラミアが入っている。直接攻撃で倒そう。『誘惑』にかかってしまったら『エスナ』でなおす。 **B**

攻撃力の高いマザーラミアのほうから倒していく。全体に攻撃魔法をかけるのも良いだろう。ミステレグの中はラミアだ。 **B**

特殊攻撃は使わないが、防御力が高い。リディアには攻撃魔法、カインはジャンプ、セシルとエッジは通常攻撃で戦おう。 **B**

セシル、カイン、エッジの直接攻撃が中心になる。カインにはジャンプさせよう。ローザはHPが少なくなった者に回復を。 **B**

セシルに『光の剣』を持たせて霊騎士を攻撃。カインとエッジはミスリルゴーレムへ直接攻撃だ。他の2人には防御させる。 **B**

特殊攻撃『雷』は全員がダメージを受ける。カインは必ずジャンプさせておこう。空中にいる間はダメージを受けない。 **B**

霊騎士1
クアール1
マザーラミア1

霊騎士の魔法を封じ、クアールに集中攻撃をかけろ。『ブラスター』は、マヒと即死の2パターンある。回復は早めに行おう。 D

ミスリルゴーレム1
クアール2

クアールは攻撃されると『ブラスター』で反撃する。攻撃魔法も併用し、集中攻撃して反撃のスキを与えずに倒そう。 B

ソーサラー1
グリーンドラゴン1
クアール2

クアール・グリーンドラゴン・ソーサラーの順に倒す。グリーンドラゴンのHPが高いので、攻撃魔法を多用すると楽だ。 B

クアールとソーサラーを先に倒す。HP・MPに余裕があれば、ソーサラーを残して召喚させ、経験値かせぎもできるぞ。 B

マザーラミアに混乱させられたら、『エスナ』や『ユニコーンの角』で回復。クアールとソーサラーをすばやく倒すのが重要。 A

霊騎士の『リフレク』と『バイオ』が脅威だが、魔法を封じてしまえば、攻撃力が高いだけのザコ。『サイレス』を活用しよう。 B

霊騎士の魔法にだけ注意して、HPを回復しながら戦おう。聖なる力に弱いので、セシルの剣による直接攻撃が効果的。 B

『ブラスター』と黒魔法の攻撃がきびしい。『サイレス』の他に、『ストップ』などの黒魔法をおしまずに使い、安全に戦う。 A

HPが低いので、倒すのに苦労することはないだろう。ただし、ダメージを受けると『地震』で攻撃してくることがある。 C

ブラッドフラワ1
アンダグランダ2

ブラッドフラワの『花粉』は無視して、アンダグランダを先に倒そう。地震攻撃がなければ、危険はまったくない。 C

HPが低く、特殊攻撃の花粉も大したダメージはない。炎に弱いので『ファイラ』を使えば一撃で焼き払える。楽勝の敵だ。 C

攻撃は、それほどの脅威ではない。いやなのは『アスピル』を使ってこちらのMPを奪ってくる点だ。速攻で倒すこと。 C

ヘルフラッパー2

『鱗粉』をくらうと、『暗闇』になる。命中率が落ち、治療が必要になってしまうから、飛び道具を併用してすばやく倒せ。 C

ヘルフラッパー2
クリセイルス2

『鱗粉』もやっかいだが、なんといっても『アスピル』はイヤだ。クリセイルスを先に倒したほうが、被害は少ないだろう。 C

ブラッドフラワ1
ヘルフラッパー2

ブラッドフラワは炎に弱く、ヘルフラッパーは飛び道具に弱い。弓矢と黒魔法を併用すれば、数ターンで倒せる敵のはず。 C

ブラッドフラワ1
ヘルフラッパー2
クリセイルス2

クリセイルスを先に倒してしまう。『サイレス』で『アスピル』を封じてもいいが、こんなザコにMPを浪費するのは考え物。 C

アサルトドア1
キマイラブレイン1

『スロウ』や『バイオ』を併用して、キマイラブレインが出る前に倒す。出現してしまったら、『ストップ』で動きを止めること。 A

エビルヘッド4

吸血攻撃は、ダメージは少ないが時間がかかってイライラする。めんどうなら『ファイガ』で焼き払うか、飛び道具で攻撃。 C

エビルヘッド3

3体程度なら、魔法を使うのはもったいない。通常攻撃だけで、簡単に倒せるだろう。急いで倒せばHPの減りも少ない。 C

ミスバンパイア1
エビルヘッド3

エビルヘッドを先に倒してしまうと、ミスバンパイアの吸血攻撃が激しくなる。ミスバンパイアを先に攻撃しておこう。 C

ミスバンパイア1 エビルヘッド3 エビルヘッド3

エビルヘッドが多いので、戦闘に時間がかかる。ミスバンパイアはアンデッドなので『ケアルダ』等でも攻撃できる。 **B**

ミスバンパイア2 エビルヘッド3

ブラッドランスやブラッドソードでミスバンパイアを攻撃しないように。逆にHPを奪われるから、死ぬ危険もあるのだ。 **C**

イエロードラゴン1

HPが高く、雷の攻撃が厳しい。リディアの『ストップ』を使って、動けなくしてから戦うのが、いちばん安全なやり方。 **B**

マリード2

直接攻撃してくるだけのザコパーティー。受けるダメージも少なくてすむので、よほど弱っているとき以外は楽勝だ。 **C**

キマイラブレインに『ブレイズ』攻撃されると、全滅の危険がある。『ストップ』の魔法が効くので、必ず使ってから戦え。 **A**

『サイレス』でこちらの魔法を封じられても、無視して攻撃に専念しよう。倒すのに、それほど時間はかからないハズだ。 **C**

冷気の魔法を使うと、マリードを早く倒せる。しかし、わざわざMPを消費しなくても、充分に勝てることだろう。 **C**

左のパーティーとほとんど変化がない。逃げるより、全員攻撃で倒した方が、お金や経験値が少しでもかせげるから得だ。 **C**

HPが高く、炎や冷気の魔法をかけると逆に回復する強敵。『ストップ』の魔法を使わないと、勝つのは至難のワザだ。 **A**

『ブレイズ』の連続で、みるみるHPを奪われてしまう。『ストップ』を両方にかけ、動き出す前に集中攻撃で1体ずつ倒せ。 **A**

ミステレグは攻撃してこない。攻撃すると中から現れるナーガラージャもただのザコだから、倒すのに苦労はしない。 **C**

後列のミステレグを集中攻撃しよう。イエロードラゴンが入っているぞ。イエロードラゴンを倒せばあとは簡単だ。 **B**

●パラディン・セシル +ローザ +成人リディア +エッジ

シルフの洞窟 月の地下通路

- ❶ ゴブリン
- 72 パープルバパロア
- 95 アンダグランダ
- 96 ヘルフラッパー
- 97 ホワイトムース
- 113 レメディボム
- 134 トーディトード
- 135 ドリームエビル
- 136 トーディウィッチ
- 137 マモン
- 138 モルボル
- 139 ベルフェゴール
- 140 ブラッディレッド
- 141 サタナイト
- 142 サタナジュニア
- 143 召喚士
- 144 アルケニー
- 145 雷竜
- 148 ナーガラージャ
- 154 ルナウィルス
- 155 ユカリョーテ
- 157 プロカリョーテ
- 158 アビスウォーム
- 159 ブラックプリン
- 160 ダークグラネイド

トーディウィッチ1 トーディトード3

ローザが『トード』をかけられたらすぐ治療し、『サイレス』で反撃。『トード』を封じれば、ザコ中のザコパーティだ。 **B**

モルボルは『トード』で蛙にすれば楽に倒せる。リディアが『臭い息』にやられたら、すぐ『エスナ』か『万能薬』で治療。 **A**

モルボル3

『トード』を使わずに勝つのは、不可能に近い。レベルの低いパーティーは逃げたほうがいいかも。一瞬でボロボロにされる。 **B**

モルボル1 ドリームエビル2

モルボルだけでなく、ドリームエビルにも『トード』が効く。蛙3体のパーティーに変えてしまえば、勝ったも同然だ。 **B**

トーディウィッチ1 トーディトード3 トーディトード3

『トード』を6回連続でかけてくる。直接攻撃はほとんどないが、一度に何人も蛙にされてしまうと、まともに戦うのは不可能に近い。『サイレス』をうまくかけられないと苦しい。**B**

すばやさが高いので、先手をとられることが多い。トーディトードを倒しながら、ローザが蛙にされたら『乙女のキッス』などで回復。

▶

ローザの『サイレス』が決まれば、もう安心だ。トーディウィッチが逃げないように、トーディトードを1匹ぐらい残して倒すといい。

▶

『トード』が来ないから、HPの回復もできる。トーディウィッチに『アスピル』を使って、リディアのMPを回復させるのもいい考えだ。

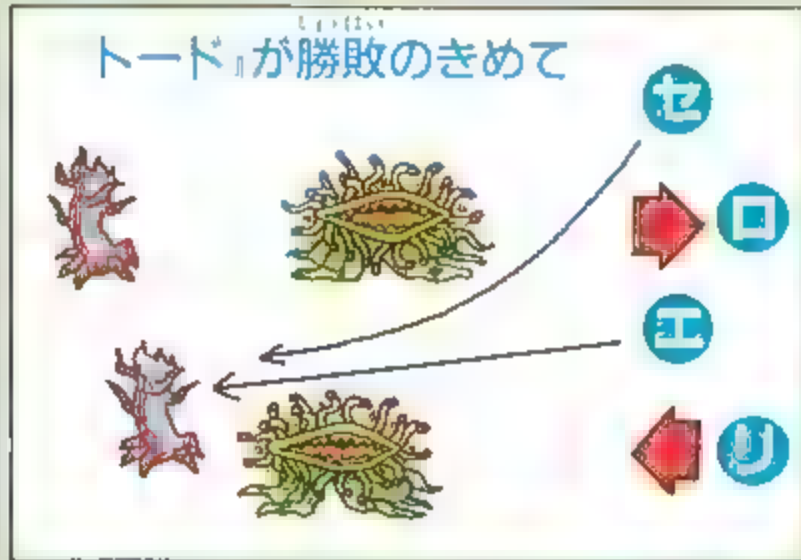
ドリームエビル3

魔法を封じると、強力な直接攻撃が襲ってくる。魔法を無視して回復しながら戦うか、『トード』をかけて一気に勝負。**B**

ドリームエビル2 ドリームエビル2

迷わずにリディアの『トード』を使え。正攻法で戦うと、味方の受けるダメージが大きすぎる。蛙にしてしまえば楽勝だ。**B**

マモン2 モルボル2

モルボルの『臭い息』をくらったキャラは、マモンの一撃でほぼ確実に死んでしまう。バックアタックされたりすると、かなりレベルの高いパーティーでも全滅の危険性が高い。**A**

リディアのすばやさが、モルボルを上回っていないと勝ち目はうすい。モルボルに『トード』をかけ、マモンを集中攻撃するのがセオリー。

▶

もし『臭い息』をくらってしまったら、一刻も早く『エスナ』や『万能薬』で治療しよう。とくに、リディアは最優先。『トード』が絶対必要。

▶

『トード』がかかれば、あとは楽なものだ。マモンの攻撃が激しいときには、『コンフュ』で混乱させてやると、さらに安全に戦える。

モルボル1 ドリームエビル1 マモン1

たとえ1匹でも、モルボルの存在は脅威だ。リディアの『トード』でモルボルとドリームエビルを蛙にし、マモンから倒そう。**A**

ドリームエビル3 マモン2

打撃攻撃だけで戦っても勝てないことはない。確実を期すなら、『トード』でドリームエビルを蛙に変えてしまうのがいいかも。**B**

マモン2 モルボル1 ドリームエビル1

モルボルが出たら、必ず『トード』を使うこと。使わずに勝っても、『臭い息』にやられたキャラの手当てがタイヘンだ。**A**

モルボル2 アンダグランダ1

アンダグランダは『地震』を使うことがある。パーティーに『レビテト』が掛っていれば安全だ。当然、モルボルには『トード』。**A**

ブラッディレッド2

視線攻撃で混乱したキャラは、『ユニコーンの角』や『エスナ』ですぐに回復させよう。飛び道具に弱いので、弓矢が有効だ。**C**

ブラッディレッド3

数が多いぶん、混乱させられる確率が高い。『エスナ』は消費するMPが多いので、残量に注意。不安なら『エーテル』を使う。**B**

まともに戦うと非常な強敵だが、じつは大きな弱点がある。サタナイトもサタナジュニアも『トード』で蛙に変えてしまえるのだ。

▶

セシルとエッジは直接攻撃か、『防御』する。ローザは回復魔法で援護し、リディアが敵全体に『トード』をかける。これで楽勝なのだ。

▶

『トード』が効くことに気づかないと、苦戦するかも知れない。『トード』は意外な敵に効くことがあるので、いろいろな相手に試すといい。

サタナイト2
サタナジュニア2
サタナジュニア2

前列にいるサタナイトは攻撃力が高く、しかも攻撃を受けると呪われることがある。後列のサタナジュニアは、攻撃すると『コンフュ』で反撃してくるので戦いにくい。 B

ベルフェゴール1
ブラッディレッド1

どちらもザコ敵といっていいのだが、『トルネド』を使われると苦しい。ベルフェゴールを先に倒しておいた方がいいだろう。 C

ベルフェゴール1

『トルネド』をかけられたらすばやく手当てし、セシルの剣やローザの弓で攻撃していけば、まったく問題なく倒せる。 C

アルケニーの地震攻撃は、地面に立っているものにしか効果がない。パーティーに『レビテト』がかかっていれば、ダメージを受けずに済む。

▶

アルケニーは地震以外の攻撃をしてこない。この間に、後列にいる召喚士に攻撃を集中して倒してしまえば、問題なく勝てるのだ。

▶

時間に余裕があれば、召喚士を残してアルケニーから倒し、何度も召喚させて経験値をかせぐのもいい考えだ。楽にレベルが上がる。

召喚士1
(アルケニー)

アルケニーは、強力な地震攻撃を連発してくる。しかも、倒しても召喚士がまた呼び出すので際限がない。一見すると強そうだが、戦い方を間違えなければ全然恐くないのだ。 C

ベルフェゴール2

ベルフェゴールと戦うときは、『トルネド』だけに注意しよう。くらったら『ハイポーション』等で回復させ、戦闘続行。

サタナイト2
サタナイトジュニア2

ローザが『ブリンク』を覚えているなら、前列のキャラにかけてやるといい。サタナイトの攻撃を完全に防ぐことができる。 B

召喚士1
(ゴブリン)

ゴブリンしか召喚しないので、まったく危険はない。召喚士は途中で別のモンスターを呼び出すことはできないのだ。 C

召喚士1
(ヘルフラッパー)

ゴブリンを呼び出す召喚士と同じで、ヘルフラッパーしか呼び出せない。適当に戦っていても、問題なく倒せてしまう。 C

召喚士1
(ナーガラージャ)

ナーガラージャも、ここまで来ているパーティーにとってそれほど恐ろしい敵ではない。召喚士から手早く倒そう。 C

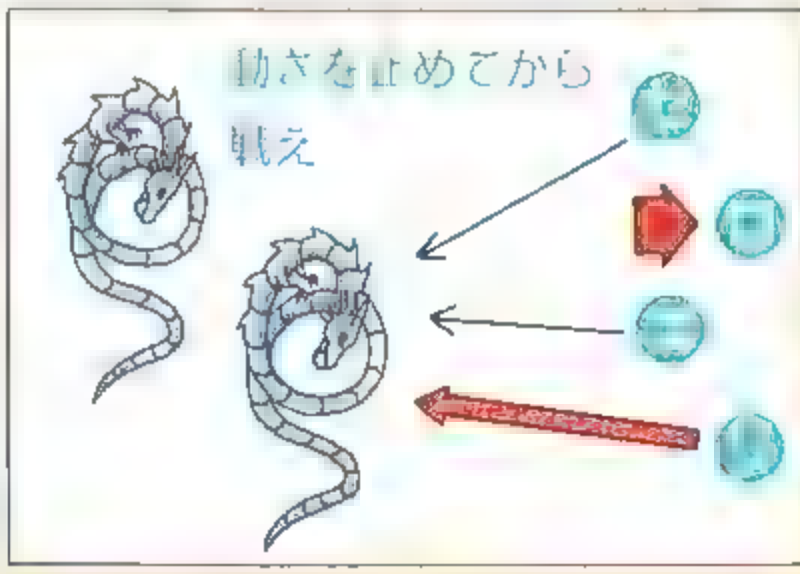
雷竜の稲妻攻撃がうるさいので、リディアが『ストップ』を使うといい。あとは召喚士をかたづけて、雷竜を倒せば完勝だ。 C

直接攻撃だけで戦うのでは、時間がかかりすぎる。『ストップ』の魔法が効くので、攻撃しながらまず1体に『ストップ』をかけて止めよう。

▶

ＨＰの残量が少ないキャラを回復させ、2体目にも『ストップ』をかける。こうすれば、ダメージを受けずに戦うことができるのだ。

▶

『ストップ』の効果は一定時間たつと消える。もう一度『ストップ』をかけ直して、敵に反撃するチャンスを与えないようにするといい。

ＨＰ・攻撃力が飛びぬけて高く、稲妻攻撃で大量のＨＰを奪う強敵だ。防御力も高いので、２体出現するとかなり威圧感がある。『ストップ』を活用しないと苦戦する。 B

パーティーに『レビテト』をかけておけば、アルケニーは何もしてこないのと同じ。冷気の魔法や飛び道具を使えば楽勝だ。 C

『レビテト』がないときに、不意討ちをくらうとかなり危険。地震を使う敵の出る場所では事前に『レビテト』をかけよう。 B

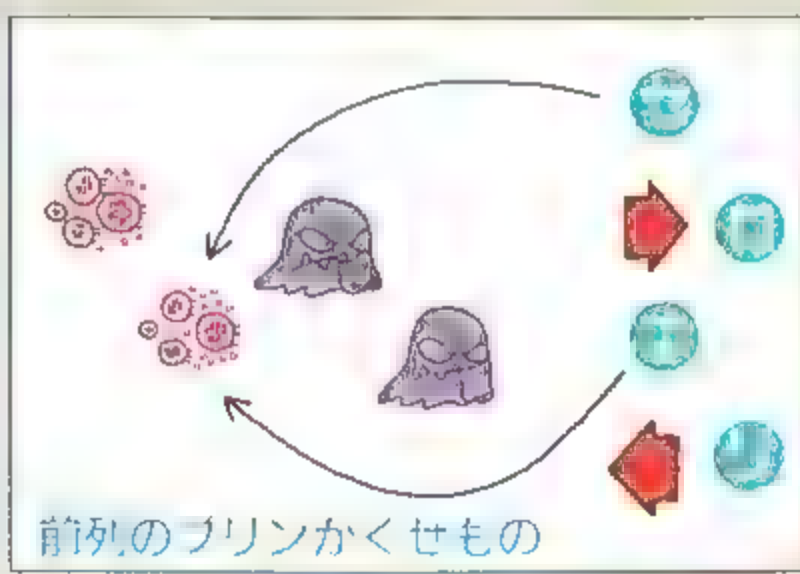
前列のキャラはルナウィルスを攻撃する。敵が後列なので威力が落ちるが、ブラックプリンに武器で攻撃するのはほとんど無意味。

▶

前列のブラックプリンは、攻撃魔法で倒そう。特によく効く魔法はないが、強力な魔法を２回使用すれば、間違いなく倒せるハズだ。

▶

ブラックプリンは攻撃力が高い。全員のＨＰによく注意して、早めに回復しよう。特殊攻撃はないから、ローザは回復魔法に専念する。

ルナウィルス2
ブラックプリン2

ルナウィルスはそれほど強敵ではないのだが、後列にいるので倒しにくい。そして前列には、武器による攻撃をほとんど受けつけないプリン系最強のブラックプリンがいる。 B

リディアのＭＰが15以上残っており、全員のＨＰがそれほど減っていなければ、『ストップ』を使う。そうでなければ要覚悟。 C

ダークグラネイドに、雷系の魔法をかけよう。敵全員が勝手に爆発してくれる。パーティーにはダメージがないから安心。

ユカリョーテ2
ルナウィルス2
ダークグラネイド1

毒をくらうとやっかいなので、ユカリョーテに集中攻撃しよう。ルナウィルスのリレイズはめったに成功しないので無視。 B

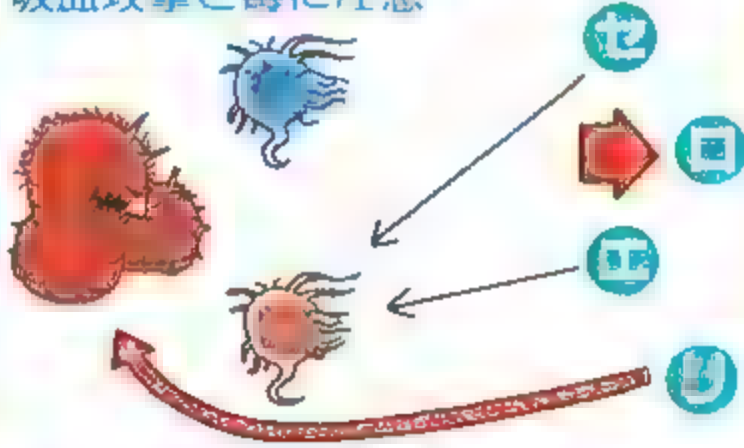
プロカリョーテ1
ユカリョーテ2

プロカリョーテとユカリョーテは単なるザコだが、攻撃力は高い。毒を覚悟でそのまま戦うか、魔法で決着を早めるかだ。 C

プロカリョーテ1
ブラックプリン2

ブラックプリンに攻撃魔法をかけ、プロカリョーテは武器で攻撃。『毒消し』を持っていれば、安心して戦うことができる。 B

ユカリョーテ1
プロカリョーテ2

どちらの敵にも、特に弱点はない。しかし、毒以外の特殊攻撃をしてこないから、レベルが上がれば武器攻撃だけで倒せる。 C

アビスウォーム1
ユカリョーテ1
プロカリョーテ

アビスウォームはHPが高く、吸血攻撃してくる。ユカリョーテとプロカリョーテが前列にいるので、毒を受ける確率も高い。致命的な攻撃はないが、戦いにくい相手だ。 B

アビスウォーム2

『ストップやファイア』系の魔法を使えば、すばやく倒すことができる。吸血以外の特殊攻撃がないから、気長に戦ってもいい。 B

まず、プロカリョーテとユカリョーテに攻撃を集中しよう。毒をうけても、気にせずに攻撃を続行し、確実に倒すことが大切だ。

アビスウォームは、武器で攻撃されると吸血攻撃を返してくる。炎に弱いので、『ファイラ』等も使って戦えばすばやく倒すことができる。

毒を受けたキャラは、戦闘が終わってから毒消しや『エスナ』で治療。戦闘中に治療すると、また毒を受けて2度手間になる場合があるぞ。

ブラックプリン4

直接攻撃はまったく意味がないので、前列のキャラは防御に専念。『ファイガ』『ブリザガ』など、強力な攻撃魔法で倒そう。

ブラックプリン2
ダークグラネイド2

ダークグラネイドは雷系の魔法で攻撃すると、連鎖爆発を起こす。パーティーはダメージを受けず、敵だけ全滅するのだ。 C

レメディポム2
ダークグラネイド2

ファイア系の魔法だけは、絶対に使ってはいけない。自爆されて、大きなダメージを受けるぞ。雷系魔法を使え。 C

パープルババロア1
ホワイトムース1
ブラックプリン1

パープルババロアは炎に、ホワイトムースは冷気に弱い。1体ずつ弱点を魔法で攻撃するか『バイオ』などで一掃しよう。 C

アビスウォーム1
ダークグラネイド3

ダークグラネイドに雷系魔法をかければ、一瞬で勝てる。てまどっていると味方のHPがむだになるからすばやく倒そう。 C

●パラディン・セシル
＋ローザ
＋成人リディア
＋エッジ
＋フースーヤ

巨人内部

⑮ユカリョーテ
⑯機械砲
⑯鉄機兵
⑯機械兵
⑯サーチャー
⑯巨人兵
⑯機械竜
⑯フェイズ

サーチャー1
（機械兵1）

サーチャーを攻撃すると、機械兵を呼び出す。サーチャーを倒さないと、機械兵を倒してもまた呼び出されるから注意。 C

サーチャー1
（機械兵1）
機械兵2

最初からいる機械兵2体を先に倒す。その後、サーチャーに集中攻撃しよう。機械兵の攻撃力が高いので、早めに回復を。 B

機械兵2
機械砲1

機械系の敵は、特殊攻撃は少ないが攻撃力が高いものが多い。弱っているキャラはすぐに回復させ、すばやく倒そう。 B

機械兵2
機械砲2

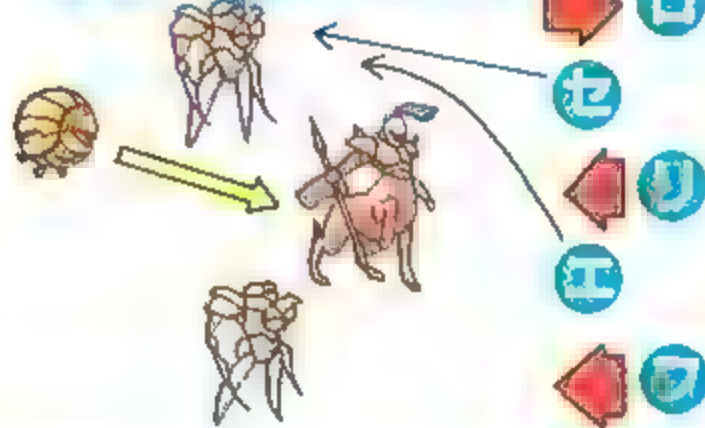
数が多いので、受けるダメージも大きい。MPに余裕があれば、『ストップ』で何体かの動きを止めて戦闘を楽に進めよう。 B

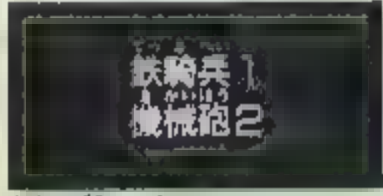
鉄機兵1
機械兵2

どちらも直接攻撃しかしてこないが、攻撃力が高い。HPをこまめに回復させ、『ストップ』等も併用しながら戦うといい。 B

巨人兵1

高い攻撃力と、全員がダメージを受ける火炎放射が脅威だ。必ず『ストップ』の魔法をかけ、動きを止めてから倒すこと。 B

サーチャー1
(鉄騎兵1)
機械兵2

サーチャーの「ビーム」と「警報」、機械兵と呼び出される鉄騎兵の攻撃力が脅威だ。すばやさも高いので、一方的に攻撃されて重傷を負わされることも多い。あまり出会いたくない敵。 B

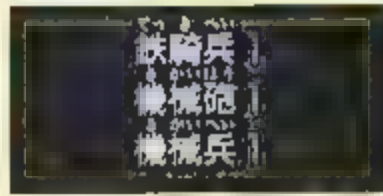
鉄騎兵1
機械砲2

雷攻撃で混乱してくれると、戦闘がずいぶん楽になる。鉄騎兵は、「ストップ」で動けなくしたほうが戦いやすいだろう。 B

最初に機械兵を倒そう。残したままでサーチャーを攻撃すると、敵の数が多くなってしまい、いっそう戦いにくくなってしまうのだ。

▶

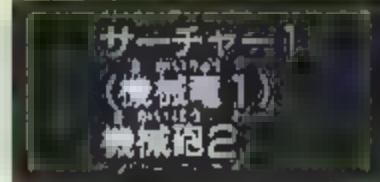
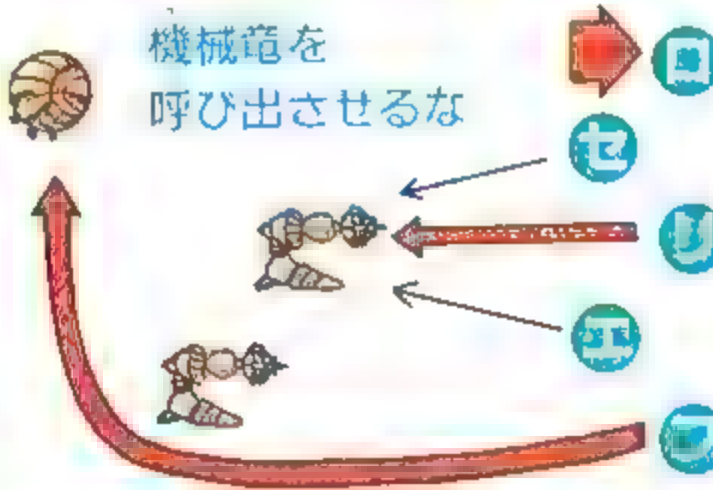
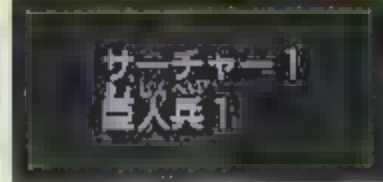
「サンダー」系の魔法を使うと、戦闘が楽になる。機械系の種族に属する敵は、稲妻にうたれると回路がショートして混乱するからだ。

▶

機械兵とサーチャーを倒せば、あとは味方のHPを回復させながら、鉄騎兵を倒す。1体だけなら、ほとんど危険はない敵のハズだぞ。

「サンダー」系の魔法で攻撃しながら、前列の機械兵から倒していこう。回復のためのMP、アイテムを常に用意しておけ！ B

機械竜を
呼び出させるな

ロ
セ
リ
エ
フ

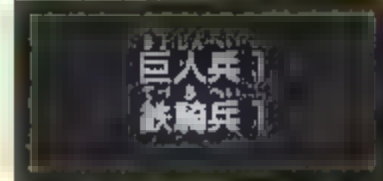
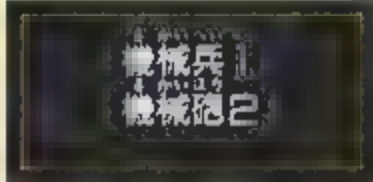
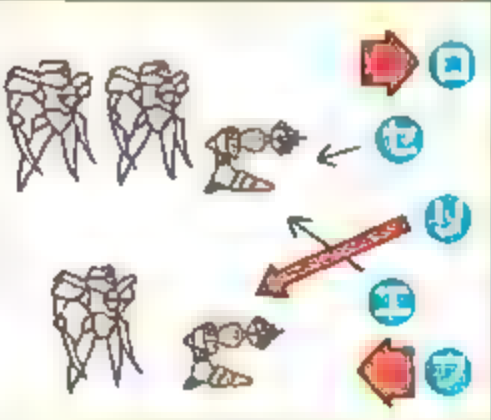
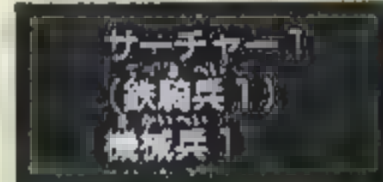
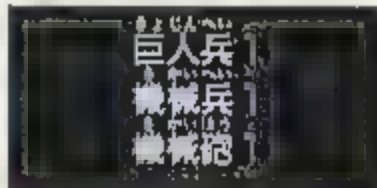
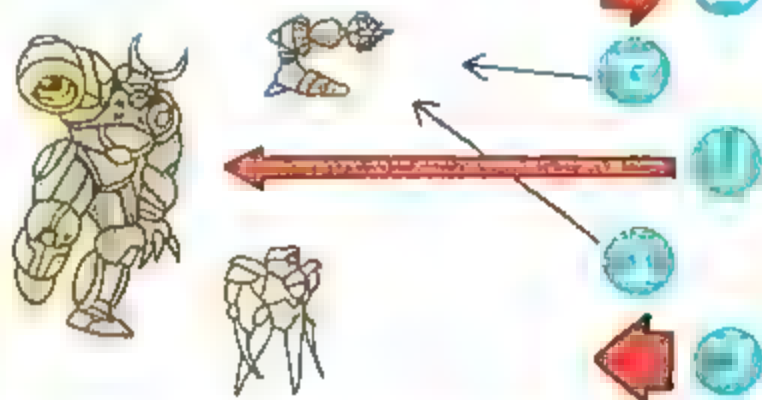
サーチャー1
(機械竜1)
機械砲2

なんといっても、サーチャーが呼び出す機械竜が恐ろしい相手だ。攻撃力が非常に高く、炎を吐いて全員のHPを大量に奪ってくる。すばやさや防御力も高く、かなりの強敵。 A

巨人兵を呼び出されたら、「ストップ」で止める。敵が動けない間に、サーチャーに集中攻撃をかけ、その後巨人兵を倒せ。 B

機械砲2体のビーム攻撃を受け続けるのは辛いが、先に倒してしまうと、サーチャーが機械竜を呼び出すので、やめたほうがいい。

▶

機械砲を残しておけば、機械竜は絶対に出てこない。まずフースーヤがサーチャーに「ストップ」をかけ、前列3人は武器で攻撃。

▶

サーチャーに「ストップ」がかかったら、機械砲に攻撃を集中して倒す。リディアとフースーヤは、「サンダラ」・「サンダガ」で攻撃。

巨人兵はHPが高いから、倒すのに時間がかかる。「ストップ」をかけておけば、反撃を受けずに倒せるから楽に勝てるのだ。 B

HPが低いときには、逃げる必要があるかも知れない。攻撃回数が多く、1回あたりのダメージも無視できないほど高い。戦うのなら、まずサンダー系の魔法を全体にかけ、混乱させると楽だ。さらに「ストップ」を使えば、何とか勝てるだろう。HPの回復も忘れずに。 B

機械兵・サーチャー・鉄騎兵の順で倒す。巨人内部の敵は攻撃力が高いから、サーチャーで経験値かせぎするのは危険だ。 B

巨人兵の攻撃力と火炎放射は脅威だが、それ以上に恐ろしいのは自爆することだ。HPが高いので、自爆されると被害を受けたキャラはほぼ間違いなく殺されてしまうだろう。B

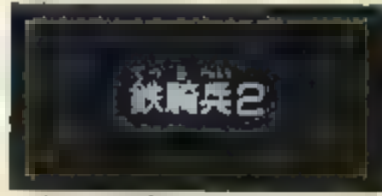
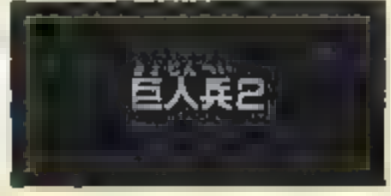
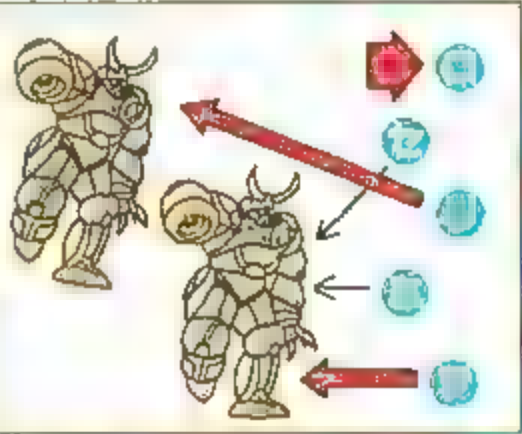
数が多いから、まともに戦うと手痛いダメージを受ける。サンダー系や「ストップ」の魔法を活用して、戦闘を進めよう。

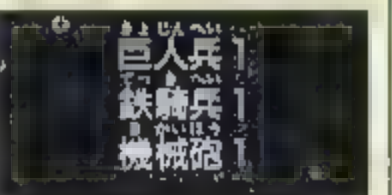
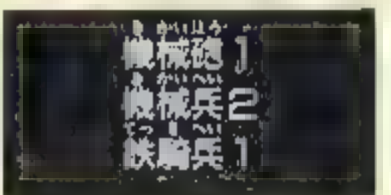
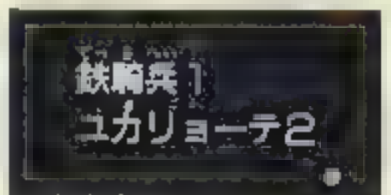
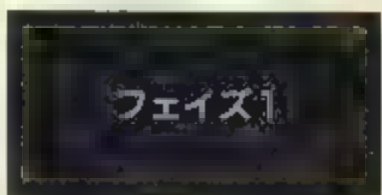
HPの低い機械砲・機械兵を先に攻撃し、1体ずつ倒していこう。巨人兵には「ストップ」をかけ、反撃されないようにしておくこと。

▶

機械砲と機械兵を倒したら、巨人兵を攻撃。「ストップ」の効果が切れたら、すぐかけ直そう。自爆するので、絶対に炎攻撃しないこと。

▶

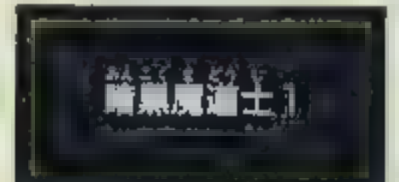
巨人兵に自爆されない限り、戦闘不能になる心配はあまりない。「ストップ」が使えるだけのMPがないと、苦戦するかも知れない。

HPと攻撃力の高さに少々手こずらされるが、巨人内部では弱い部類の敵だ。直接攻撃だけでも、なんとか倒せるだろう。C

「ストップ」で、少なくとも1体の動きを止めないと苦しい。リディアとフースーヤが同時に「ストップ」を使えば、2体の動きを止められて戦闘が楽に進められる。1体に攻撃を集中してすばやく倒し、なるべく「ストップ」をかけ直さずに済むようにしよう。B

「ストップ」と「トルネド」が使えるだけのMPと、1回300近いダメージの炎の3連発に耐えられるHPがないと苦しい。A

巨人兵に「ストップ」、全体にサンダー系の魔法をかけながら戦おう。「ストップ」がかかれば、あとは楽に戦えるだろう。

やはり、サンダー系の魔法で混乱させると楽だ。敵の数が多いので、HPが不安なら回復魔法を。「ストップ」も活用。B

ユカリョーテから先に倒そう。毒攻撃がくる前に倒してしまえば、「毒消し」などのアイテムやMPをムダにせずに済む。C

めったに出現しないが、出たら逃げた方がいい。戦うなら、パーティーにかけられた「リフレク」を逆用して魔法攻撃する。A

月の地下溪谷

⑫月の女神	⑱ブルードラゴン	⑱ベヒーモス
⑬暗黒魔道士	⑱レッドドラゴン	⑱アーリマン
⑭銀竜	⑱ゼムスマインド	⑱フェイズ
⑮金竜	⑱プリンプリンセス	⑱ゼムスブレス
⑯スカルドラゴン	⑱リルマーダー	
⑰サウルスゾンビー	⑲魔人兵	

暗黒魔道士1 月の女神1 魔人兵1

暗黒魔道士は「アスピル」や「ドレイン」等、いやな魔法を使ってくる。魔人兵は攻撃力・HPかなり高く、月の女神と同時に攻撃されると、HPがどんどん減っていくのだ。 B

暗黒魔道士1

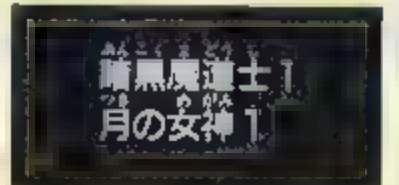
「サイレス」で口を封じれば、まったく恐くないザコになる。パーティーのレベルが上がれば、使わなくても楽勝だ。 C

ローザが暗黒魔道士に「サイレス」を、「リディア」が魔人兵に「ストップ」をかける。魔法と強力な攻撃を封じ、前列3人は月の女神を攻撃。

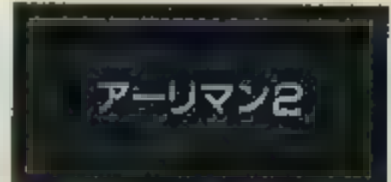
▶

月の女神は、ほうっておくと石化攻撃をしてくる。「ストップ」を使えば問題ないが、攻撃を集中して早めに倒せばMPを節約できる。

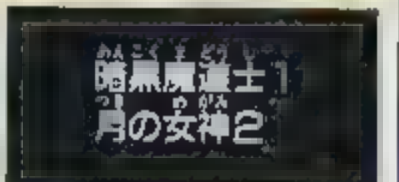
▶

あとは、「ストップ」が切れないようにしながら魔人兵を倒す。炎で攻撃すると自爆されるから、炎の魔法は絶対に使ってはいけない。

暗黒魔道士に「サイレス」を使用。もっと楽に戦いたければ月の女神に「ストップ」を。MPがもったいなければ直接攻撃。 C

カウントダウンとの競走

セ ロ カ リ エ

アーリマン2

「死の宣告」を受けると10数えた後に確実に死が訪れる。HPが高いので、倒すのに手こずっている間に次々と仲間が死んでいく危険があるぞ。全員無事な状態で倒すのは難しい。 A

暗黒魔道士1 月の女神2

月の女神の攻撃力もけっこう高いので、「サイレス」を暗黒魔道士にかけるのと同時に、1体に「ストップ」をかけると楽だ。 B

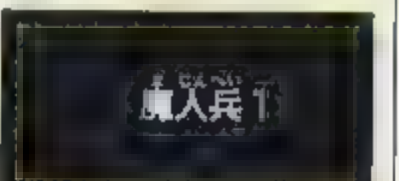
「死の宣告」を逃れる方法はない。アーリマンは飛び道具に弱いが、弓矢と円月輪でも一撃では倒せないので、他の手段も併用しよう。

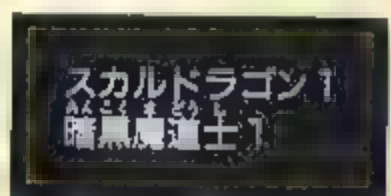
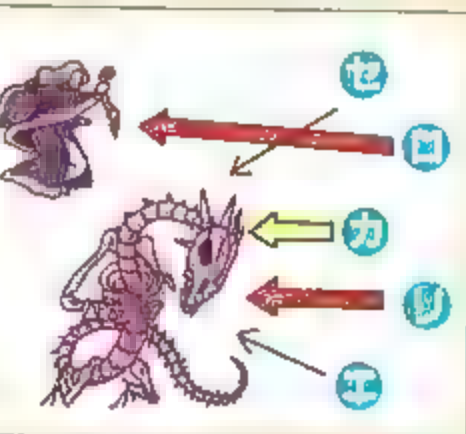
▶

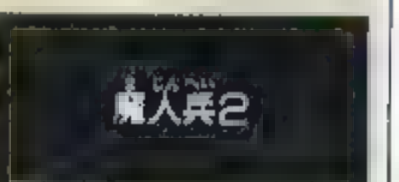
短期決戦をめざすなら、「フレア」や「メテオ」、「ホーリー」などの強力な魔法を使う。死人が出たら、「レイズ」や「フェニックスの尾」を使え。

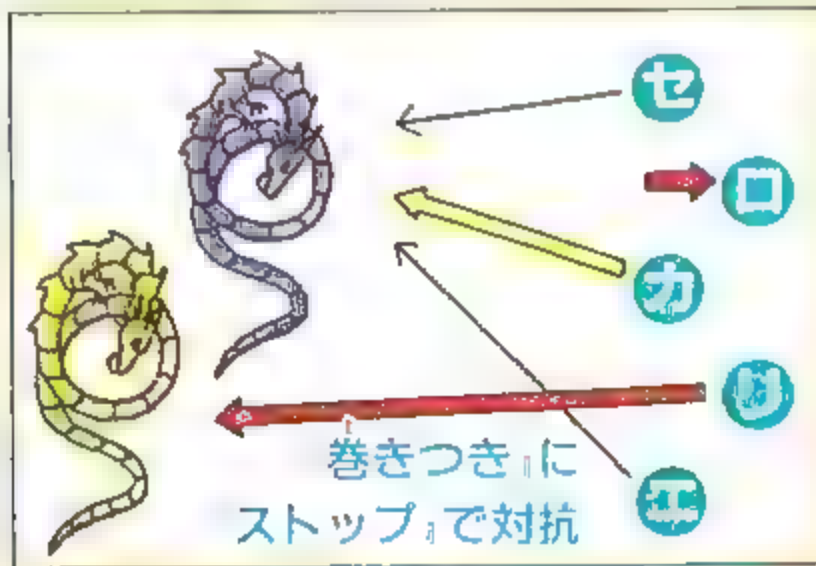
▶

他にも、「スロウ」をかけまくって動きを遅くする方法がある。全員生き残っている状態で倒すには、運も必要になるかも知れない。

魔人兵1

「ストップ」さえかければ、問題なく勝てる。レベルが上がれば、魔人兵の攻撃をしのいでMPを使わずに勝つことも可能。 C

スカルドラゴン1 暗黒魔道士1

「サイレス」で暗黒魔道士の魔法を封じ、スカルドラゴンに攻撃を集中しよう。攻撃されると毒をうける場合があるので、すばやく倒すこと。炎に弱いから「ファイラ」や「ファイガ」で焼き払うのも効果的だ。あとは、暗黒魔道士だけなので倒すのに苦労することはない。 C

魔人兵2

まず「ストップ」で後列の動きを止める。前列を攻撃しながら、もう一度「ストップ」を使って前列も止めよう。炎はダメ。 B

金竜1
銀竜1

銀竜の攻撃力と、金竜の稲妻攻撃に加えて、巻きつきでこちらを麻痺させることが多い。ＨＰも高いので、レベルの低いうちは戦いが長引き、受けるダメージも大きくなる。 B

暗黒魔道士2
魔人兵1

暗黒魔道士に『サイレス』。魔人兵に『ストップ』このパターンで楽勝だ。ＭＰが足りなければ、『サイレス』は必要ない。 B

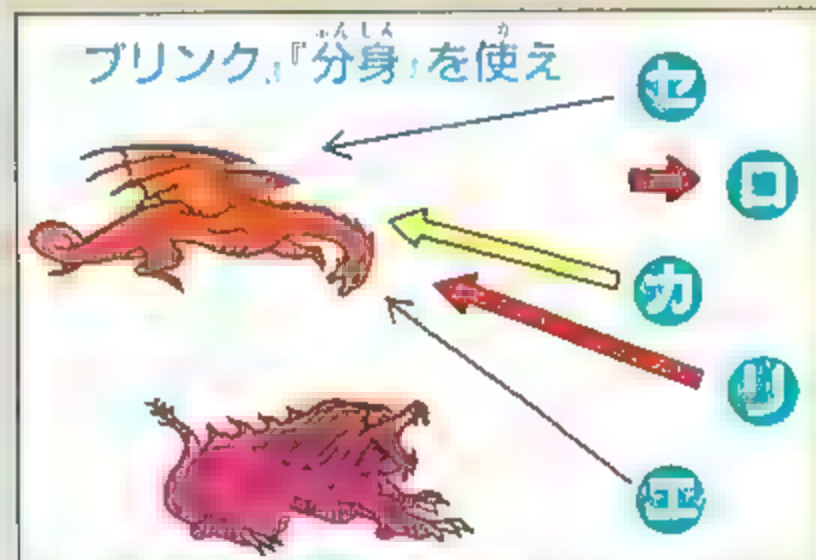
後列にいる金竜をほうっておくと、巻きつかれて麻痺する危険がある。先手をとって『ストップ』をかけ、金竜の動きを止めてしまおう。

▶

前列３人は、銀竜から攻撃していく。特に弱点はないが、カインのジャンプ攻撃が比較的有効だ。麻痺は「エスナ」で回復させよう。

▶

銀竜を倒せば、展開がぐっと楽になる。早く倒したいなら、「バイオ」などの攻撃魔法も併用して集中攻撃をかければカンタンだ。

ＨＰが高くて倒しにくいなら、『ファイラ』や『ファイガ』で援護する。普通に戦っても、特に苦労するようなことはない。 C

レッドドラゴン1
ベヒーモス1

両者ともにＨＰが高く、普通の敵２体分の巨体は威圧感タップリだ。魔法が効きにくく、攻撃力が高い。レッドドラゴンの『熱線』攻撃は、一度に全員のＨＰを大量に奪っていく。 A

ＭＰに余裕があれば、『ストップ』を使おう。直接攻撃だけで戦っても、少々時間がかかるが倒せないことはないだろう。 C

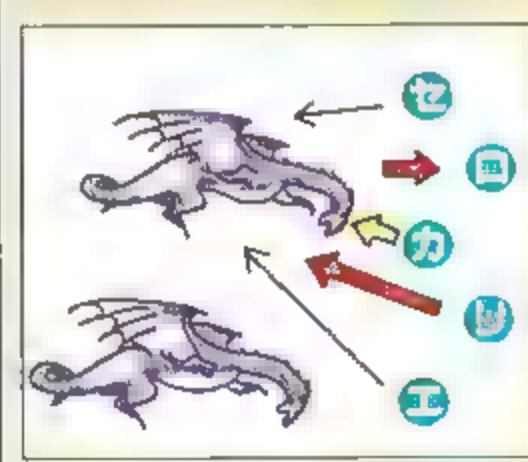
前列の３人は、強烈な攻撃にさらされることになる。エッジの『分身』と、ローザの「ブリンク」を使って、直接攻撃をかわすと楽。

▶

『熱線』攻撃が脅威なので、必ずレッドドラゴンから先に倒す。『ストップ』は効かないから、直接攻撃を集中してできるだけ早く倒そう。

▶

ベヒーモスにも『ストップ』は効かないが、直接攻撃しかしてこない分だけ楽だ。『ブリンク』や『分身』の効果が切れたら、すぐかけ直そう。

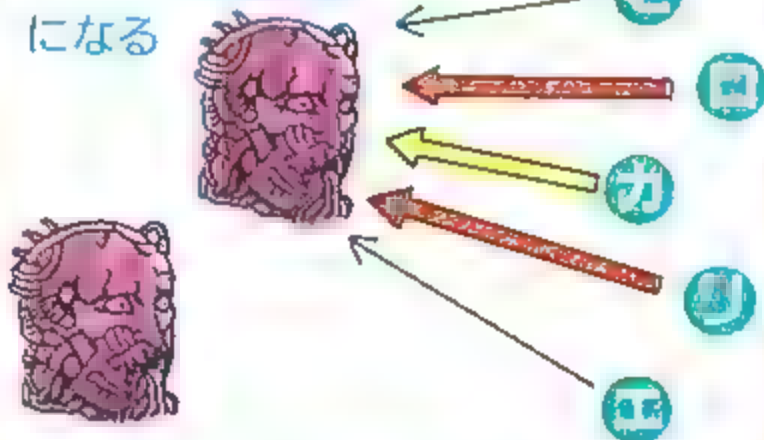
『巻きつき』攻撃が激しいので、『ストップ』の魔法は必需品だ。リディアのＭＰが少なければ、『エーテル』や「エリクサー」を使用。

ブルードラゴン2

レッドドラゴンよりは弱いが、やはり高い攻撃力を持ち、熱線のかわりに吹雪を吐いて全員を攻撃してくる。『ストップ』が通用しないので、こまめにＨＰを回復させながら戦うしかないだろう。前列のキャラは、『ブリンク』・『分身』で直接攻撃を防ぐと少しは楽だ。 B

『サイレス』で魔法を封じることがすべて。３体もいるので、『サイレス』なしで戦うと予想外のダメージを受ける。 C

直接攻撃でも戦えるが、敵味方両方に『リフレク』がかかっている状態で、味方に攻撃魔法をかけると、はね返ってフェイズを攻撃だ。

▶ フェイズも、自分に『ホーリー』や『バイオ』をかけ、はね返して攻撃してくる。ユニークな攻撃だが、受けるダメージは大きいのだ。

▶ 味方のＨＰが低くなったら、フェイズに回復魔法をかけてはね返させる。『リフレク』を活用して戦わないと、勝つのは困難だろう。

フェイズ2

すばやさ・ＨＰが高いのはいうまでもなく、攻撃方法が変わっている。自分とパーティー全員に『リフレク』をかけ、自分に『フレア』・『バイオ』などの魔法をかけてはね返すぞ。 **A**

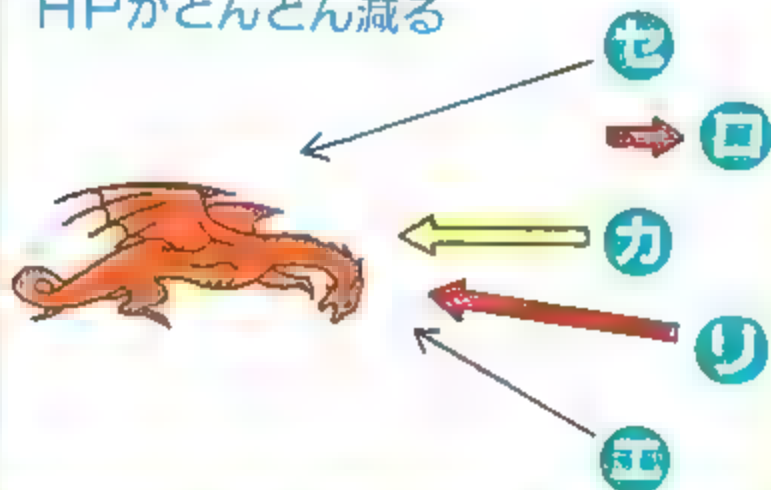
ブルードラゴン1

『ブリンク』と『分身』で直接攻撃をかわし、『吹雪』をくらったらローザの白魔法で回復。前列3人でひたすら攻撃しよう。 **B**

2体出現したときほどではないが、『死の宣告』の秒読みが終わる前に倒すなら『フレア』や『ホーリー』等の魔法は絶対必要。

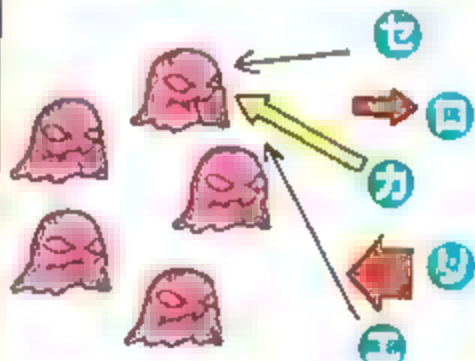
ウィンドーで数を確認せずに1体だけだと思っていると、強烈な攻撃を3連続でくらうことになる。『熱線』で全滅しそうになることも。

▶ 前列だけでなく、全員に『ブリンク』をかけたほうが安全だ。効果が切れたら、前列のキャラを優先にして、急いでかけ直してやろう。

▶ 3体が重なっているが、攻撃は自動的に1体に集中する。回復魔法をふんだんに使って、早めにＨＰを回復しながら倒していこう。

レッドドラゴン3

強敵のレッドドラゴンが3体同時に出現する。巨体が画面に入りきらないので、画面上には1体しか表示されないが、左下のウィンドーにモンスター名と数が表示されるのだ。 **A**

まず魔人兵に『ストップ』をかけ、動きを止めてから、銀竜に攻撃を集中。魔人兵が動き出さないように注意して戦おう。 **B**

攻撃を受けると呪われることがある。『エスナ』等ですぐ治療し、炎の魔法も併用してできるだけ早く倒してしまとよい。 **C**

プリンプリンセス3
プリンプリンセス2

戦闘のＢＧＭを変化させ、パーティーを狂戦士にしてしまう。コマンドで作戦が立てられず、防御力も下がってしまうぞ。『ディスペル』で治療し、ＨＰもすばやく回復させないと苦しい。他のプリン系と違って武器でも魔法でも戦えるから、得意な攻撃で挑め。 **A**

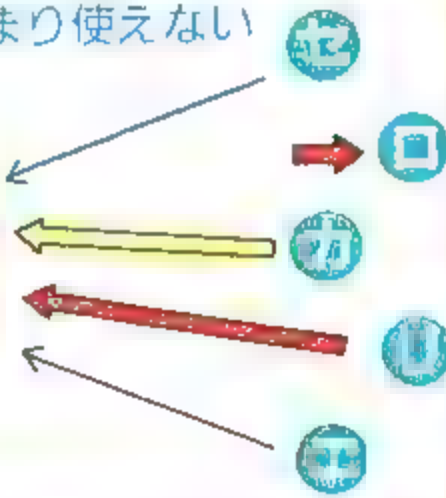
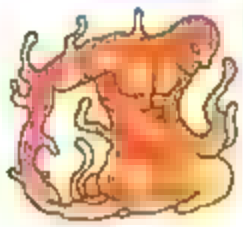
巻きつかれるのがいやなら、『ストップ』で動きを止めよう。ＭＰのムダ使いに思えるぐらいのレベルになれば、クリア目前だ。 **B**

ゼムスブレスは、自分からは攻撃してこない。パーティーに『ライブラ』をかけるだけなのだ。武器で攻撃しても、まったく反撃しない。

▶

普通は『ライブラ』しか使ってこないが、黒魔法や『ホーリー』で攻撃すると、『マインドブラスト』で反撃される。麻痺してHPが減る。

▶

直接攻撃だけで戦えば、まったくダメージを受けずに倒せる。リディアの召喚魔法も、『マインドブラスト』で反撃されないから使用可能。

ゼムスブレス1

最後のダンジョンの大詰めに出現する、半透明の奇怪な人影だ。かなり巨大な姿をしているが、実害のある攻撃はほとんどしてこない。異常に高いHPだけが障害になる。 C

リルマーダー1

自分に『ライブラ』をかけ、『稲妻に弱い』と言ってくるが、つられて雷攻撃すると『サンダガ』を返してくる。『サイレス』が有効。 C

フェイズ1

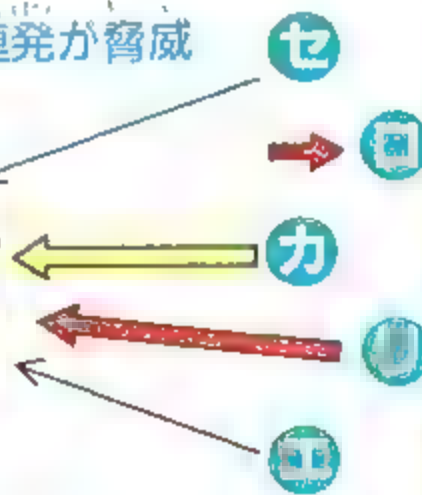
『リフレク』を活用しないと、倒すのは難しい。ローザが『アレイズ』を覚えるくらいのレベルなら、なんとか勝てるだろう。 A

ゼムスマインドの『コンフュ』は1度に複数にかかる。同時に2人、3人と混乱させられるので、『ユニコーンの角』や『万能薬』で対処。

▶

戦闘が長引くと、HP・MPの消耗が激しい。魔法が効くので、『ホーリー』や強力な黒魔法・召喚魔法をどんどん使って攻撃するといい。

▶

『プロテス』や『シェル』等で身を守ってくるが、気にせずに武器と魔法で全力をあげて攻撃する。とにかく早く倒すことが何よりも大切だ。

ゼムスマインド1

ゼムスブレスと似ているが、攻撃の激しさは似ても似つかない。直接攻撃のほかにも、『コンフュ』等の魔法攻撃があり、すばやさの高さも手伝って非常に戦いにくい敵といえるぞ。 A

ベヒーモス1

前列のセシル・カイン・エッジにブリンクをかけて直接攻撃を防ぐ。魔法は効きにくいから、直接攻撃で地道に戦おう。 B

レッドドラゴン1

ベヒーモスと同じく、前列のキャラに『ブリンク』を使おう。『熱線』攻撃でHPが下がったら、早めに回復させながら攻撃。 A

ベヒーモス2

直接攻撃のみの敵だが、受けるダメージがとても大きい。『ブリンク』と『分身』を使って攻撃をかわそう。前列の3人だけでなく、なるべくならパーティー全員にかけておきたい。後列にいても、ベヒーモスの攻撃を受けるとHPが1回に500近く減ることもあるのだ。 A

レッドドラゴン2

全員に『ブリンク』を使え。直接攻撃をメインに戦うので、倒すまでに時間がかかる。HPに常に注意して、こまめに回復。 A

ボスキャラフォーメーション

次から次へと目の前に立ちふさがる、個性豊かなボスキャラたち。彼ら固有の特徴や行動パターンをしっかりと理解したうえで、戦闘を有利に進めていこう。

ボスキャラ容姿

天野喜孝氏の描いた、各ボスキャラのイメージイラスト。なかには、戦闘中に姿を変化させる者もいるのだ。

戦闘時の隊形

戦闘画面におけるボスキャラのグラフィック。複数で現われるボスキャラの場合、隊形も前もって知ることができる。

出現場所

ボスキャラの出現する場所。ダンジョンの場合は階数も明記してあるので、忘れずにチェックして対決に備えよう。

対戦適性レベル

そのボスキャラと対戦する時のパーティー編制とともに、倒すための目安となる最適レベルをキャラごとに表記。対戦時の参考にしてほしい。

攻撃パターン

状況に応じて様々に変化するボスキャラの攻撃パターンを表で紹介。誰が、いつ、どんな攻撃をしてくるかを、ひと目で判断することができる。

ボスキャラ説明

背景的な紹介とともに、特徴や性格などを詳しく説明することで、各ボスキャラの全体像を浮かび上がらせているのだ。

行動の変化

戦闘中にボスキャラの行動がどのように変わるかを、イラストによってわかりやすく説明。戦闘における敵のフォーメーションがよくわかる。

戦闘解説

戦闘に関わる部分でのボスキャラ説明。魔法や特殊攻撃など、戦闘時におけるそれぞれの行動を中心に解説されている。

ボスキャラ攻略法

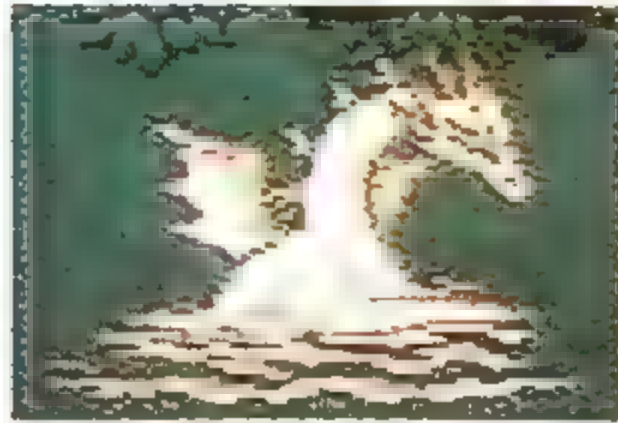
最もオーソドックスなボスキャラの攻略法。味方のキャラクター1人1人が、どんな行動をとればよいかまで詳しく解説している。

私の攻略法

スクウェアの開発関係者たちが、自分の経験に基づいて語る独自のボスキャラ攻略法。当たり前の戦い方に飽きた人におススメだ。

適正レベル	
セシル	カイン
11	11

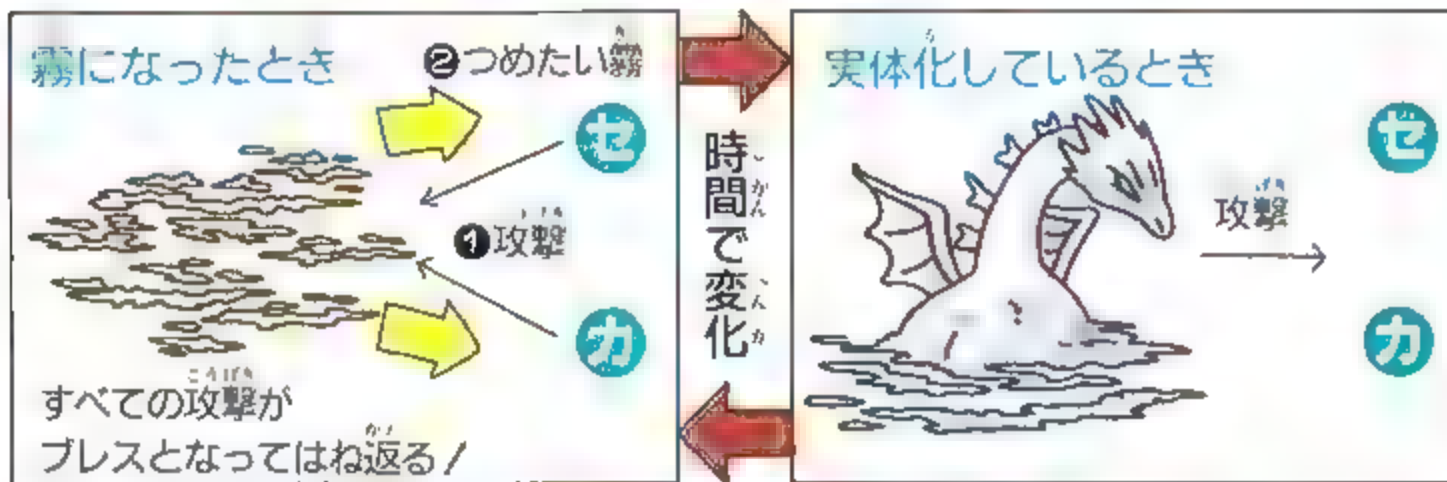
ミストドラゴン

出現場所　ミストの洞窟

実体化時
殴り
霧の状態で戦うと
冷たい霧

ミストの村に、よそ者が入り込むことのないよう、村へと抜ける洞窟の出口を守る白い竜。冷たく細かい霧の集合体という神秘的な存在である。積極的に人を襲うことは全くなく、無理に通り抜けようとする者を攻撃する。

モンスターの行動

霧になって攻撃を無効化

最初に遭遇した時には、ドラゴンとしての形を保っているが、時間の経過と共に霧に変化したり、実体化したりを繰り返す。実体の時には、殴りの攻撃をしてくるが、こちらの攻撃も通用する。霧の時には、何もせずにじっとしているが、こちらから何らかの攻撃をすると、それを無効化するばかりか、冷たい霧を吐き出して、2人ともダメージを受ける。

←タイミングをよく考えないと、カインのジャンプ中に、霧になってしまうことがある。実体化予告のメッセージまで、じっと待つのも手だ。

攻略法

実体化している時に、殴りやジャンプでどんどん攻撃する。霧の時に『ポーション』を使ってダメージを回復。バロンの町で『ポーション』を買いだめしておく。

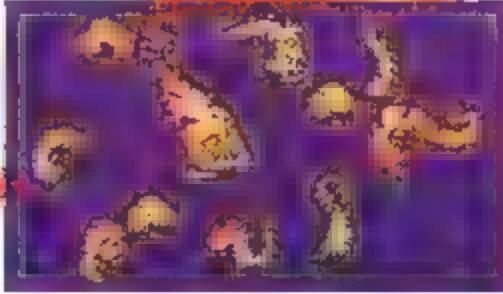
オクトマンモス

出現場所　地下の湖

ダムシアンへと続く地下水脈の中の、地下湖に住みついている巨大タコ。８本の足で、水脈を通り抜けようとする者を捕える。知能はあまり高くないので、複雑な攻撃は仕掛けてこない。

攻撃パターン

通常時
殴り
HP一定以下になると
足減、スピード減

適正レベル		
セシル	リディア	テラ
15	12	20

モンスターの行動

足が多いほど素早い攻撃

足の数が多いほど、攻撃と攻撃との間隔が短い。だが、殴り攻撃しかしてこないので、ＨＰに注意さえしていれば、比較的倒しやすい敵といえる。

←攻撃方法は殴りのみだが、最初のうちはたたみかけるように攻撃してくるので、HP回復はなるべくこまめに。

足の本数	攻撃のはやさ
7	9
6	8
5	7
4	6
3	5
2	3
1	1

←足の数と、攻撃の速度の関係を図にしてみた。速度は、8本のときを10、1本のときを1として相対的に換算してある。

攻略法

とにかく、地道に倒すしかない。魔法よりも暗黒剣での攻撃の方が効く。足数が半減するまでは、ＨＰの状態に気を配りながら、セシルに集中攻撃させよう。

スクウェア関係者が明かす
私はこうして倒した
営業　Y・Hさんの場合

リディアのMPが低い時は「ロッド」をアイテムとして使って攻撃させる。魔法より時間をくわない点もオイシイ。

アントリオン

攻撃パターン

通常時
殴り
殴ると…
反撃の角

適正レベル

セシル	リディア	ギルバート
16	14	11

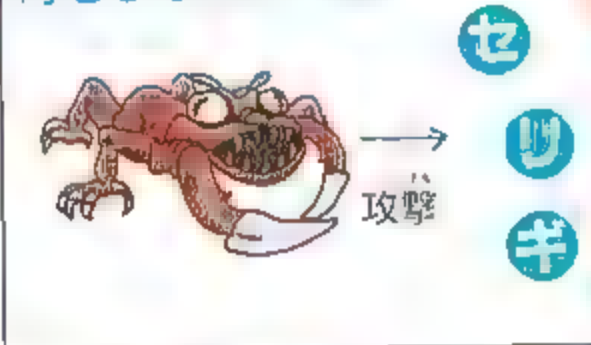
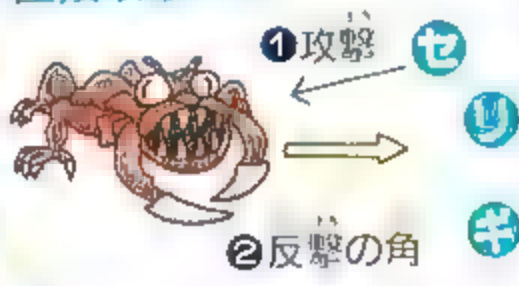
出現場所　アントリオンの巣

ダムシアン領に広がる砂漠から、浅瀬沿いに海を渡ったところにある、小さな洞窟の中にいる巨大アリ地獄の、産卵の時に出す分泌物が『砂漠の光』。ただし、巣の中に入り込んだ者はすべて敵とみなすので、要注意。

モンスターの行動

目には目を攻撃には反撃の角

本来、攻撃的な性格ではないので、何もしなければ威嚇程度の殴りしかしてこない。しかし、一度手を出すと、『反撃の角』を使われて、大ダメージを受けることになる。魔法と暗黒には反撃しない。

➡巣を襲われたことによって、感情を害しているものの、それほど強い攻撃ではない。しかし、コマンド選択は素早く行おう。

⬅殴りの攻撃をすると、怒って『反撃の角』を飛ばしてくる。このダメージは結構大きいので、避けたい。

⬅魔法で攻撃すれば、『反撃の角』を飛ばしてこない。どうやら、魔法に対する神経が、かなり鈍感らしい。

攻略法

とにかく、殴りの攻撃はしない。黒魔法や、魔法効果のあるアイテムで、少しずつ敵のダメージを増やしていく方が確実。回復はギルバートにまかせても良い。

●スクウェア関係者が明かす●
私はこうして倒した
営業　Y・Hさんの場合

セシルはひたすらアイテムアタック。リディアは魔法か、手持ちの杖をアイテムとして使うかのいずれかで攻撃。

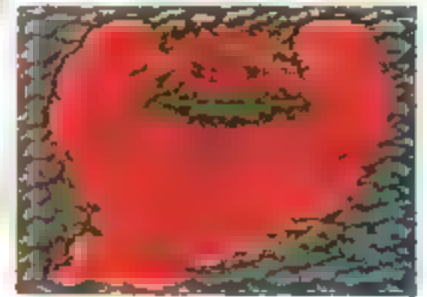
マザーボム

適正レベル				
セシル	ローザ	リディア	ヤン	ギルバート
17	13	15	10	14

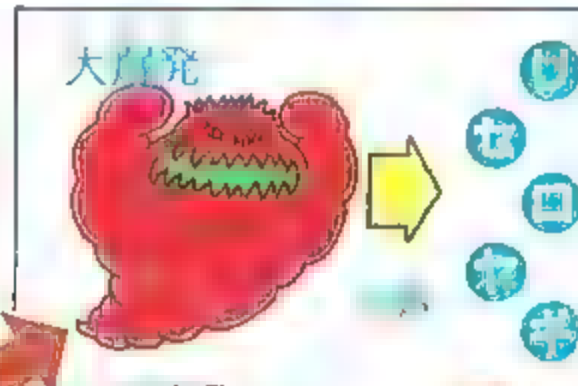
攻撃パターン

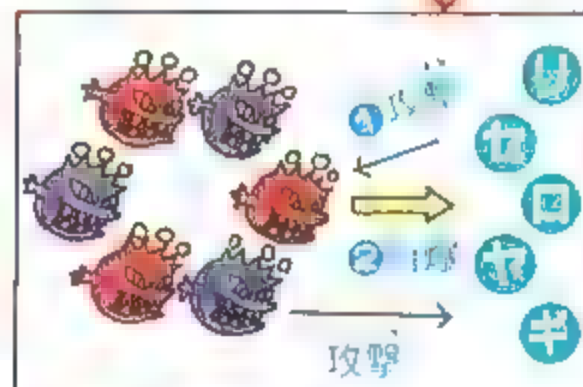
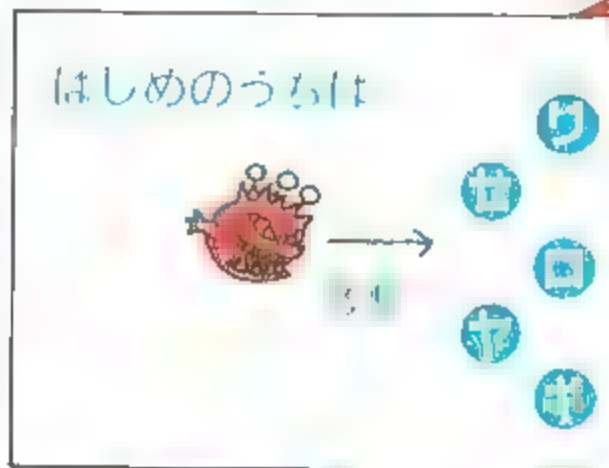
通常時
殴り
HP一定以下になると
大爆発(全)

出現場所　ホブス山山頂

ホブス山の山頂に現れるが、本来この山に巣くっていたわけではない。一見、単なるボムに見えるが、実はその中に6つの小ボムを隠し持っているという恐るべき大ボムなのだ。

モンスターの行動

自爆で大きな被害を与える

何もしなければ、殴り攻撃しかしてこないが、少しでも攻撃すると、数ターン後に大爆発を起こし、全員に被害を与える。そして小ボム6体に分裂するが、これも攻撃によって自爆する。

←爆発予告が出たら、力を貯めたりせずに、どんどん攻撃しよう。敵のHP残量と爆発の威力は比例する。

→おとなしくしているうちに、HPをフル回復させておけば、大爆発にも生き残れる。「ヘイスト」を自分にかけるのも良い。

←小ボムは、HPが一定以下になると自爆するので、集中攻撃をして倒そう。ファイア系の魔法は厳禁。

攻略法

マザーボムが大爆発する時は、全員がダメージを受けるので、充分にHPを回復するまでは攻撃しない。

小ボムは1体ずつ集中攻撃して、確実に倒そう。

●スクウェア関係者が明かす●
私はこうして倒した
開発 H・Iさんの場合

大爆発するまでは、HPをMAX近くに保つようにする。バラバラになったら、ヤンの蹴り、セシルの暗黒で。

スカルミリョーネ

出現場所　試練の山山頂

試練の山で待ち受ける四天王の1人。殺されてもゾンビーとして蘇るほど、悪への執念に満ちている。

攻撃パターン

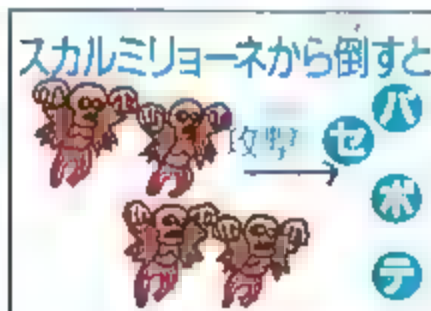
スカルミリョーネ	スカルナント	ゾンビー
通常時		
攻撃指令	何もしない	殴り(毒)
1体かグループになると		
サンダー・殴り	殴り	
	指令を受けると	炎で攻撃すると
	ドレイン	ガス(全)

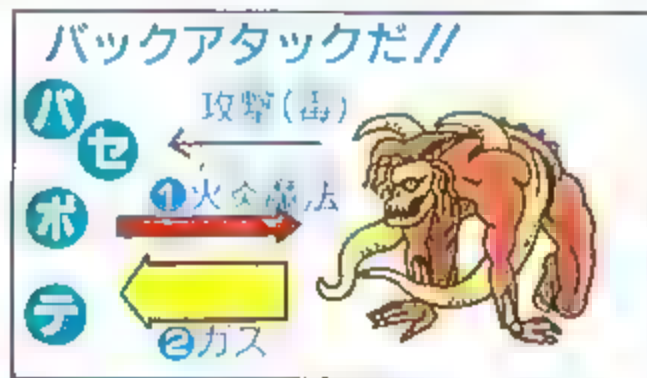
適正レベル			
セシル	テラ	パロム	ポロム
19	22	15	15

モンスターの行動

恐怖の2回攻撃

スカルナントを4体も伴って出現。彼らがいるうちは指令がほとんど。1体になると殴りや『サンダー』で攻撃してくる。一度倒しても、その後でゾンビーになり、バックアタックをかける。

↑スカルミリョーネは1体残ると、殴りと『サンダー』で攻撃。

↑スカルナントは指令がないと、殴りだけの攻撃に切り替わる。

→スカルミリョーネは、攻撃を受けない限り指令を出すか、殴り攻撃するだけ。

←ゾンビーにファイア系の魔法を使うと、スロウ効果のガスを、全員に浴びせる。

攻略法

スカルナントを1体ずつ確実に倒す方が楽。その間は、スカルミリョーネには攻撃しないでおく。1度目の戦いが終わってから、隊形を変えておくと有利。

●スクウェア関係者が明かす●
私はこうして倒した

Y・Mさんの場合

一度キャンプに戻って回復させとく。ゾンビーにはパロムが、強がって強がって強がってから『ファイラ』を一発!!

ベイガン

バロン城の親衛隊長であったが、ゴルベーザに忠誠を誓い、その命じる通りに魔物になってしまった。普段は人間の姿に戻っていることもできる。

出現場所
バロン城1F

適正レベル				
セシル	テラ	ヤン	パロム	ポロム
16	23	20	19	19

攻撃パターン

ベイガン	右腕	左腕
通常時		
殴り ヘイスト	殴り 吸血	殴り 巻き付き
1体になると	両腕	
再生	自爆	自爆
魔法攻撃すると		
リフレク		

モンスターの行動

蜥蜴の再生能力を持つ男

再生能力が強く、両腕を切り落としても、また生えてくる。右腕が『吸血』、左腕が『巻き付き』という特殊攻撃を仕掛けてくるので、徐々にHPを奪われて動けなくなることが多い。

←両腕から倒しても、次ターンで再生してしまうので、まったくムダになる。片腕だけなら、再生しない。

→胴は、魔法攻撃を受けると『リフレク』をかけるか、殴り攻撃なら殴りを返すか、『ヘイスト』だけ。

←胴を先に倒してしまうと、次ターンで1体ずつ自爆してしまう。先にHPを400位は減らしておきたい。

攻略法

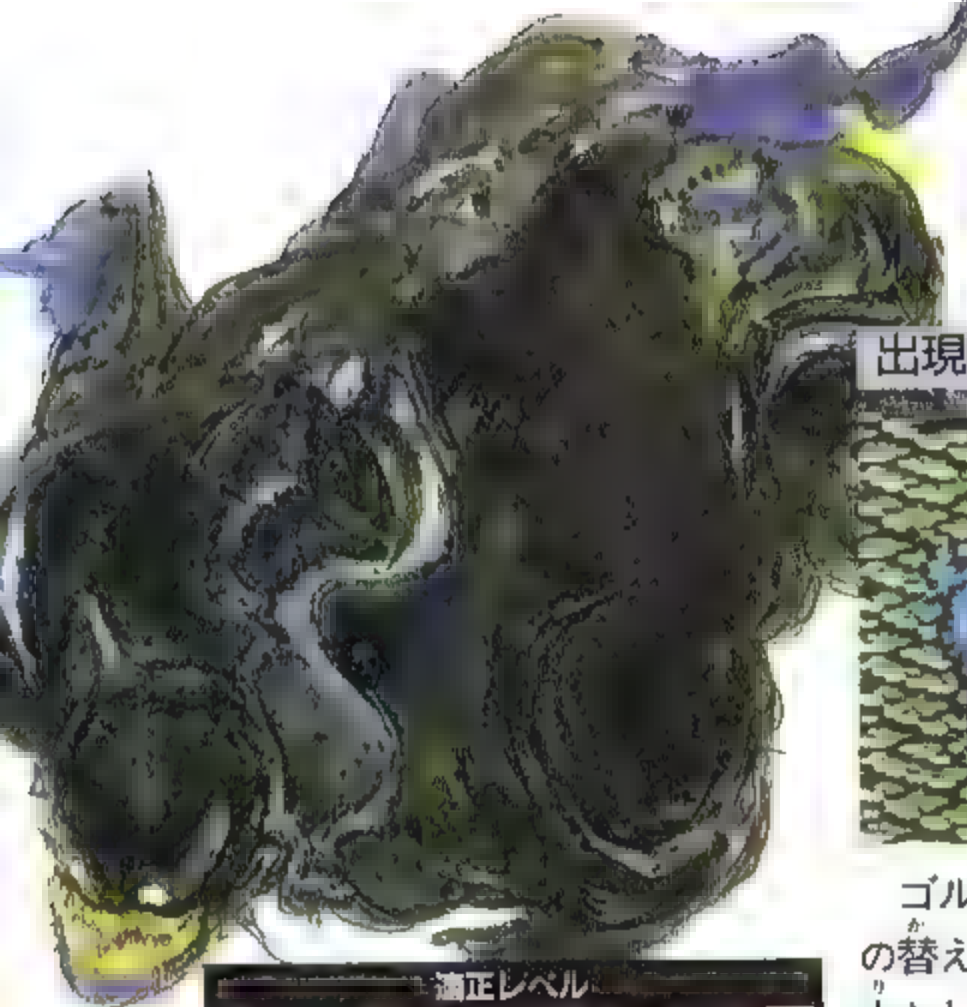
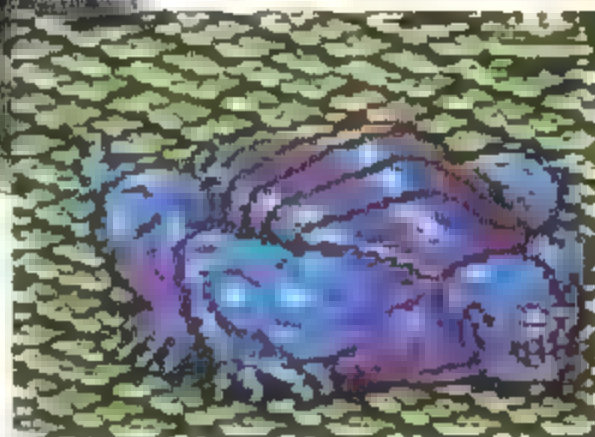
両腕よりも、再生能力を封じるために胴を狙おう。ただ、腕だけが残ると次ターンで自爆してしまうので、吸血攻撃をしてくる右腕を先に倒しておく方が良い。

●スクウェア関係者が明かす●
私はこうして倒した
開発 K・Kさんの場合

まず、本体になるたけ強い魔法を1発。左手を叩いてから、ためるや戦うを連発し、もう1本の腕を最後に。

カイナッツオ

出現場所　バロン城王の間

攻撃パターン

通常時
津波(全) ヘイスト
HP一定以下になると
回復

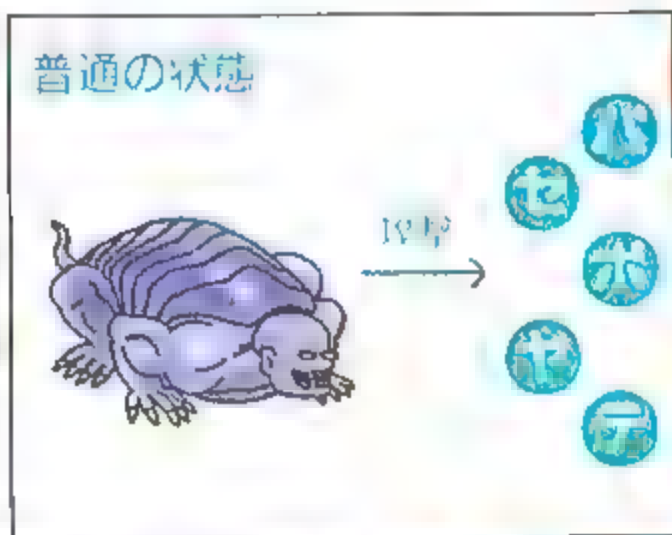
適正レベル				
セシル	テラ	ヤン	パロム	ポロム
16	23	20	19	19

ゴルベーザの策略によってバロン国王が殺され、その替え玉として送り込まれたモンスター。四天王の1人として、水の魔物を名乗っている。部下を始めとして、人間の心を自在に操る能力もある。

モンスターの行動

津波で全員を攻撃する

通常、殴りなどの攻撃はしてこないが、少しずつ水を集めて津波を起こす。また、HPが減ると、防御体制になって回復してしまう。

→始めのうちは、殴り攻撃か「ヘイスト」だけなので、こちらも通常攻撃で良い。

←水のバリアを破るためにはサンダー系の魔法が効くので、表示が出たらすぐに

防御体制になると

回復

攻撃はしてこない

←この状態のときは攻撃を仕掛けてこないので、味方の回復をするのも良い。

攻略法

水を集め始めると、一種のバリア状態になる。このバリアはサンダー系の魔法によって破壊できるので、なるべくこまめに魔法をかけながら、攻撃をしよう。

●スクウェア関係者が明かす●

私はこうして倒した

開発　K・Kさんの場合

バリアはとにかく雷系のアイテムで壊せ。バリアのない時も、パロムは雷系の魔法を、除々に強めながら使え。

ダークエルフ・ダークドラゴン

出現場所　磁力の洞窟 クリスタルルーム

磁力の洞窟に潜み、トロイアの土のクリスタルを奪い持つ。エルフは仮の姿で、本体はドラゴンだ。

攻撃パターン

ダークエルフ	ダークドラゴン
通常時	**通常時**
ファイラ(全) ブリザラ(全) サンダラ(全) トルネド(全)	殴り ダークブレス(全)
ひそひ草を使うと	
ファイラ(全) トルネド サンダラ(全) ささやき ブリザラ(全)	

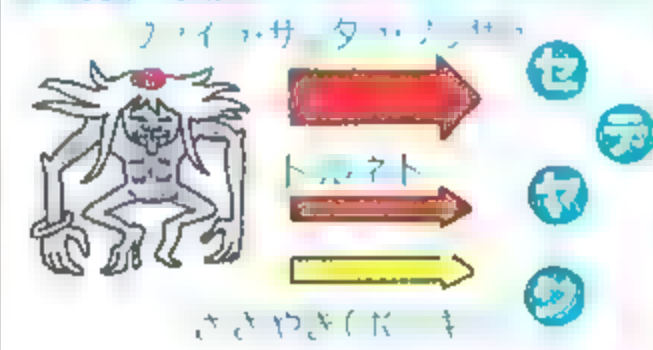
適正レベル

セシル	シド	テラ	ヤン
20	21	24	22

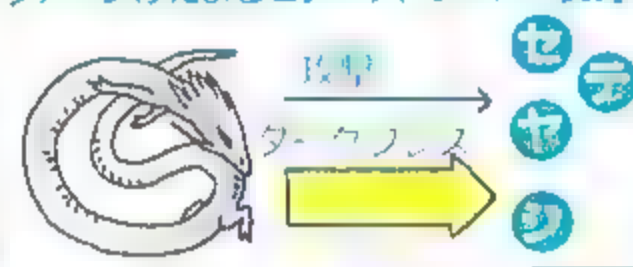
モンスターの行動

3段攻撃で大ダメージ

エルフの時は『ファイラ』『サンダラ』『ブリザラ』を続けて放ってくる。ほかにも『トルネド』などのダメージが大きい魔法を多く使うので注意が必要。

→金属の装備ができない限り、一方的にやられて終わってしまう

←とにかく攻撃力が強いので、HPの残りに気を配りながら、無理せず戦おう。特に弱点はないので、長期戦は必至。豚になったら、すぐに元に戻しておかないと3段攻撃に耐えられない

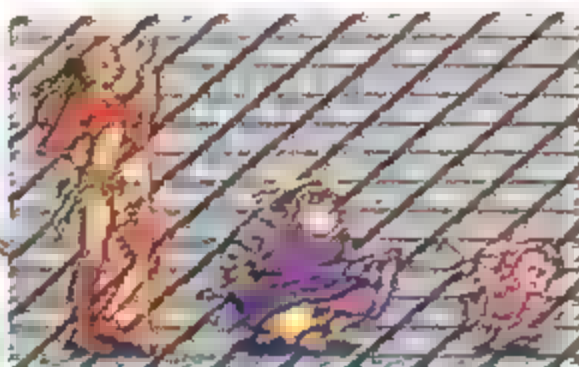
→「ダークブレス」の攻撃力は強いが、総じてエルフの時ほど戦いにくい相手ではない。HPも少ないので、一気に総攻撃をかけて倒してしまおう。

攻略法

金属の装備が可能になったら、3段攻撃を全体回復魔法で乗り切りつつ、ひたすら攻撃をするしかない。『ポーション』『ダイエットフード』でMPの節約を図ろう。

●スクウェア関係者が明かす●
私はこうして倒した
開発　K・Kさんの場合

『ささやき』はルビーの指輪で防げる。テラだけでもつけておこう。ドラゴンは砂時計を使って、動きを止めて叩け。

メーガス三姉妹
ドグ・マグ・ラグ

出現場所　ゾットの塔5F

バルバリシアに仕える三姉妹。長女のマグ、次女のドグ、三女のラグでバルバリシアに近よろうとするものに危害を加える。

攻撃パターン

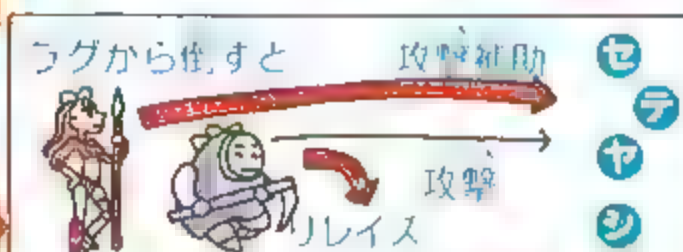
ドグ	マグ	ラグ
全員いるとき(デルタアタック)		
リフレク	攻撃	ファイラ サンダラ ブリザラ バイオ
ドグかラグが欠けているとき		
同上	リレイズ	同上
マグが欠けているとき		
コンフュ バーサク スロウ ケアルラ		ファイア サンダー ブリザド ポイズン

適正レベル	セシル	シド	テラ	ヤン
	22	23	25	24

モンスターの行動

残り人数により行動がかわる

三人揃えば下図のような『デルタアタック』で攻めてくる。『デルタアタック』を崩すと、各々は攻撃方法をかえてきて、復活させようと右図のような行動をとるのだ。

←反射攻撃が不可能に。しかしマグがドグを蘇らす

←敵の攻撃がゆるくなる。だがマグがまた復活させる

←魔法でいやらしく攻めてくるが、復活してこない。

攻略法

ドグやラグを倒しても、マグを倒さない限り復活してくる。逆に言えば、マグさえ倒してしまえば復活不能になるので、あとの2人はゆっくりと倒せるはずだ。

●スクウェア関係者が明かす●
私はこうして倒した
開発　I・Dさんの場合

テラは魔法でラグを、残りの3人はマグを倒そう。逆デルタアタックで、『アスピル』で吸収してもよい。

バルバリシア

出現場所　ゾットの塔6F

【竜巻バリアなし】
攻撃
竜巻バリア
【竜巻バリアあり】
トルネド
指先
攻撃

適正レベル				
セシル	カイン	ローザ	シド	ヤン
22	24	23	23	24

女性モンスターの頂点に立つ、四天王の紅一点風のバルバリシア。風を武器としている。身長の3倍はある髪で竜巻を作り、それをバリアとするのだ。

モンスターの行動

竜巻バリアを上手に解け!!

風でバリアを張るが、これはカインの『ジャンプ』でしか破ることができない。バリアを張っていると『トルネド』などの強烈な攻撃をしかけてくるので、早く崩壊させよう。

←まずは竜巻バリアをはる。こうなると魔法は通じず、攻撃もほとんど通じなくなる。

↓竜巻バリアがあるときの攻撃は強烈。『トルネド』には要注意。

↓『ジャンプ』でバリアは崩壊。崩壊時に一撃を受けるのが手痛い。

↑すぐにバリアを張るので、手早く攻撃を。

攻略法

『トルネド』を受けた人の回復を重視しよう。また、バリア崩壊時の一撃を食らった人も弱ってるので注意。カインの『ジャンプ』と全員の肉弾攻撃で仕留めよう。

カルコブリーナ

カルコ・ブリーナ

出現場所　ドワーフの城2F

適正レベル			
セシル	カイン	ローザ	ヤン
25	27	26	26

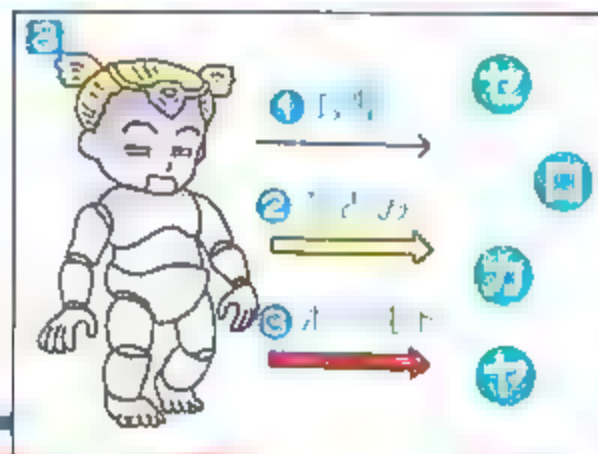
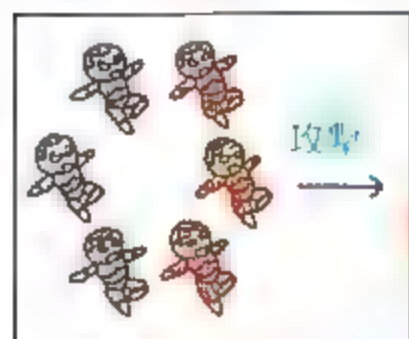
攻撃パターン

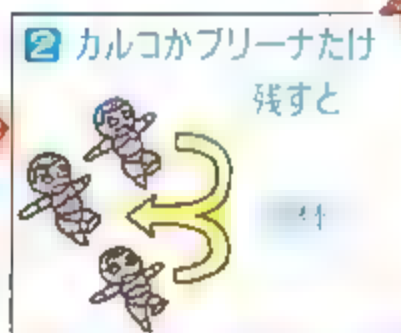
カルコ・ブリーナ	
通常時	攻撃
攻撃されると	反撃攻撃
片方が全滅すると	カルコブリーナに合体
カルコブリーナ	
通常時	睡 攻撃 ホールド
炎を受けると	炎(全)
冷気を受けると	津波(全)
雷を受けると	雷(全)
HP一定以下になると	カルコ・ブリーナに分裂

かわいい人形に邪悪な心が植えつけられている。合体、分裂を繰り返すのが特徴だ。

モンスターの行動

カルコとブリーナが合体

最初に登場するときは、カルコとブリーナだが、どちらか１グループだけになるとカルコブリーナに合体する。ある程度ダメージを与えると、また分裂する。合体・分身させずに倒すのがコツだ。

↑１グループにしないように、１体ずつ落ちついて倒そう。

←1、2、3の攻撃を順にしてくる。HPが一定以下になって、分裂してしまうと最初からやり直し。

➡攻撃属性のあるアイテムは、反撃にあうので使用禁止!!

攻略法

もっとも簡単な倒し方は、分裂している状況のときに『砂時計』のどれかを使おう。カルコの方が動けなくなる。ブリーナから倒せば、合体できずに終わるはずだ。

スクウェア関係者が明かす 私はこうして倒した

開発 H・Iさんの場合

合体後のカルコブリーナは力技で押そう。ただし力の弱いキャラは防御だよ。また分裂する可能性が増えるから。

ゴルベーザ

黒竜

攻撃パターン

ゴルベーザ	
戦闘突入時	呪縛の冷気(全) 黒竜召喚
通常時	バイオ サンダガ ファイラ
黒竜	
通常時	黒い牙

適正レベル

セシル	カイン	ローザ	リディア	ヤン
25	27	26	25	26

出現場所　ドワーフの城2F

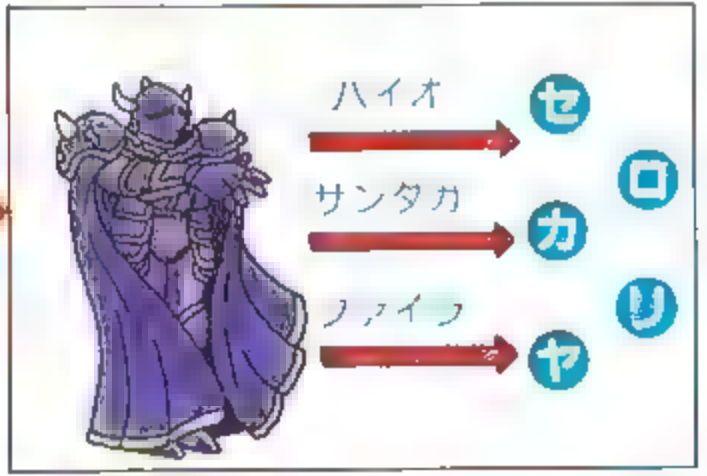
クリスタルを集めており、部下の四天王を遣わせセシルたちの行動を妨害していた張本人。知力に長けた黒竜を召喚する能力を持つ。

モンスターの行動

ゴルベーザ自体は強くない!!

強制進行バトルなので、強引に特定キャラ以外を戦闘不能に陥れるのだ。戦えるのは、セシルとリディアだけ。ゴルベーザの強さより、少人数なのがツライ。

←黒竜を召喚し、セシルとリディア以外を戦闘不能にかえてしまう↓これからが本当の戦闘開始　ほかの人を戦闘に戻したり、HPの回復がかなり大変だ

→ある程度、こちらが攻撃するのを黙って見ている　こちらの力を試しているようだ　しばらくすると、全員をマヒさせてしまうのだ

攻略法

HP回復専門キャラクターがいないので、どちらかを回復係にしよう。ちなみにゴルベーザは炎と聖なる力に弱いので、セシルもリディアも弱点を突ける。

スクウェア関係者が明かす

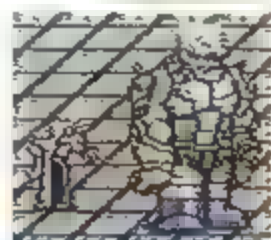
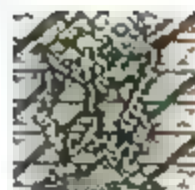
私はこうして倒した

開発　H・Iさんの場合

セシルはひたすら攻撃。リディアはアイテムで回復。余裕ができたらローザを戦闘に復帰させて回復係にしてね。

ルゲイエ博士

バルナバ・合体メカ・ルゲイエボーグ

ゴルベーザ直属のマッドサイエンティスト。自分で発明したバルナバと襲いかかる。負けてもサイボーグ化した体で立ち上がるのだ。

出現場所　バブイルの塔8F

攻撃パターン

	ルゲイエ博士	バルナバ	合体メカ	ルゲイエボーグ
通常時	指令 給油	攻撃	攻撃 自爆	毒ガス ビーム レーザー 火炎放射 治療
1人のとき	合体	攻撃 自爆		
攻撃されると				睡眠ガス

適正レベル

セシル	カイン	ローザ	リディア	ヤン
28	30	28	26	29

モンスターの行動

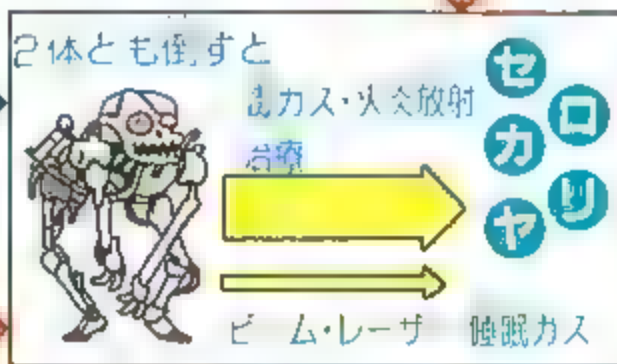
生き残った方が奇妙な行動を？

お笑いキャラクター的な存在であり、奇妙なパーティープレイと、1人になったときの不思議な行動が特徴だ。ルゲイエボーグに変身してからが戦闘の本番となる。

↑ルケイエは攻撃せずバルナバの治療に専念。

↓1回攻撃してくるか、すぐに油切れで『自爆』する。

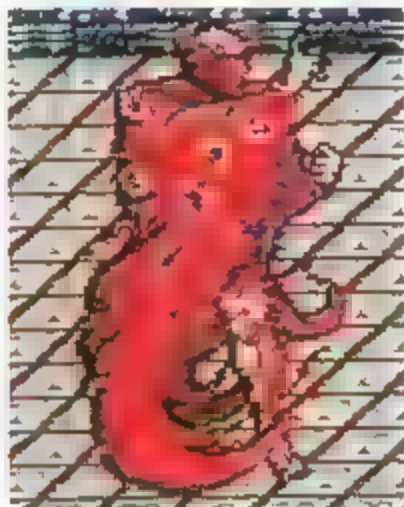
↑ルゲイエがバルナバに乗り、2回だけ攻撃してくる。

↓2回攻撃される間に倒さないと、ルゲイエが勝手に『自爆』させる。

攻略法

『自爆』によるダメージは敵の残りHPで決まるので、両方を均等に攻撃していこう。バルナバから倒さないように。ルゲイエボーグ戦に備えて体力を温存したい。

ルビカンテ

適正レベル				
セシル	カイン	ローザ	リディア	エッジ
32	33	32	31	27

出現場所
バブイルの塔B5F

四天王のリーダー格。火を自在に操ってくる。

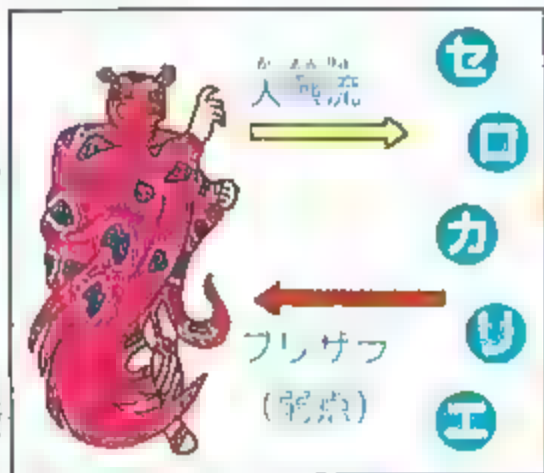
攻撃パターン

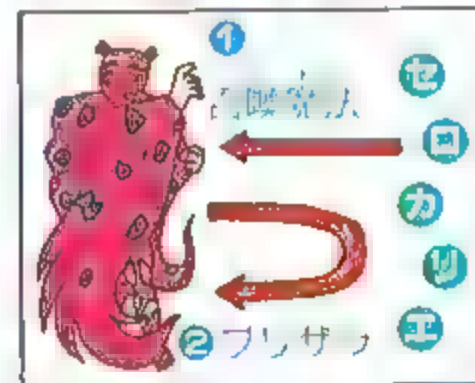
【マントを開いたとき】
火燕流
【マントを閉じたとき】
攻撃
【攻撃されると】
ファイラ(全)
【召喚魔法を受けると】
ブリザラ(自分)
【火遁を受けると】
レイズ(相手)

モンスターの行動

マント開閉のタイミングをつかめ!!

攻撃と防御のため、マントを開閉しながら戦う。閉じているときは、ほとんど攻撃の効果が得られない。タイミングをはかりながら攻撃しなければならない。

➡マントを開くとこちらの攻撃も功を奏するが、ダメージも受ける。

⬇こちらの攻撃に対する反撃もいくつかあるので注意したい

⬇召喚魔法で攻撃すると、自分にブリザラをかける。マントを閉じていれば回復で、開いていればダメージ。召喚魔法も唱えるタイミングが重要な役割を果たす。

⬅マントを閉じると、防御系がアップ。いままでの弱点だった冷気系の魔法をかけると、HPが回復する。

攻略法

マントを開くタイミングと、コマンド待機時間を考えながらリディアの冷気攻撃を叩き込もう。また、攻撃も激しいので、体力回復にも充分気を配ること。

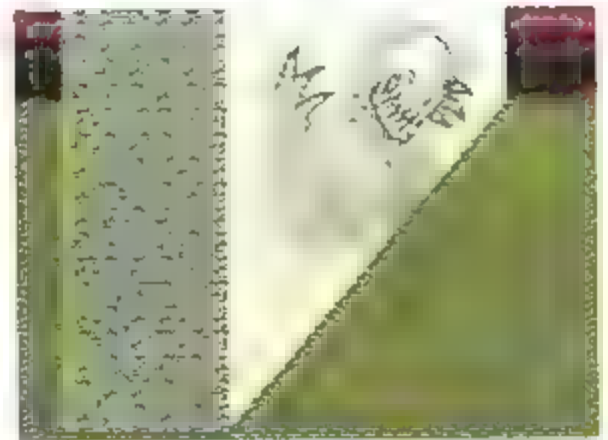
●スクウェア関係者が明かす●
私はこうして倒した

開発 I・Dさんの場合

『アイスブランド』や『氷の槍』を装備しよう。『火遁』もいいけど『ボムのかけら』でも全員『レイズ』がかかるよ。

デモンズウォール

出現場所
封印の洞窟B5F

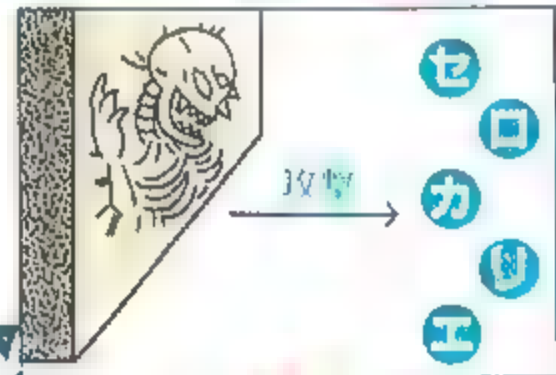
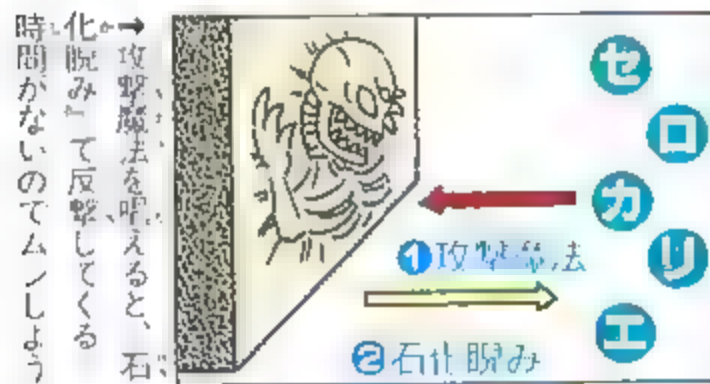
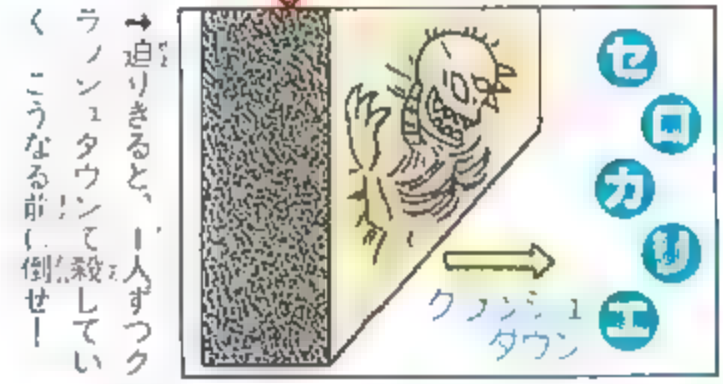
何人も侵入できない神聖な場所にある壁。盗賊などが侵入してきたときのためにしかけられたワナなのだ。壁面に悪魔の顔が浮かぶ。

適正レベル				
セシル	カイン	ローザ	リディア	エッジ
37	38	37	36	34

攻撃パターン

通常時	攻撃 迫まる
魔法を受けると	石化睨み
迫りきると	クラッシュダウン

モンスターの行動

前進しながら攻めてくる

少しずつ前進しながら攻撃をしかけてくる。攻撃パターンは単調だし、攻撃力もないので恐れる必要はない。しかし、迫まりきったときに『クラッシュダウン』で押しつぶそうとしてくるのだ。命中すれば一撃必殺。すばやさが攻略の鍵になる。

←迫りながら攻撃してくる　あまり攻撃力がないので、そんなに気にならない

→攻撃魔法を唱えると、石化睨み』で反撃してくる　時間がないのでムシしよう

→迫りきると、1人ずつクラッシュダウンで殺していく　こうなる前に倒せ！

攻略法

ローザに『スロウ』を唱えてもらおう。あとはエッジやセシルに『バーサク』をかけてやるとよい。リディアは待機時間の関係上、『バイオ』を唱えると能率がいい。

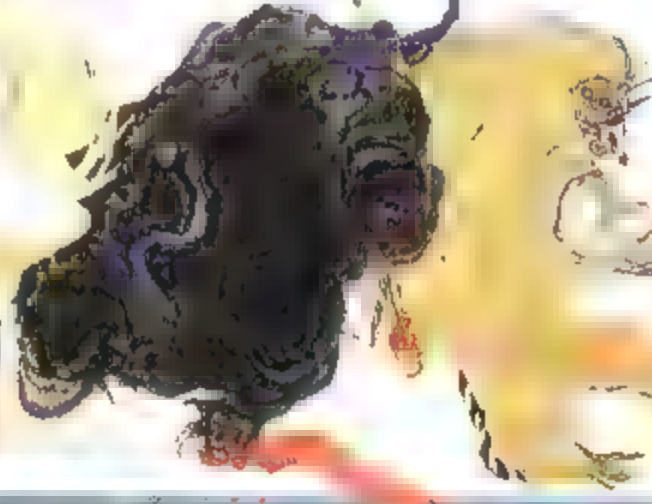
●スクウェア関係者が明かす●
私はこうして倒した
開発 H・Iさんの場合

男軍団は『グリーンベレー』や『黒帯道着』で攻撃回数を上げよう。で、カインはジャンプ、他の人は『バーサク』。

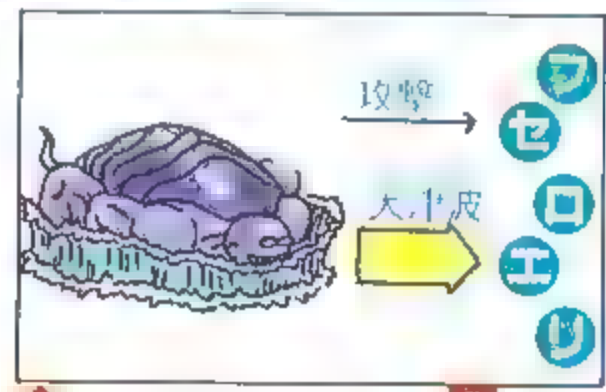
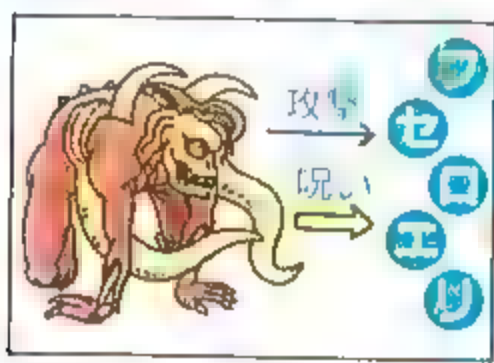
四天王 ルビカンテ・バルバリシア カイナッツォ・スカルミリョーネ

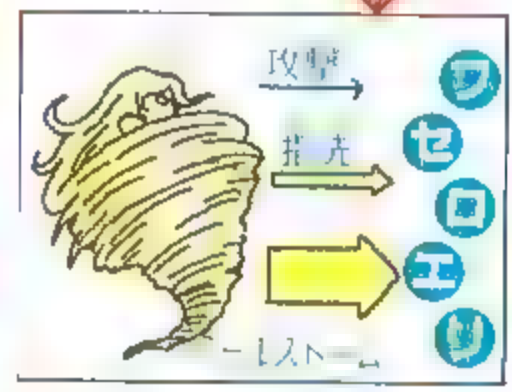
1度敗れた四天王が復活、協力してセシルたちの行く手を阻む。協力といっても1度に襲いかかるのではなく、右の表の順番で次々に襲ってくるのだ。

適正レベル				
セシル	ローザ	リディア	エッジ	フースーヤ
45	44	42	42	50

スカルミリョーネ
攻撃 呪い
ルビカンテ
ファイラ(全) ファイガ(全) 火燕流(全)
カイナッツォ
攻撃 大津波(全)
バルバリシア
攻撃 ミールストーム(全) 指先

モンスターの行動

弱点は以前とかわらない!!

四天王特有の変形攻撃はしてこない。水や風や炎のマントでバリアを張ることはないのだ。以前と同じ弱点を、黒魔法で攻撃しよう。ただし、弱点以外の系統の黒魔法はHPを回復させてしまう。

↑攻撃パターンは貧弱。アンデッドモンスターなので炎の魔法が弱点だ。

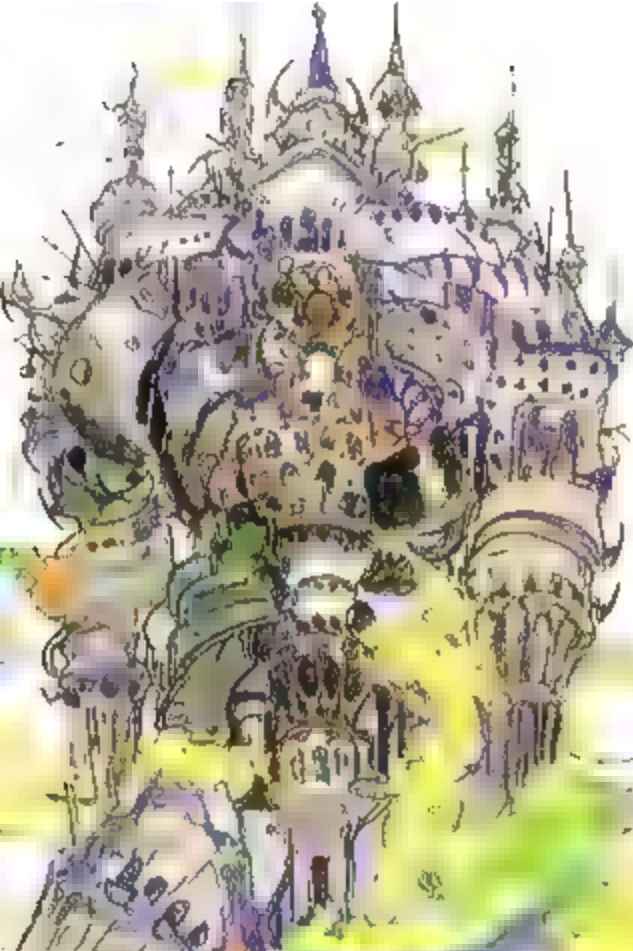
↓冷気が弱点。マントは閉じず、回復はできない

←「聖なる力」に弱い。雷系の魔法、肉弾攻撃も効く

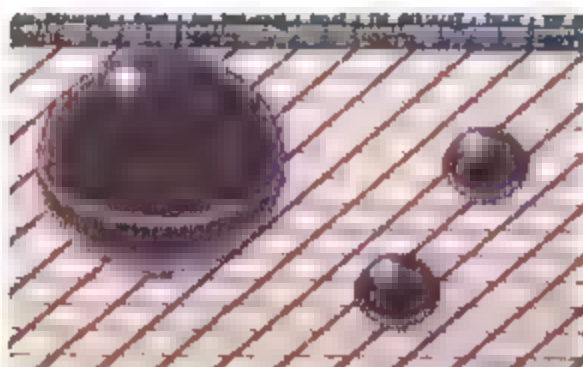
←「大津波」は手ごわい。雷系の魔法で仕留めたい

攻略法

最大級の黒魔法で弱点を突けばかなり楽。しかし、弱点以外の魔法は回復にあたるので、四天王の入れ替わりの時は用心しながら唱えないとピンチを招く。

●スクウェア関係者が明かす●
私はこうして倒した
開発 I・Oさんの場合

スカルミリョーネのうちに『シェル』。黒魔法は、もうすぐ替わると思ったら、無属性魔法の『バイオ』なんかを使おう。

巨人制御システム

防衛システム
迎撃システム

出現場所
巨人内部 制御装置

バブイルの巨人の頭脳部位。制御装置の外骨格は塔のように見える。内部は防衛部分と迎撃部分、そして中枢部の3体で構成されている。

適正レベル				
セシル	ローザ	リディア	エッジ	フースーヤ
45	44	42	42	50

攻撃パターン

	制御システム	防衛システム	迎撃システム
通常時	リフレク	回復	透過レーザー
残り1体になった時	物体199 再生		

モンスターの行動

倒す順番がポイント

攻撃と回復を分担している。そして、本体の制御システムだけにすると、必殺技を使ってくるので、倒す順番によって勝敗が決まる。

←巨人制御システムの基本形。制御システム以外はＨＰが低く、召喚魔法一発で倒せる。
↓次は防衛システムを倒すしかない。制御システムを倒すのはムリ。

↑攻撃は受けるが、制御システムも必殺技を使わず、回復も不可能。
→あとは回復、復活不能なので楽勝のはず。

←『物体199』で必ず2人を殺される。その上ほかの2体を復活させてしまうのだ。

攻略法

防衛→制御→迎撃の順に倒そう。『リフレク』を使うので、黒魔法は使えない。召喚魔法も迎撃システムを倒してしまうので、おすすめできない。攻撃あるのみ。

スクウェア関係者が明かす
私はこうして倒した
開発 H・Iさんの場合

男なら『バハムート』や『メテオ』なんかの力技で対抗だ!! 『物体199』をかわす技はない。『アレイズ』を唱えろ!!

Battle Manual 3
モンスターの章

エリア区分MAP

全世界を24のエリアに分けて紹介するモンスターリスト。各エリアは、アルファベットで示された地点を中心に広がっているのだ。

C
E
F
ファブール
H
D
ダムシアン
C
A
J
I

MONSTER LIST

見方

壮大な物語をひもとくために、重要な役割を果たす敵キャラクターたち。そのすべてを完全データとともに紹介する。戦う前の一読、これは非常に重要なことだ。

全体的な解説

紹介するモンスターのもっとも特徴的な部分と、行動パターン、戦い方などを簡潔に解説している。全体的な紹介文だ。

大まかな特徴

特徴は5項目で解説。弱点の表記は、炎＝ファイア系、冷＝ブリザド系、雷＝サンダー系、暗＝暗黒、聖＝聖なる力、飛＝飛び道具。

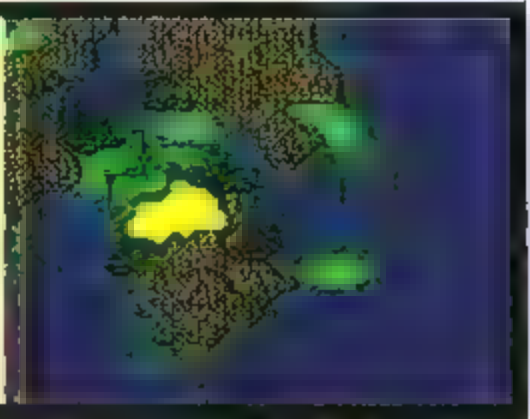
倒して得る物

紹介しているモンスターを倒したときに得られる物の数々。お宝の項目は、一度にもらえる品ではなく、リストである。

ステータス

各モンスターのステータスは、全部で9項目。攻撃回数のかっこ内だけは命中率。その他は回避率として理解してほしい。

バロン周辺

壮大な物語の始まる地。いきなり強大な敵が登場するわけではないが、みな癖のあるモンスターばかり。

①ゴブリン

人間の半分にも満たない身長の鬼。数多い敵の中でも、もっとも弱い部類である。

●魔法：なし
●弱点：なし
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	―	HP	6	MP	―
攻撃力	19	攻撃回数	1（75％）		
防御力	0	回避率	0（0％）		
魔法防御力	0	魔法回避率	0（0％）		
ギル	5	EX	28		
お宝	ポーション、テント、銅の砂時計				

②ダイブイーグル

すばやい動きで攻撃してくる鷲科のモンスター。飛び道具で倒してしまおう。

●魔法：なし
●弱点：飛
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	―	HP	18	MP	―
攻撃力	21	攻撃回数	1（0％）		
防御力	0	回避率	0（0％）		
魔法防御力	0	魔法回避率	0（0％）		
ギル	5	EX	40		
お宝	フェニックスの尾、金の針				

フロータイボール

空中を舞って攻撃を仕掛けてくる。混乱させれば自分の仲間に『デス』の魔法を使う。

●魔法：デス
●弱点：飛　　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	ー	HP	20	MP	ー
攻撃力	20	攻撃回数	1（0%）		
防御力	0	回避率	0（0%）		
魔法防御力	0	魔法回避率	0（0%）		

ギル	9	EX	42
お宝	目薬、フェニックスの尾、目覚し時計、金の針		

ソードラット

固く鋭い針で身を包んでいる。攻撃を仕掛けると、その針を飛ばし反撃してくる。

●魔法：なし
●弱点：なし　　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：針
●追加効果：なし

種族	ー	HP	30	MP	ー
攻撃力	21	攻撃回数	1（0%）		
防御力	0	回避率	0（0%）		
魔法防御力	27	魔法回避率	3（60%）		

ギル	13	EX	66
お宝	金の針		

ミストの洞窟

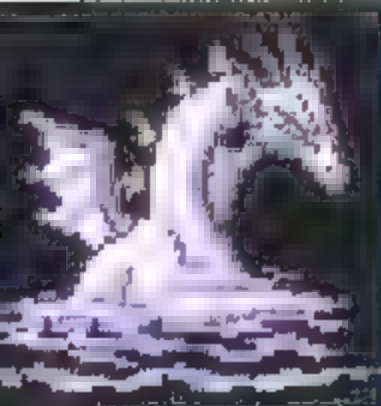
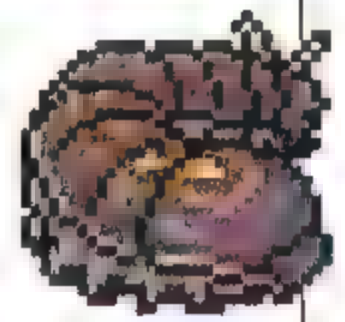
バロンから新たな地へと誘う洞窟。最初のダンジョンだけに敵の数は多くないが、注意深く進もう。

⑤インセクタス

幼虫の姿をしているが攻撃力はなかなか。魔法で攻撃すると『アスピル』を使ってくる。

●魔法：アスピル
●弱点：なし　　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	ー	HP	28	MP	ー
攻撃力	20	攻撃回数	1（0%）		
防御力	1	回避率	0（0%）		
魔法防御力	4	魔法回避率	0（0%）		

ギル	8	EX	49
お宝	ポーション、ハイポーション		

⑥ミストドラゴン

召喚によって現れた幻獣。戦闘の最中、霧に姿を変えて、身を守る強敵である。

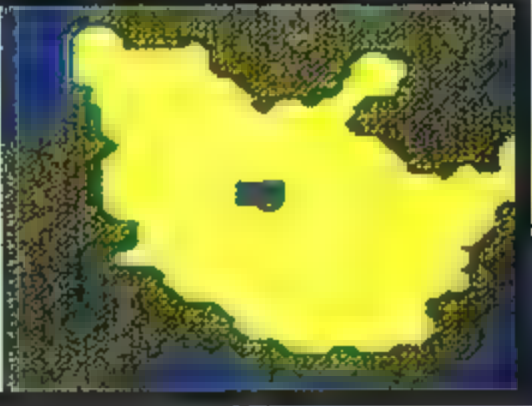
●魔法：なし
●弱点：なし　　●特殊防御：聖吸収
●特殊攻撃：冷たい霧
●追加効果：なし

種族	ー	HP	465	MP	10
攻撃力	16	攻撃回数	2（90%）		
防御力	5	回避率	0（0%）		
魔法防御力	31	魔法回避率	7（80%）		

ギル	200	EX	700
お宝	なし		

砂漠

苛酷な砂漠で生きるモンスターは、それだけ強靱な体力を持つ。弱点を見いだして、戦うことが必要だ。

[illegible]

歩くのも困難な砂地を、まるで水を得た魚のように動き回る能力を持つ。注意だ。

●魔法：なし
●弱点：冷　●特殊防御　なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	20	MP	−
攻撃力	20	攻撃回数	1 (80%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	4	魔法回避率	0 (0%)		

ギル	17	EX	70
お宝	ポーション		

種族	−	HP	40	MP	−
攻撃力	21	攻撃回数	1 (80%)		
防御力	2	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	6	魔法回避率	1 (60%)		

ギル	18	EX	74
お宝	目薬、フェニックスの尾、目覚し時計、金の針		

⑧フライングアイ

空中から攻撃を仕掛けてくるモンスター。『鱗粉』には気を付けなければならない。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：鱗粉
●追加効果：な

ハントレッグ

機敏な動きで相手を翻弄する敵。反撃に『地震』を使ってくるので、早めに倒そう。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：地震
●追加効果：なし

種族	−	HP	60	MP	−
攻撃力	11	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	3	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	4	魔法回避率	0 (0%)		

ギル	20	EX	79
お宝	ポーション、ハイポーション		

種族	−	HP	75	MP	10
攻撃力	16	攻撃回数	2 (90%)		
防御力	2	回避率	1 (35%)		
魔法防御力	7	魔法回避率	1 (40%)		

ギル	22	EX	82
お宝	ポーション、ハイポーション、万能薬、銀のリンゴ		

サンドウォーム

住み家は砂の中。音に敏感で、地上を歩く獲物をすぐ察知し、襲いかかってくる。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：竜巻
●追加効果：なし

地下水脈

広大なダンジョンとなる場所。モンスターの種類も一気に増え、攻撃にバリエーションが必要となる。

種族	プリン	HP	35	MP	−
攻撃力	15	攻撃回数	2 (90%)		
防御力	254	回避率	99 (99%)		
魔法防御力	7	魔法回避率	1 (40%)		

ギル	36	EX	134
お宝	ポーション、ハイポーション		

レットマシュマロ

直接攻撃のショックを吸収するぶよぶよとした身体。炎で焼き払うのが効果的だ。

●魔法：なし
●弱点：炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

2 ギガントード

水辺に生息する巨大で狂暴な蛙。長い舌で獲物を巻き付け、飲み込んでしまう。

●魔法：トード
●弱点：冷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	47	MP	ー
攻撃力	11	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	2	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	6	魔法回避率	1 (60%)		

ギル	24	EX	89
お宝	乙女のキッス		

ゾンビー

腐敗した死体に低級霊魂を封じ込めた敵。退治には、回復魔法などを用いると良い。

●魔法：なし
●弱点：聖、炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	アンデッド	HP	52	MP	ー
攻撃力	13	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	2	回避率	1 (25%)		
魔法防御力	9	魔法回避率	1 (40%)		

ギル	31	EX	112
お宝	ポーション		

14 ファングシェル

ものすごい力を持ち、その堅い殻で挟まれたら命はない。いち早く雷系攻撃が必要。

●魔法：なし
●弱点：雷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	ー	HP	58	MP	ー
攻撃力	11	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	1	回避率	1 (30%)		
魔法防御力	6	魔法回避率	1 (60%)		

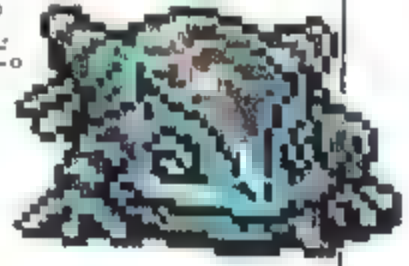
ギル	28	EX	101
お宝	ダイエットフード、打ちでの小槌、乙女のキッス、万能薬		

1 [illegible]

蛙の姿に変えてしまう魔法『トード』を使う。攻撃力は予想以上。ブリザド系で攻撃だ。

●魔法：トード
●弱点：冷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	59	MP	ー
攻撃力	13	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	1	回避率	1 (40%)		
魔法防御力	7	魔法回避率	1 (40%)		

ギル	34	EX	127
お宝	乙女のキッス		

(16) サハギン

攻撃力が非常に高く、すばやさもある敵。水中でも陸地でも戦闘能力がある。注意。

●魔法：なし
●弱点：雷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	64	MP	ー
攻撃力	18	攻撃回数	2 (95%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	7	魔法回避率	2 (40%)		

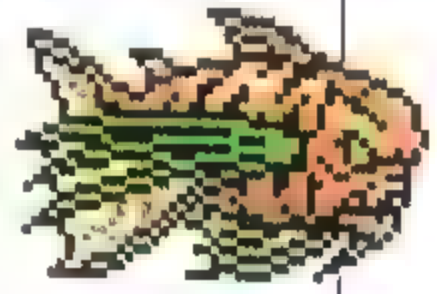
ギル	38	EX	136
お宝	毒消し、山彦草、十字架、テント		

1 [illegible]

肉食性の狂暴な敵。防御力はさほど高くないので、早めに雷系攻撃で退治。

●魔法：なし
●弱点：雷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	ー	HP	65	MP	ー
攻撃力	11	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	1	回避率	1 (30%)		
魔法防御力	7	魔法回避率	1 (40%)		

ギル	30	EX	119
お宝	ポーション、ハイポーション		

マジシャン

数多くの魔法を扱える強敵。いち早く呪文を封じるとともに、直接攻撃で倒せ。

●魔法：デス、サンダー、ブリザド、ファイア、アスピル、ホールド
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	魔法使い	HP	69	MP	3
攻撃力	19	攻撃回数	1 (75%)		
防御力	2	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8 (50%)		

ギル	63	EX	132
お宝	ロッド、銀の腕輪、エーテル、エーテルドライ		

種族	―	HP	125	MP	―
攻撃力	16	攻撃回数	2 (90%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	2 (40%)		

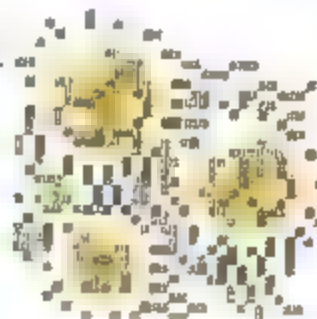
ギル	79	EX	225
お宝	毒消し、山彦草、十字架、テント		

さほど強いモンスターではない。逃げ足が早いので、倒すのなら早めの雷系を。

●魔法：リレイズ
●弱点：雷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：撤退
●追加効果：なし

アリゲイター

大きな口で獲物を捕える敵。1回の攻撃で2度ダメージを与えられる能力を持つ。

●魔法：なし
●弱点：冷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	―	HP	175	MP	―
攻撃力	28	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	2	回避率	1 (80%)		
魔法防御力	10	魔法回避率	3 (40%)		

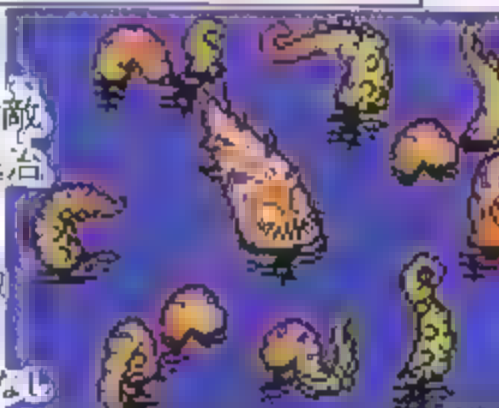
ギル	95	EX	236
お宝	皮の帽子、皮の服、ハイポーション、銀のリンゴ		

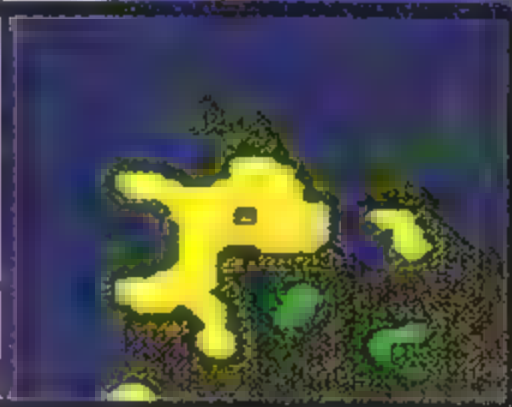
種族	―	HP	2350	MP	―
攻撃力	22	攻撃回数	2 (99%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	25	魔法回避率	6 (60%)		

ギル	500	EX	1200
お宝	なし		

オクトマンモス

地下水脈の奥深くに生息する巨大な敵。8本ある長い足がくせ物。雷系で退治。

●魔法：なし
●弱点：暗、雷　●特殊防御：聖吸収
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

ダムシアン周辺

砂漠の地から海へと千差万別な環境を持つこの地域。登場する敵も今まで戦ってきた多くの種類が出現。

種族	―	HP	27	MP	―
攻撃力	20	攻撃回数	2 (99%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	4	魔法回避率	0 (0%)		

ギル	54	EX	157
お宝	なし		

㉒バロン兵

軍事大国バロンの重要な戦力となる兵隊。今は悪の力でモンスターと化している。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

㉓ジェネラル

バロン兵を操る指揮官。戦闘力は高いが、自分だけ戦いに残ると逃げてしまう。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：撤退
●追加効果：なし

種族	ー	HP	221	MP	ー
攻撃力	26	攻撃回数	3（75%）		
防御力	2	回避率	1（65%）		
魔法防御力	10	魔法回避率	2（60%）		

ギル	80	EX	398
お宝	なし		

アントリオンの洞窟

砂地にあるこの洞窟には、邪悪なモンスターがたくさん住んでいる。一筋縄では抜けだせない場所だ。

㉔ドモボーイ

ゴブリンに似た姿だがＨＰは６倍以上。攻撃力は低いので、集中攻撃で即退治。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	ー	HP	37	MP	ー
攻撃力	15	攻撃回数	2（90%）		
防御力	0	回避率	0（0%）		
魔法防御力	7	魔法回避率	2（40%）		

ギル	40	EX	184
お宝	ポーション		

㉕イエローゼリー

暗黒剣も通用しない防御力を誇る強敵。倒すには雷系の攻撃が効果あり。

●魔法：なし
●弱点：雷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし

●追加効果：なし

種族	プリン	HP	55	MP	1
攻撃力	16	攻撃回数	2（90%）		
防御力	254	回避率	99（99%）		
魔法防御力	12	魔法回避率	2（60%）		

ギル	33	EX	144
お宝	ポーション、ハイポーション		

㉖バジリスク

相手を石にしてしまう能力を持つ。複数のパーティで登場したら最初に倒すべき。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：石化睨み
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	90	MP	ー
攻撃力	15	攻撃回数	2（90%）		
防御力	2	回避率	0（0%）		
魔法防御力	9	魔法回避率	1（40%）		

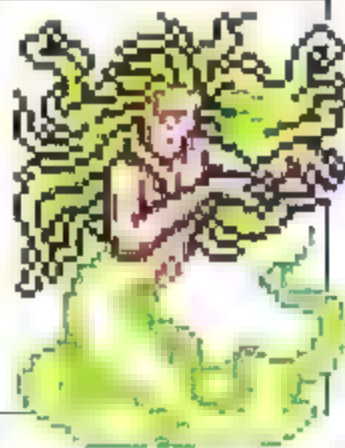
ギル	30	EX	110
お宝	金の針		

㉗レーシイ

聖なる力に弱い霊的生命体。霧のように浮遊しているので、苦戦を強いられる。

●魔法：なし
●弱点：聖　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	霊魂	HP	130	MP	ー
攻撃力	18	攻撃回数	2（95%）		
防御力	2	回避率	1（55%）		
魔法防御力	10	魔法回避率	2（60%）		

ギル	42	EX	157
お宝	ポーション		

㉘アダマンタイマイ

堅い甲羅で覆われた巨大亀。武器での攻撃は効果なし。しかしブリザド系に弱い。

●魔法：なし
●弱点：冷
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	190	MP	—
攻撃力	20	攻撃回数	2 (99%)		
防御力	1	回避率	1 (90%)		
魔法防御力	10	魔法回避率	1 (60%)		

ギル	46	EX	234
お宝	毒消し、山彦草、十字架、テント		

種族	—	HP	1100	MP	—
攻撃力	11	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	3	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		

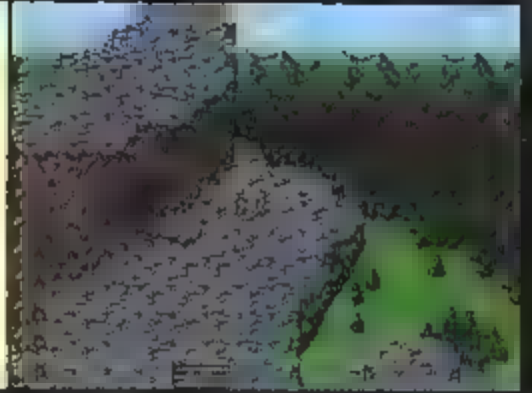
ギル	600	EX	1500
お宝	なし		

㉙アントリオン

人は襲わないはずであったモンスターなのに、今は、邪悪な意志に操られている。

●魔法：なし
●弱点：なし
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：反撃の角
●追加効果：なし

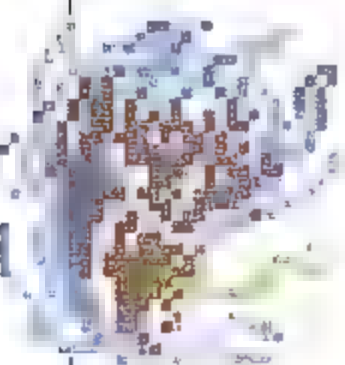
ホブス山

新たな地へと向かう場所にある険しく苛酷な山。今まで戦ったことのないモンスターが数多く出現する。

種族	—	HP	55	MP	—
攻撃力	19	攻撃回数	2 (95%)		
防御力	2	回避率	2 (40%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	4 (60%)		

ギル	76	EX	361
お宝	ポーション		

㉚ボム

フワフワと浮遊し、炎攻撃を受けると一瞬にして『自爆』、相手を道連れにする敵。

●魔法：なし
●弱点：なし
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：自爆
●追加効果：なし

㉛スピリット

悪しき魂の寄り集った霊的生命体。炎で相手に攻撃を仕掛けてくるのが得意だ。

●魔法：ファイア
●弱点：聖
●特殊防御：炎吸収
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	霊魂	HP	86	MP	6
攻撃力	24	攻撃回数	3 (75%)		
防御力	1	回避率	1 (50%)		
魔法防御力	9	魔法回避率	2 (40%)		

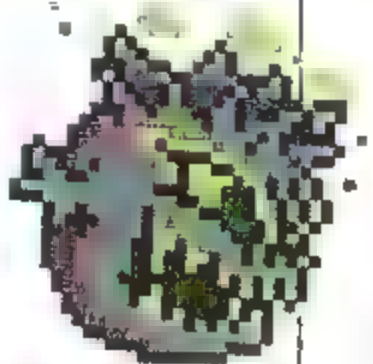
ギル	122	EX	278
お宝	ポーション		

種族	—	HP	111	MP	—
攻撃力	36	攻撃回数	3 (90%)		
防御力	18	回避率	1 (75%)		
魔法防御力	25	魔法回避率	6 (60%)		

ギル	105	EX	445
お宝	ポーション		

㉜ペイニーボム

ボムと同じ性質を持つモンスター。攻撃、防御力が格段と高くなっている。要注意。

●魔法：なし
●弱点：なし
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：自爆
●追加効果：なし

㉝スケルトン

攻撃力がとても高いアンデッドモンスター。やはり炎での攻撃が効き目あり。

●魔法：サンダー
●弱点：聖、炎　●特殊防御：暗黒半減
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	アンデッド	HP	135	MP	―
攻撃力	26	攻撃回数	2 (99%)		
防御力	2	回避率	1 (55%)		
魔法防御力	8	魔法回避率	2 (60%)		

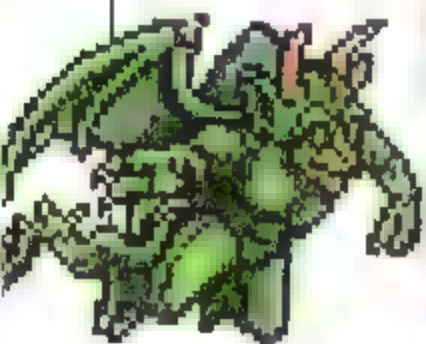
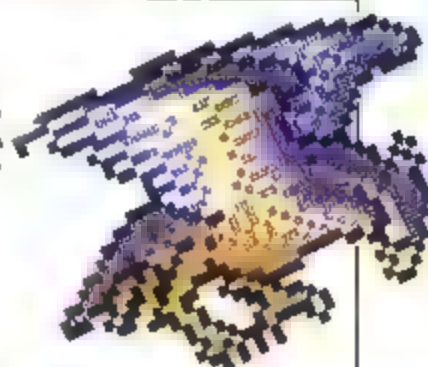
ギル	126	EX	238
お宝	ポーション		

㉞コカトリス

すばやい動きで空中から攻撃してくる。飛び道具や槍などで戦うのがベストだ。

●魔法：なし
●弱点：飛　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：くちばし
●追加効果：なし

種族	―	HP	149	MP	―
攻撃力	24	攻撃回数	3 (75%)		
防御力	1	回避率	1 (70%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	2 (40%)		

ギル	82	EX	275
お宝	フェニックスの尾、金の針		

㉟ガーゴイル

竜巻で獲物を仕留める強敵。魔法防御力が高いので武器を使った攻撃が良い。

●魔法：トルネド
●弱点：聖、飛　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	160	MP	―
攻撃力	28	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	2	回避率	1 (80%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	2 (60%)		

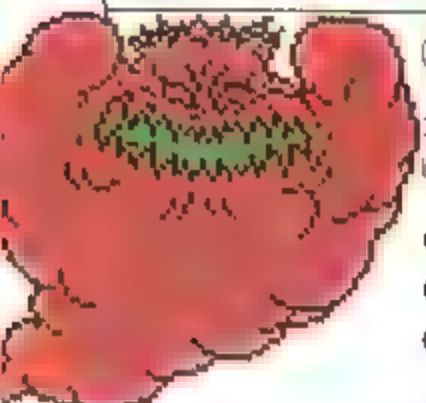
ギル	90	EX	315
お宝	ポーション		

㊱ブラッディボーン

辺りの敵でもっとも高い攻撃力。『炎』と『聖なる力』で早く退治しないと危険だ。

●魔法：サンダー
●弱点：聖、炎　●特殊防御：暗黒半減
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	アンデッド	HP	210	MP	―
攻撃力	34	攻撃回数	3 (85%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	2 (60%)		

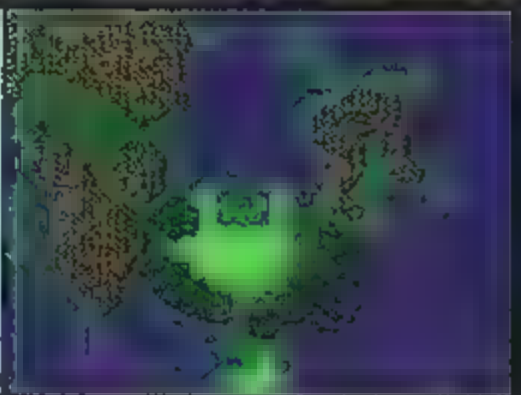
ギル	169	EX	315
お宝	ポーション		

㊲マザーボム

ダメージの度に巨大化するボムの親玉。『大爆発』と同時に小さなボムを産みだす。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：大爆発
●追加効果：なし

種族	―	HP	11000	MP	―
攻撃力	30	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	1	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	9	魔法回避率	1 (40%)		

ギル	1200	EX	1900
お宝	なし		

森と草原、そして近くに海も望むこの地。新たに登場する敵は少ないが、強敵が数多く現れるので注意。

㊳ガトリンガ

全身の針を逆立て襲いかかってくる敵。手ごわいので一撃で倒せる魔法を使う。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：針
●追加効果：なし

種族	—	HP	115	MP	—
攻撃力	28	攻撃回数	3（80%）		
防御力	2	回避率	1（65%）		
魔法防御力	8	魔法回避率	2（60%）		

ギル	53	EX	335
お宝	金の針		

㉝バロン海兵

バロンで特別な訓練を受けてきた海兵隊。やはり、悪しき魂が心を支配している。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	—	HP	65	MP	—
攻撃力	28	攻撃回数	3（80%）		
防御力	2	回避率	0（0%）		
魔法防御力	4	魔法回避率	0（0%）		

ギル	600	EX	？
お宝	なし		

㊶キャプテン

海兵を指揮するキャプテン。高い攻撃力の一発が命取りとなる危険性がある。

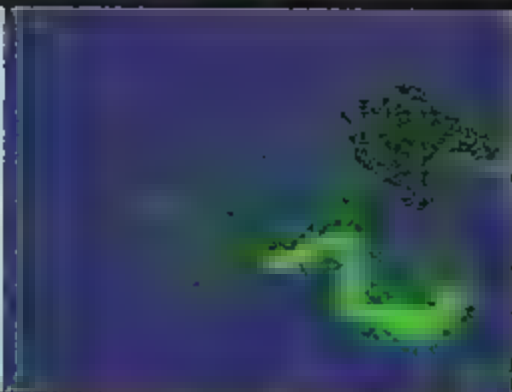
●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：撤退
●追加効果：なし

種族	—	HP	320	MP	—
攻撃力	36	攻撃回数	3（90%）		
防御力	2	回避率	2（20%）		
魔法防御力	11	魔法回避率	3（60%）		

ギル	600	EX	？
お宝	なし		

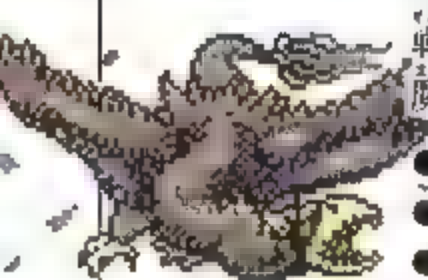
ミシディア周辺

魔法を使う者たちの聖地。その多くは草原と森に囲まれている。ここでは、新種の敵が非常に少ない。

[illegible]ス[illegible]

戦闘能力は非常に高いが、防御力が低い。魔法や飛び道具で一気に反撃に出よう。

●魔法：なし
●弱点：飛　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	—	HP	941	MP	—
攻撃力	32	攻撃回数	3（85%）		
防御力	0	回避率	0（0%）		
魔法防御力	0	魔法回避率	0（0%）		

ギル	489	EX	432
お宝	羽根付き帽子、ハイポーション、コテージ、銀のリンゴ		

試練の山

強敵が多く、地名の通り山を越えるのに恐ろしいほど厳しい試練をかせられる場所。新たな敵も数多い。

㊷ソウル

この世に怨念を持った魂の集合体。炎で獲物を焼き払うのを得意とする強敵だ。

●魔法：ファイア
●弱点：聖　●特殊防御：炎吸収
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	霊魂	HP	200	MP	―
攻撃力	28	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	10	魔法回避率	3 (40%)		

ギル	165	EX	460
お宝	ポーション		

㊸グール

暗黒剣ですら有効なダメージを与えられないモンスター。ファイア系が効果的。

●魔法：なし
●弱点：聖、炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	アンデッド	HP	222	MP	―
攻撃力	32	攻撃回数	3 (85%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		

ギル	179	EX	505
お宝	ポーション		

㊹レブナント

グールがさらに攻撃力を高め狂暴化したアンデッド。炎関係で即刻退治が必要。

●魔法：なし
●弱点：聖、炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	アンデッド	HP	250	MP	―
攻撃力	36	攻撃回数	3 (90%)		
防御力	1	回避率	1 (90%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		

ギル	168	EX	575
お宝	ポーション		

㊺リリス

アンデッドと悪魔の2面性を持つ敵。やはり弱点は「炎」。平手打ちには注意しよう。

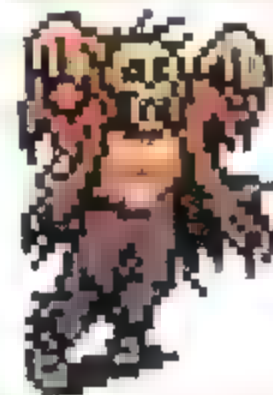
●魔法：なし
●弱点：炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：平手打ち
●追加効果：なし

種族	アンデッド・悪魔	HP	466	MP	―
攻撃力	46	攻撃回数	3 (99%)		
防御力	3	回避率	2 (55%)		
魔法防御力	13	魔法回避率	3 (60%)		

ギル	262	EX	2703
お宝	リリスのロづけ、銀のリンゴ		

㊻スカルナント

アンデッドのボス、スカルミリョーネが作り出した部下たち。『ドレイン』を使う。

●魔法：ドレイン
●弱点：聖、炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	アンデッド	HP	200	MP	―
攻撃力	42	攻撃回数	3 (95%)		
防御力	1	回避率	1 (40%)		
魔法防御力	5	魔法回避率	4 (40%)		

ギル	100	EX	50
お宝	なし		

スカルミリョーネ1

他のアンデッドとは異質のモンスター。弱点はないので、ひたすら直接攻撃を。

●魔法：サンダー
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	―	HP	3500	MP	15
攻撃力	19	攻撃回数	1 (75%)		
防御力	1	回避率	1 (60%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		

ギル	2000	EX	3200
お宝	なし		

㊽スカルミリョーネ２

本性を剥き出したスカルミリョーネ。弱点を徹底的に攻めないと辛い戦いになる。

●魔法：なし
●弱点：飛、聖、炎　●特殊防御：冷吸収
●特殊攻撃：呪いの歌
●追加効果：毒

種族	アンデッド	HP	3523	MP	31
攻撃力	46	攻撃回数	3 (99%)		
防御力	1	回避率	1 (90%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		

ギル	2500	EX	3600
お宝	なし		

バロン地下水路

バロンの町から城へと通じる水路には、予想以上に新種モンスターが多い。苛酷な戦いになりそうだ。

㊾スプラッシャー

水棲モンスターの中では、標準的な戦闘能力を持つ。雷系の攻撃に弱い。

●魔法：なし
●弱点：雷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	―	HP	180	MP	―
攻撃力	31	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	10	魔法回避率	3 (40%)		

ギル	145	EX	430
お宝	ポーション、ハイポーション		

㊿ヒュドラ

防御力が低めなのに対し、攻撃力はかなり高い。雷系の攻撃を嫌う強敵である。

●魔法：なし
●弱点：雷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：巻き付き
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	257	MP	―
攻撃力	44	攻撃回数	3 (90%)		
防御力	2	回避率	2 (80%)		
魔法防御力	14	魔法回避率	4 (40%)		

ギル	209	EX	670
お宝	毒消し、ユニコーンの角、毒矢		

51バロン近衛兵

武器を使った直接攻撃だけでなく、魔法もこなせる敵。とにかく呪文封じが先決。

●魔法：ポーキー、ミニマム
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	魔法使い	HP	280	MP	26
攻撃力	40	攻撃回数	4 (70%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	14	魔法回避率	3 (40%)		

ギル	236	EX	710
お宝	ポーション		

52雷魚

水中からすばやい動きで襲いかかる狂暴な魚。雷系は効果ないので飛び道具を。

●魔法：なし
●弱点：飛　●特殊防御：雷吸収
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	―	HP	284	MP	―
攻撃力	40	攻撃回数	3 (95%)		
防御力	2	回避率	2 (20%)		
魔法防御力	13	魔法回避率	3 (60%)		

ギル	214	EX	640
お宝	ダイエットフード、打ちでの小槌、乙女のキッス、万能薬		

㊸ギガースゲイター

ワニ類の中でもかなり高めの戦闘能力。2度攻撃を食らうと戦いが辛くなるぞ。

●魔法：なし
●弱点：冷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	—	HP	292	MP	—
攻撃力	38	攻撃回数	3（90%）		
防御力	2	回避率	2（30%）		
魔法防御力	15	魔法回避率	3（60%）		

ギル	218	EX	660
お宝	皮の帽子、皮の服、ハイポーション、銀のリンゴ		

㊹デスタネット

打たれ強く、倒すのが面倒なモンスター。それだけに得る経験値は非常に高い。

●魔法：なし
●弱点：雷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	—	HP	380	MP	—
攻撃力	42	攻撃回数	3（95%）		
防御力	2	回避率	2（50%）		
魔法防御力	19	魔法回避率	4（60%）		

ギル	262	EX	1030
お宝	ダイエットフード、打ちでの小槌、乙女のキッス、万能薬		

㊺フラッドウォーム

津波の一撃が非常に恐い強敵。しかし、混乱させることで津波を敵全員に向けられる。

●魔法：なし
●弱点：雷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：津波
●追加効果：なし

種族	—	HP	638	MP	—
攻撃力	42	攻撃回数	4（70%）		
防御力	0	回避率	0（0%）		
魔法防御力	22	魔法回避率	6（40%）		

ギル	219	EX	690
お宝	ポーション、ハイポーション、万能薬、銀のリンゴ		

㊻ベイガン（右腕）

ベイガンの体の一部であるが、まったく別の戦闘能力を持つ。本体を倒せば自爆する。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：吸血、自爆
●追加効果：なし

種族	—	HP	444	MP	—
攻撃力	58	攻撃回数	5（70%）		
防御力	2	回避率	0（0%）		
魔法防御力	0	魔法回避率	0（0%）		

ギル	0	EX	10
お宝	なし		

㊼ベイガン（左腕）

能力的には右手同様。しかし、特殊攻撃が『巻き付き』。右腕と違う攻撃方法に注意。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：巻き付き、自爆
●追加効果：なし

種族	—	HP	444	MP	—
攻撃力	58	攻撃回数	5（70%）		
防御力	2	回避率	0（0%）		
魔法防御力	0	魔法回避率	0（0%）		

ギル	0	EX	10
お宝	なし		

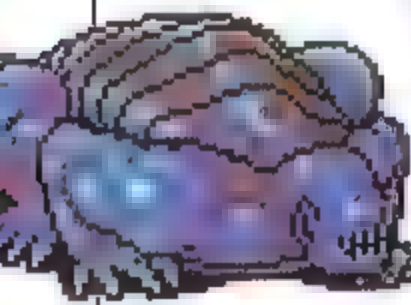
㊽ベイガン（本体）

ベイガンの本体は魔法と『再生』能力を持つ。ＨＰは腕の10倍以上。集中的に攻撃だ。

●魔法：リフレク、ヘイスト
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：再生
●追加効果：なし

種族	—	HP	4444	MP	—
攻撃力	58	攻撃回数	5（70%）		
防御力	1	回避率	1（30%）		
魔法防御力	11	魔法回避率	3（60%）		

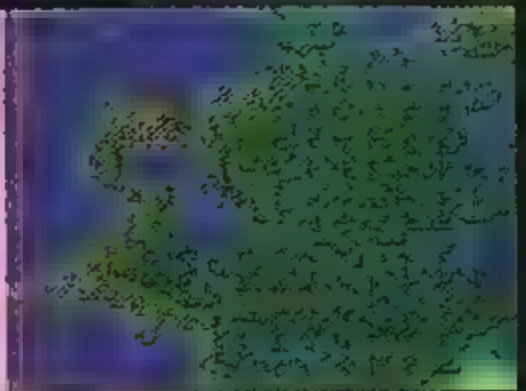
ギル	3000	EX	4000
お宝	なし		

㊾カイナッツォ

高い魔法防御力で身を守り、『津波』の一撃で獲物を倒す。強い武器での反撃が必要。

●魔法：ヘイスト
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：津波
●追加効果：なし

種族	ー	HP	5312	MP	29
攻撃力	44	攻撃回数	3 (99%)		
防御力	2	回避率	2 (50%)		
魔法防御力	48	魔法回避率	10(50%)		
ギル	4000	EX	5500		
お宝	なし				

トロイア周辺

森に囲まれた王国。ここでは、森林地帯特有のモンスターが登場する。どれも狂暴で攻撃力があるぞ。

㊿ツインスネーク

2つの頭で攻撃を仕掛けてくる。得意の巻き付きに注意。ブリザド系で一撃必殺。

●魔法：なし
●弱点：聖、冷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：巻き付き
●追加効果：なし

種族	ー	HP	108	MP	ー
攻撃力	46	攻撃回数	3 (99%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	222	EX	700		
お宝	毒消し、ユニコーンの角、毒矢				

61ウッドアイズ

古木に邪悪な心が宿ったモンスター。攻撃力が高いので、炎系で早めに退治。

●魔法：ストップ
●弱点：炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：くちばし
●追加効果：なし

種族	ー	HP	335	MP	2
攻撃力	52	攻撃回数	4 (99%)		
防御力	1	回避率	1 (90%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	148	EX	687		
お宝	ダイエットフード、打ちでの小槌、乙女のキッス、万能薬				

62ケットシー

混乱させれば、自分の味方であるモンスターをブラスターで倒してくれる敵だ。

●魔法：なし
●弱点：聖　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：ブラスター
●追加効果：なし

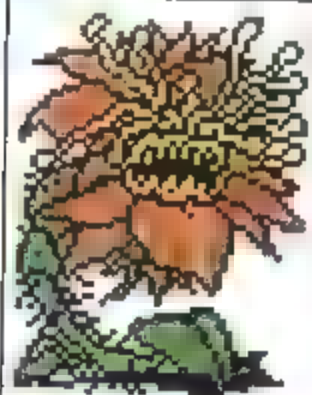
種族	ー	HP	342	MP	ー
攻撃力	50	攻撃回数	4 (90%)		
防御力	2	回避率	2 (60%)		
魔法防御力	16	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	252	EX	820		
お宝	ユニコーンの角、クアールの髭、猫の爪				

63ヘルニードル

HPの高い敵であるが、戦闘能力はそこそこ。一撃ダメージの強い魔法を使おう。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：針
●追加効果：なし

種族	ー	HP	398	MP	ー
攻撃力	40	攻撃回数	4 (70%)		
防御力	3	回避率	2 (55%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	220	EX	700		
お宝	金の針				

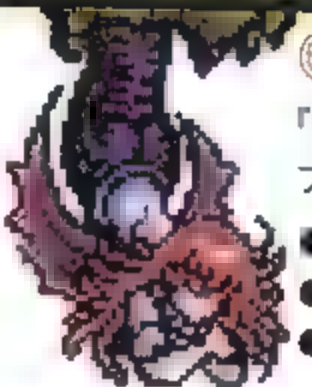
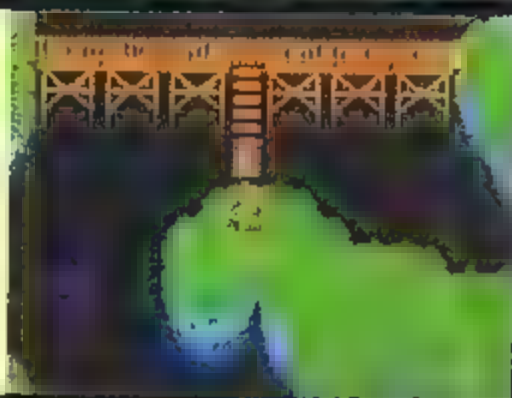
デスピーティ

『花粉』をまき散らすモンスター。魔法防御力が高めなので、武器を使って倒そう。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：花粉
●追加効果：なし

種族	ー	HP	440	MP	ー
攻撃力	24	攻撃回数	3 (75%)		
防御力	2	回避率	1 (65%)		
魔法防御力	17	魔法回避率	4 (60%)		

ギル	210	EX	650
お宝	ダイエットフード、打ちでの小槌、乙女のキッス、万能薬		

磁力の洞窟

磁力で武器や防具の効力が低下する領域。対する敵は魔法や特殊攻撃を得意とするものが多く出現する。

65 ドラキュレディ

『吸収、吸血』を得意とする。吸われる前にファイア系で、最初に攻撃するのが良い。

●魔法：なし
●弱点：炎、聖　●特殊防御：雷吸収
●特殊攻撃：吸収、吸血
●追加効果：なし

種族	アンデッド	HP	270	MP	21
攻撃力	38	攻撃回数	3 (90%)		
防御力	2	回避率	2 (30%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	3 (60%)		

ギル	195	EX	810
お宝	バンパイアの牙、リリスのロづけ		

66 エーラハトフ

大蛇の体に人間の顔を持つモンスター。魔法を活用して倒せばさほど怖くない。

●魔法：スロウ
●弱点：聖　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	285	MP	ー
攻撃力	40	攻撃回数	3 (95%)		
防御力	3	回避率	2 (45%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		

ギル	201	EX	740
お宝	毒消し、ユニコーンの角、聖矢		

67 マインドフレア

複数の魔法で獲物に襲いかかる。同じ魔力で倒そうとしても無理。武器で応戦だ。

●魔法：ライブラ、ドレイン
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：マインドブラスト
●追加効果：なし

種族	ー	HP	300	MP	ー
攻撃力	44	攻撃回数	3 (99%)		
防御力	3	回避率	2 (25%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		

ギル	232	EX	1000
お宝	ハイポーション、ユニコーンの角、金の砂時計		

フェイスバット

すばやく飛回り、『吸血』で相手を倒す。飛び道具で対処するのがベスト。

●魔法：なし
●弱点：飛、聖　●特殊防御：雷吸収
●特殊攻撃：吸血
●追加効果：なし

種族	ー	HP	334	MP	ー
攻撃力	42	攻撃回数	3 (95%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		

ギル	151	EX	598
お宝	ポーション、ハイポーション		

⑲オーガ

貪欲で邪悪な巨人。見た通り攻撃力は恐ろしく高い。魔法を駆使して応戦しよう。

●魔法：なし
●弱点：聖　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	巨人	HP	865	MP	−
攻撃力	60	攻撃回数	5（80%）		
防御力	2	回避率	1（55%）		
魔法防御力	12	魔法回避率	3（40%）		

ギル	246	EX	800
お宝	バッカスの酒、ねじり鉢巻、パワーリスト		

⑳ダークエルフ

磁力の洞窟を仕切るボス。魔法での攻撃は無意味に等しい。直接戦うしかない。

●魔法：ファイラ、サンダラ、ブリザラ、トルネド
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：ささやき
●追加効果：なし

種族	−	HP	23890	MP	1
攻撃力	18	攻撃回数	1（75%）		
防御力	0	回避率	0（0%）		
魔法防御力	104	魔法回避率	99（99%）		

ギル	4000	EX	1000
お宝	なし		

㉑ダークドラゴン

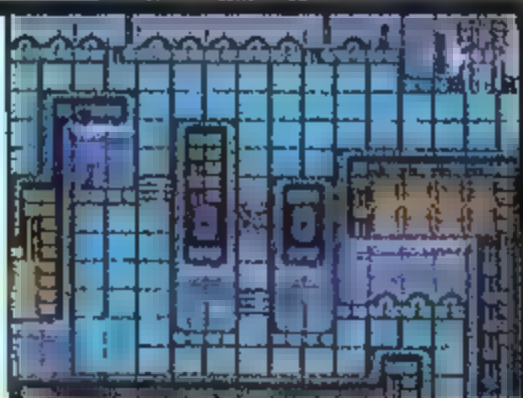
ダークエルフの真の姿。異常なまでの攻撃力と魔法防御力。連続で弱点をつけ。

●魔法：なし
●弱点：聖　●特殊防御：聖吸収
●特殊攻撃：ダークブレス
●追加効果：なし

種族	ドラゴン	HP	3927	MP	15
攻撃力	94	攻撃回数	7（90%）		
防御力	1	回避率	1（30%）		
魔法防御力	254	魔法回避率	99（99%）		

ギル	5000	EX	6000
お宝	なし		

ゾットの塔

敵の本拠地ともなる場所。それだけに、新たな強敵がぞくぞく登場する。特徴を理解し、戦いに挑もう。

㉒パープルババロア

切っても切っても倒せないモンスター。ファイア系攻撃を活用してやっつけよう。

●魔法：なし
●弱点：炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	プリン	HP	105	MP	−
攻撃力	52	攻撃回数	4（99%）		
防御力	254	回避率	99（99%）		
魔法防御力	9	魔法回避率	2（40%）		

ギル	50	EX	750
お宝	ポーション、ハイポーション		

㉓マリオン

数多くの魔法を繰り出してくる。炎が弱点であるが、武器での攻撃も必要だ。

●魔法：バーサク、ファイア、ブリザド、サンダー
●弱点：炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	−	HP	256	MP	15
攻撃力	56	攻撃回数	5（70%）		
防御力	3	回避率	2（15%）		
魔法防御力	16	魔法回避率	4（40%）		

ギル	180	EX	800
お宝	スケープドール		

74 ソーサルレディ

攻撃力の強い魔法使い。しかし、意外と魔法防御力は低く、魔力での対決が可能。

●魔法：ヘイスト、スロウ、サイレス
●弱点：なし　●特殊防御　なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	魔法使い	HP	350	MP	47
攻撃力	50	攻撃回数	4 (90%)		
防御力	2	回避率	2 (30%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		

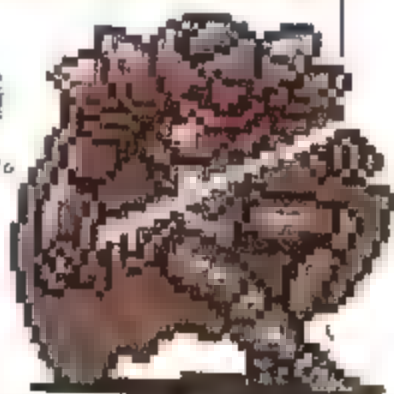
ギル	329	EX	1551
お宝	ロッド、銀の腕輪、エーテル、エーテルドライ		

75 ブラックナイト

魔法は使えないが、高い戦闘能力と2種類の特殊攻撃を持っている。強敵である。

●魔法：なし
●弱点：炎、聖　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：吸収、呪い
●追加効果：なし

種族	アンデッド	HP	360	MP	－
攻撃力	64	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	2	回避率	2 (20%)		
魔法防御力	19	魔法回避率	4 (60%)		

ギル	175	EX	840
お宝	テント、コテージ		

76 ケンタウロナイト

人馬一体になったとは、まさにこのこと。俊敏な動きで襲ってくる。弱点はない。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	－	HP	380	MP	－
攻撃力	58	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	2	回避率	2 (20%)		
魔法防御力	18	魔法回避率	4 (40%)		

ギル	172	EX	860
お宝	テント、コテージ		

77 プラクティ

魔法使いの種族でありながら、直接的な攻撃ばかりしてくる。炎系で倒そう。

●魔法：コンフュ
●弱点：炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	魔法使い	HP	410	MP	31
攻撃力	56	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	3	回避率	2 (35%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	3 (60%)		

ギル	275	EX	1221
お宝	静寂の鐘、ユニコーンの角、銅の砂時計、エーテル		

78 レディガーダー

攻撃力が高い女性騎士。これといった弱点はないが、恐れるほどの敵ではない。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	－	HP	425	MP	－
攻撃力	60	攻撃回数	5 (80%)		
防御力	3	回避率	2 (25%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	4 (60%)		

ギル	200	EX	1050
お宝	テント、コテージ		

79 マリオネイター

『召喚』を得意とする敵。混乱させることで、自分の仲間を『デス』で攻撃してくれる。

●魔法：デス
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：召喚
●追加効果：なし

種族	魔法使い	HP	473	MP	35
攻撃力	56	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	17	魔法回避率	4 (60%)		

ギル	195	EX	1000
お宝	癒しの杖、ルーンの腕輪、奥義の書		

⑧⓪ブリズリザード

悪魔の心を持った狂暴なとかげ。戦闘能力が高く、『冷気』に強い。『石化睨み』に注意。

●魔法：ブリザラ
●弱点：炎　●特殊防御：冷吸収
●特殊攻撃：石化睨み
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	480	MP	2
攻撃力	62	攻撃回数	5（80%）		
防御力	2	回避率	2（40%）		
魔法防御力	14	魔法回避率	3（40%）		
ギル	289	ＥＸ	1331		
お宝	氷の矢、南極の風、北極の風、白い牙				

⑧①ブリーズビースト

ブリズリザード同様、『冷気』に強い敵。特殊攻撃も「冷気」を使う。炎系で応戦しよう。

●魔法：なし
●弱点：炎　●特殊防御：冷吸収
●特殊攻撃：吹雪
●追加効果：なし

種族	―	HP	520	MP	3
攻撃力	64	攻撃回数	5（90%）		
防御力	3	回避率	2（15%）		
魔法防御力	13	魔法回避率	3（60%）		
ギル	276	ＥＸ	1441		
お宝	氷の矢、南極の風、北極の風、白い牙				

⑧②ヘルタートル

飛び抜けた攻撃力を誇るモンスター、倒すには、『冷気』、武器攻撃をうまく使う。

●魔法：なし
●弱点：冷　●特殊防御：炎吸収
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	700	MP	―
攻撃力	72	攻撃回数	6（70%）		
防御力	4	回避率	3（30%）		
魔法防御力	14	魔法回避率	4（40%）		
ギル	224	ＥＸ	920		
お宝	ミスリルシールド、ミスリルハンマー、ハイポーション、エクスポーション				

⑧③ラグ

メーガス三姉妹の三女。姉妹のなかではもっとも多くの魔法をこなせる危険人物。

●魔法：ファイア、サンダラ、ブリザド、バイオ
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	魔法使い	HP	2590	MP	10
攻撃力	30	攻撃回数	3（80%）		
防御力	1	回避率	1（50%）		
魔法防御力	0	魔法回避率	0（0%）		
ギル	3000	ＥＸ	2500		
お宝	なし				

⑧④ドグ

二女。『リフレク』を使うくせ者である。単体になると『コンフュ』も使ってくるぞ！

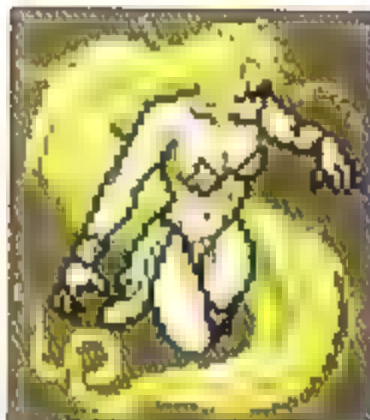
●魔法：リフレク
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	魔法使い	HP	2591	MP	11
攻撃力	30	攻撃回数	3（80%）		
防御力	1	回避率	1（50%）		
魔法防御力	11	魔法回避率	3（60%）		
ギル	3000	ＥＸ	2500		
お宝	なし				

種族	魔法使い	HP	4599	MP	11
攻撃力	36	攻撃回数	3（90%）		
防御力	2	回避率	1（45%）		
魔法防御力	11	魔法回避率	3（60%）		
ギル	3000	ＥＸ	2500		
お宝	なし				

⑧⑤マグ

長女。攻撃魔法を使ってはこないものの、姉妹の中で一番強い。直接攻撃で倒そう。

●魔法：アレイズ
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

⑧⑥バルバリシア

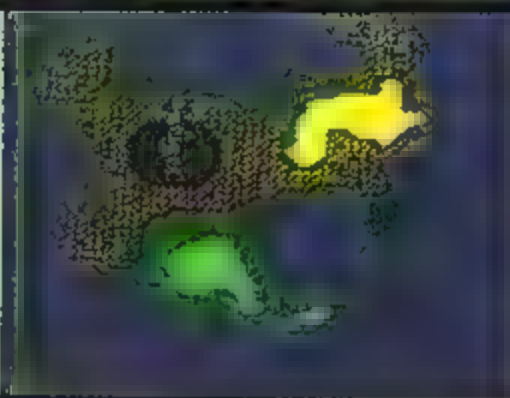
『石化』がとても厄介なボス。今までの敵とは格段に違うＨＰと攻撃力を誇る。

●魔法：トルネド
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：指先
●追加効果：なし

種族	ー	HP	8636	MP	63
攻撃力	88	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	0	回避率	0 (0 %)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		

ギル	5500	ＥＸ	9000
お宝	なし		

エブラーナ周辺

悪の本拠地バブイルの塔にもっとも近い。強いの弱いの、いろんなモンスターがひしめく場所である。

⑧⑦ルドランヘビー

高い攻撃力に反し、ＨＰが非常に低い敵。『くちばし』攻撃に注意し、飛び道具で退治。

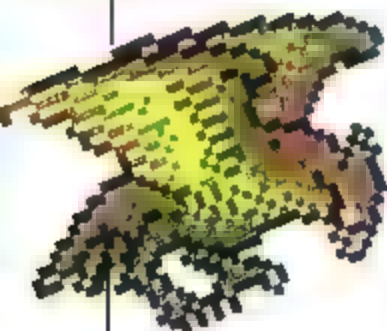
●魔法：なし
●弱点：飛　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：くちばし
●追加効果：なし

種族	ー	HP	50	MP	ー
攻撃力	60	攻撃回数	5 (80%)		
防御力	2	回避率	1 (55%)		
魔法防御力	9	魔法回避率	2 (40%)		

ギル	61	ＥＸ	1004
お宝	フェニックスの尾、金の針		

⑧⑧ブラッドフラワ

自分が不利になると、『花粉』で獲物をしとめる。ファイア系の攻撃でやっつけよう。

●魔法：なし
●弱点：炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：花粉
●追加効果：なし

種族	ー	HP	370	MP	ー
攻撃力	62	攻撃回数	5 (80%)		
防御力	2	回避率	1 (25%)		
魔法防御力	6	魔法回避率	1 (60%)		

ギル	32	ＥＸ	1204
お宝	ダイエットフード、打ちでの小槌、乙女のキッス、万能薬		

⑧⑨ルドラ

飛び道具が苦手なモンスター。魔法防御力が高いので、武器攻撃が効き目あり。

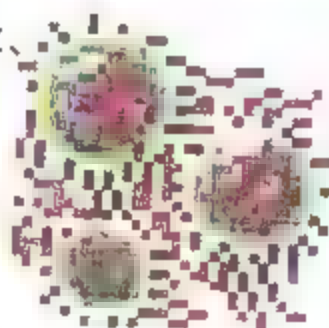
●魔法：なし
●弱点：飛　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	ー	HP	500	MP	ー
攻撃力	66	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	3	回避率	3 (15%)		
魔法防御力	18	魔法回避率	5 (40%)		

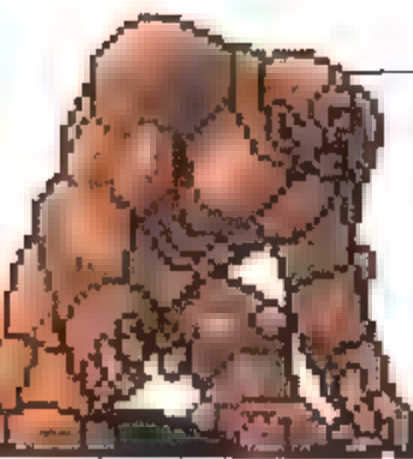
ギル	150	ＥＸ	1404
お宝	羽根付き帽子、ハイポーション、コテージ、銀のリンゴ		

⑨⓪モルズ

仲間が倒れ、自分だけになってしまうと、逃げてしまう。一番に攻撃を加えよう。

●魔法：リレイズ
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：撤退
●追加効果：なし

種族	ー	HP	695	MP	ー
攻撃力	60	攻撃回数	5 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		

ギル	253	ＥＸ	1504
お宝	ポーション、ハイポーション		

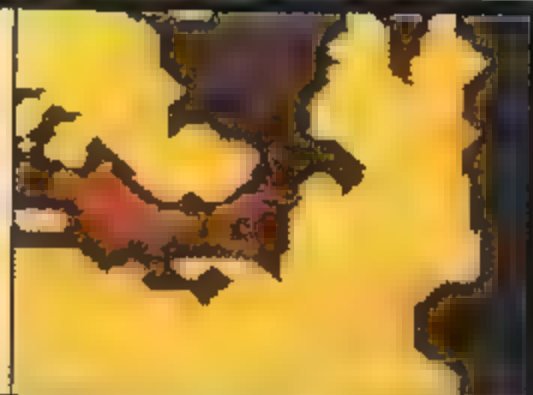
[illegible]イ[illegible]ンゴーレム

鋼鉄の体を持つ手強いモンスター　周辺のキャフの中で一番高い戦闘能力を誇る

●魔法：なし
●弱点：冷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：眠り

種族	―	HP	1950	MP	―
攻撃力	86	攻撃回数	6（99%）		
防御力	4	回避率	3（80%）		
魔法防御力	21	魔法回避率	5（60%）		

ギル	445	EX	703
お宝	？		

地底世界

物語上では２度に分かれて登場するこの場所。モンスターはまとめて紹介する。強敵が目白押しだぞ。

⑨②ゴブリンキャップ

地底世界でもっとも戦闘能力が低いザコ。簡単に倒せないようでは、先に進めない。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	―	HP	199	MP	―
攻撃力	56	攻撃回数	5（70%）		
防御力	0	回避率	0（0%）		
魔法防御力	0	魔法回避率	0（0%）		

ギル	45	EX	1930
お宝	ポーション		

⑨③アームドママル

ダメージを与えにくいモンスター。魔法と武器のコンビネーション攻撃が良い。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	―	HP	325	MP	―
攻撃力	58	攻撃回数	5（70%）		
防御力	4	回避率	3（60%）		
魔法防御力	12	魔法回避率	3（40%）		

ギル	194	EX	1555
お宝	ミスリルシールド、ミスリルハンマー、ハイポーション、エクスポーション		

⑨④マグマントータス

戦闘能力はとても高いが、集中的に攻撃をすれば恐くない。ブリザト系が効果的。

●魔法：なし
●弱点：冷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	435	MP	―
攻撃力	70	攻撃回数	5（99%）		
防御力	3	回避率	2（35%）		
魔法防御力	17	魔法回避率	5（60%）		

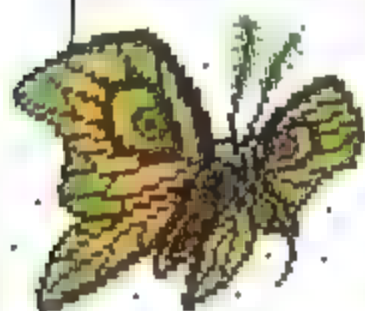
ギル	234	EX	1666
お宝	ミスリルシールド、ミスリルハンマー、ハイポーション、エクスポーション		

⑨⑤アンダグランダ

攻撃を加えると『地震』を起こす強敵。混乱させて自分の仲間を『地震』で攻撃させよう。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：地震
●追加効果：なし

種族	―	HP	655	MP	3
攻撃力	76	攻撃回数	6（80%）		
防御力	5	回避率	4（30%）		
魔法防御力	29	魔法回避率	7（80%）		

ギル	342	EX	2714
お宝	蜘蛛の糸、大地のドラム、アラーム		

⑯ヘルフラッパー

高い防御力が特徴。弱点である飛び道具をいかに活用するかが勝負の決め手だ。

●魔法：なし
●弱点：飛　　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：鱗粉
●追加効果：なし

種族	ー	HP 900	MP ー
攻撃力	74	攻撃回数	6（70%）
防御力	14	回避率	4（40%）
魔法防御力	18	魔法回避率	4（40%）
ギル	312	EX	3114
お宝	目薬、フェニックスの尾、目覚し時計、金の針		

⑰クリセイルス

「アスピル」を多用するモンスター。混乱させると仲間1匹にスロウの魔法をかける。

●魔法：スロウ、アスピル
●弱点：なし　　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	ー	HP 986	MP ー
攻撃力	72	攻撃回数	6（70%）
防御力	3	回避率	3（55%）
魔法防御力	17	魔法回避率	4（60%）
ギル	39	EX	2822
お宝	ポーション、ハイポーション		

⑱グルームウインク

魔法攻撃がまるで効かないので、飛び道具をうまく使って倒すのがセオリー。

●魔法：なし
●弱点：飛　　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：鱗粉
●追加効果：なし

種族	ー	HP 1580	MP ー
攻撃力	100	攻撃回数	8（80%）
防御力	4	回避率	3（60%）
魔法防御力	254	魔法回避率	99（99%）
ギル	510	EX	2837
お宝	エーテル、星の砂、月のカーテン、アルテミスの矢		

⑲ゴルゴーン

攻撃力が非常に高い上に、獲物を石に変える力を持つ。総力をあげて攻撃しよう。

●魔法：なし
●弱点：なし　　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：指先
●追加効果：なし

種族	ー	HP 2550	MP ー
攻撃力	134	攻撃回数	10（95%）
防御力	4	回避率	4（70%）
魔法防御力	40	魔法回避率	9（50%）
ギル	240	EX	3003
お宝	メデューサの矢		

⑳カルコ

一見弱そうなモンスターだが、かなりの強敵。単独では現れないので注意が必要。

●魔法：なし
●弱点：なし　　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：合体
●追加効果：なし

種族	ー	HP 1369	MP 31
攻撃力	54	攻撃回数	4（99%）
防御力	0	回避率	0（0%）
魔法防御力	11	魔法回避率	3（60%）
ギル	500	EX	1000
お宝	なし		

⑩ブリーナ

カルコに比べるとさほど強くない。でも、油断せずダメージの大きい魔法で退治。

●魔法：なし
●弱点：なし　　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：合体
●追加効果：なし

種族	ー	HP 369	MP 31
攻撃力	54	攻撃回数	4（99%）
防御力	1	回避率	1（40%）
魔法防御力	11	魔法回避率	3（60%）
ギル	500	EX	1000
お宝	なし		

カルコブリーナ

種族	ー	HP	5315	MP	41
攻撃力	106	攻撃回数	8 (90%)		
防御力	2	回避率	1 (80%)		
魔法防御力	25	魔法回避率	6 (60%)		

ギル	5000	EX	12000
お宝	なし		

ダメージを与えると、3種類もの特殊攻撃で応戦してくる強敵。直接攻撃で戦え。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：炎、津波、雷
●追加効果：なし

種族	ドラゴン	HP	?	MP	?
攻撃力	86	攻撃回数	6 (99%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		

ギル	1000	EX	1
お宝	なし		

ゴルベーザが呼び出すモンスター。一撃必殺の黒い牙に打ち勝つことは不可能。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：黒い牙

●追加効果：なし

ゴルベーザ

種族	ー	HP	?	MP	?
攻撃力	86	攻撃回数	6 (99%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		

ギル	10000	EX	15000
お宝	なし		

戦闘能力的には、驚くほどではない。しかし、秘めた力は測り知れない大ボス。

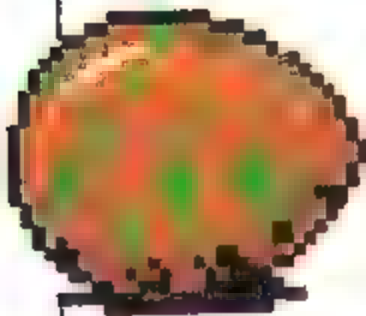
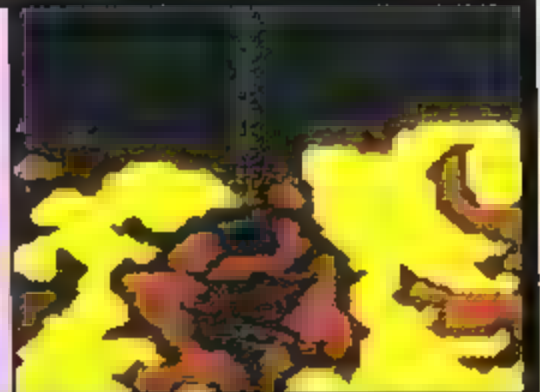
●魔法：バイオ、サンダガ、ファイラ
●弱点：炎、聖　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：呪縛の冷気、黒竜召喚
●追加効果：なし

バブイルの塔

地底世界同様、2度に分けて登場する場所であるがまとめて紹介。新種モンスターの数は桁違いに多い。

105 ミステレグ

種族	ー	HP	ー	MP	ー
攻撃力	ー	攻撃回数	ー		
防御力	ー	回避率	ー		
魔法防御力	ー	魔法回避率	ー		

ギル	ー	EX	ー
お宝	なし		

モンスターの卵をさす。中に入ってるキャラと同じステータス、戦闘能力を持つ。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

106 アイアンドレス

種族	ー	HP	100	MP	ー
攻撃力	74	攻撃回数	6 (70%)		
防御力	4	回避率	4 (45%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	4 (60%)		

ギル	233	EX	1077
お宝	ミスリルシールド、ミスリルハンマー、ハイポーション、エクスポーション		

打たれ強いタイプのモンスター。武器と魔法を駆使して退治するのがベストだ。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

⑩⑦ホワイトムース

プリン族の中では変りダネのモンスター。弱点が炎ではなく冷気、覚えておこう。

●魔法：なし
●弱点：冷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	プリン	HP	298	MP	1
攻撃力	66	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	254	回避率	99 (99%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		

ギル	384	EX	1008
お宝	ポーション、ハイポーション		

種族	悪魔	HP	320	MP	5
攻撃力	66	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	14	魔法回避率	4 (40%)		

ギル	150	EX	1118
お宝	毒消し、ユニコーンの角、毒矢		

⑩⑧ナーガ

少し高めの攻撃力ではあるが、倒すのは難しくない。魔法での連続攻撃が良い。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：舌
●追加効果：なし

⑩⑨フラウドパペット

いくつもの魔法で獲物を仕留めるが得意。早めの呪文封じが戦闘を簡単にするコツ。

●魔法：リフレク、ファイラ、ブリザラ、サンダラ
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	－	HP	388	MP	－
攻撃力	64	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	3	回避率	2 (70%)		
魔法防御力	13	魔法回避率	3 (60%)		

ギル	269	EX	1408
お宝	スケープドール		

種族	－	HP	490	MP	－
攻撃力	64	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	4	回避率	3 (40%)		
魔法防御力	14	魔法回避率	4 (40%)		

ギル	225	EX	1208
お宝	メデューサの矢		

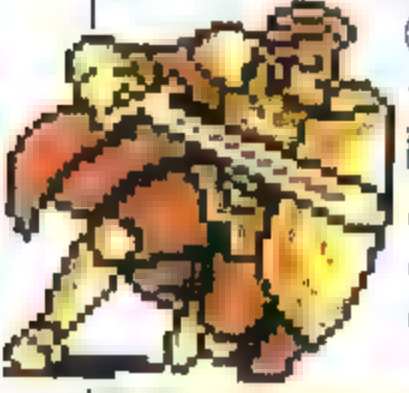
⑪⓪メデューサ

ご存じの通り、相手を石に変える能力を持つ。ダメージの大きい魔法で退治する。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：指先
●追加効果：なし

⑪①フレイムナイト

すばやい動きと高い攻撃力を誇る。魔法防御力もあるで、かなり面倒な敵である。

●魔法：なし
●弱点：冷　●特殊防御：炎吸収
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	－	HP	579	MP	－
攻撃力	76	攻撃回数	6 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (40%)		
魔法防御力	19	魔法回避率	4 (60%)		

ギル	300	EX	1700
お宝	炎の槍、フレイムソード、フレイムシールド、フレイムメイル		

種族	－	HP	593	MP	－
攻撃力	72	攻撃回数	6 (70%)		
防御力	3	回避率	3 (35%)		
魔法防御力	17	魔法回避率	5 (60%)		

ギル	345	EX	2759
お宝	ユニコーンの角、クアールの髭、猫の爪、ねじり鉢巻き		

⑪②クアール

ダメージを受けると「ブラスター」で反撃してくる。死の一撃を受ける前に集中攻撃。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：ブラスター
●追加効果：なし

⑪レメディボム

自分がピンチになると、『自爆』で相手も道連れにする。早いうちに一撃で倒そう。

●魔法：なし
●弱点：飛　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：自爆
●追加効果：なし

種族	—	HP 697	MP —
攻撃力	72	攻撃回数	6（70%）
防御力	4	回避率	3（60%）
魔法防御力	19	魔法回避率	4（60%）

ギル	315	ＥＸ	2459
お宝	ボムのかけら、ボムの右腕、ボムの魂		

⑭キマイラ

攻撃力もさることながら、３種もの特殊防御で身を守っている。武器での攻撃を。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：炎、雷、冷吸収
●特殊攻撃：ブレイズ
●追加効果：なし

種族	—	HP 700	MP —
攻撃力	80	攻撃回数	6（90%）
防御力	3	回避率	3（15%）
魔法防御力	18	魔法回避率	4（40%）

ギル	225	ＥＸ	1708
お宝	炎の矢、ボムのかけら、ボムの右腕、赤い牙		

⑮黒とかげ

『石化睨み』を得意とする悪魔のとかげ。唯一の弱点、ブリザド系で攻撃を加える。

●魔法：なし
●弱点：冷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：石化睨み
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP 792	MP 16
攻撃力	64	攻撃回数	5（90%）
防御力	4	回避率	3（40%）
魔法防御力	15	魔法回避率	3（60%）

ギル	43	ＥＸ	1298
お宝	メデューサの矢		

⑯ソーサラー

『ドレイン』を使う上に、『召喚』もできる強敵。会ったらすぐ倒すつもりで戦うのが肝心。

●魔法：ドレイン
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：召喚
●追加効果：なし

種族	魔法使い	HP 1000	MP 50
攻撃力	82	攻撃回数	6（90%）
防御力	4	回避率	3（30%）
魔法防御力	22	魔法回避率	6（40%）

ギル	272	ＥＸ	2359
お宝	癒しの杖、ルーンの腕輪、奥義の書		

⑰霊騎士

無念の死を遂げた騎士の魂。それだけに、戦いへの執着心は強く、厄介な敵となる。

●魔法：リフレク、バイオ
●弱点：聖　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	霊魂	HP 1050	MP —
攻撃力	76	攻撃回数	6（80%）
防御力	4	回避率	3（60%）
魔法防御力	19	魔法回避率	4（60%）

ギル	211	ＥＸ	2559
お宝	テント、コテージ		

⑱マザーラミア

『誘惑』で獲物を呼びよせ、一気に仕留める。魔法は効果ないので、直接攻撃が良い。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：誘惑
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP 1100	MP —
攻撃力	74	攻撃回数	6（70%）
防御力	4	回避率	3（50%）
魔法防御力	31	魔法回避率	7（80%）

ギル	247	ＥＸ	2859
お宝	ラミアの竪琴、ルビーの指輪、光のカーテン、天使の矢		

⑲ラミア

マザーラミアによく似ているが、魔法防御力が低い。連続的に魔力を活用しよう。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊防御：なし
- 特殊攻撃：誘惑
- 追加効果：なし

種族	悪魔	HP	1200	MP	－
攻撃力	72	攻撃回数	6 (70%)		
防御力	4	回避率	3 (40%)		
魔法防御力	16	魔法回避率	5 (40%)		
ギル	143	EX	2059		
お宝	ラミアの竪琴、ルビーの指輪、光のカーテン、天使の矢				

⑳フレイムドッグ

炎をまとったモンスター。身を包む炎を使った攻撃が得意。冷気系で戦いに挑め。

- 魔法：なし
- 弱点：冷
- 特殊防御：炎吸収
- 特殊攻撃：炎
- 追加効果：なし

種族	－	HP	1221	MP	－
攻撃力	68	攻撃回数	5 (99%)		
防御力	3	回避率	3 (25%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	244	EX	1700		
お宝	炎の矢、ボムのかけら、ボムの右腕、赤い牙				

㉑雷精

苦手な攻撃は、聖なる力。直接的な攻撃でも、さほど難しくなく倒すことが可能。

- 魔法：なし
- 弱点：聖
- 特殊防御：雷吸収
- 特殊攻撃：なし
- 追加効果：なし

種族	－	HP	1400	MP	－
攻撃力	76	攻撃回数	6 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (60%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	149	EX	2459		
お宝	雷の矢、ゼウスの怒り、神々の怒り、青い牙				

㉒アイズ

『警報』で次々にモンスターを呼ぶ敵。魔法攻撃は無駄なので武器で倒すこと。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊防御：なし
- 特殊攻撃：警報、ビーム
- 追加効果：なし

種族	機械	HP	1425	MP	－
攻撃力	112	攻撃回数	9 (75%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99 (99%)		
ギル	380	EX	2008		
お宝	アラーム				

㉓バーサオーガ

魔法使いと巨人の2面性を持つ。アイズ同様、魔法を使わない攻撃をしよう。

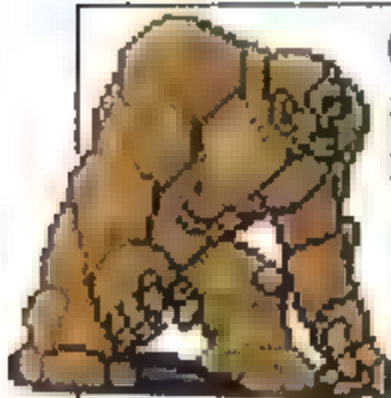
- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊防御：なし
- 特殊攻撃：なし
- 追加効果：なし

種族	魔法使い・巨人	HP	2000	MP	53
攻撃力	86	攻撃回数	6 (99%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99 (99%)		
ギル	270	EX	2359		
お宝	バッカスの酒、ねじり鉢巻、パワーリスト				

㉔グリーンドラゴン

『サンダー』で獲物を仕留めるのが得意。攻撃力は高いが、魔法にはさほど強くない。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊防御：なし
- 特殊攻撃：雷
- 追加効果：なし

種族	ドラゴン	HP	2200	MP	3
攻撃力	88	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	3	回避率	3 (45%)		
魔法防御力	18	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	368	EX	4759		
お宝	青い牙、アラーム、銀のリンゴ				

⑫⑤ストーンゴーレム

硬い体と、高いＨＰを誇る動く石像。攻撃は単純だが、複数で出現すると辛い。

●魔法：なし
●弱点：冷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	巨人	HP	2560	MP	−
攻撃力	84	攻撃回数	6 (90%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	355	魔法回避率	99 (99%)		

ギル	238	ＥＸ	2908
お宝	ハイポーション、エクスポーション、メデューサの矢		

⑫⑥ミスリルゴーレム

ミスリルでできた体をもつゴーレムだ。魔法があまり効かないので長期戦になる。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	巨人	HP	2900	MP	−
攻撃力	93	攻撃回数	7 (90%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	20	魔法回避率	5 (40%)		

ギル	383	ＥＸ	3659
お宝	ミスリルナイフ、ミスリルシールド、ミスリルアーマー、ミスリルソード		

⑫⑦バルナバ

ルゲイエ博士の作り上げた巨大ロボット。ルゲイエを先に倒すと油ぎれで自爆する。

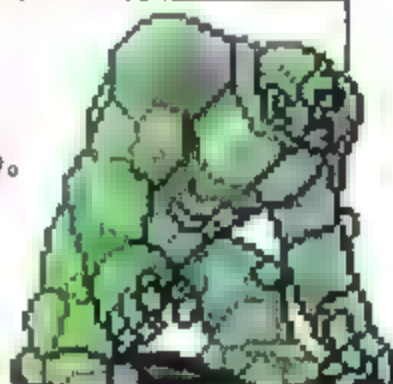
●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：自爆
●追加効果：なし

種族	機械	HP	4832	MP	31
攻撃力	66	攻撃回数	6 (99%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		

ギル	2500	ＥＸ	5500
お宝	なし		

⑫⑧ルゲイエ

バブイルの塔に住むマッドサイエンティスト。最初はバルナバの治療しかしない。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：治療
●追加効果：なし

種族	−	HP	4936	MP	？
攻撃力	18	攻撃回数	1 (75%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		

ギル	2000	ＥＸ	5500
お宝	なし		

⑫⑨合体メカ

破壊されたバルナバに、ルゲイエが乗りこんで動かしている。やはり自爆する。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：自爆
●追加効果：なし

種族	−	HP	4518	MP	−
攻撃力	114	攻撃回数	9 (80%)		
防御力	1	回避率	1 (40%)		
魔法防御力	5	魔法回避率	4 (40%)		

ギル	2500	ＥＸ	20
お宝	なし		

⑬⓪ルゲイエボーグ

ルゲイエの変身した姿。混乱してもいないのに、パーティーを治療してくれる。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：毒ガス、火炎放射、ビーム、睡眠ガス、治療
●追加効果：なし

種族	機械	HP	9321	MP	−
攻撃力	86	攻撃回数	6 (99%)		
防御力	1	回避率	1 (50%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		

ギル	4000	ＥＸ	10101
お宝	なし		

⑬1 ルビカンテ

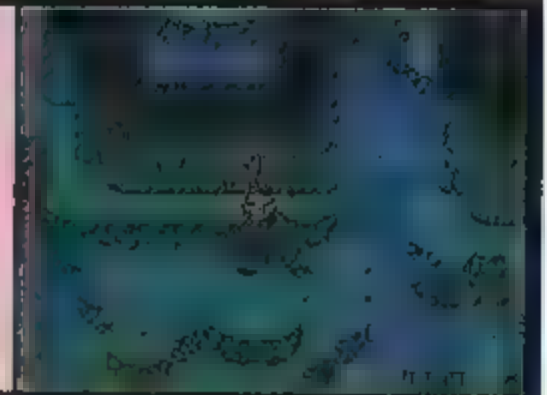
ゴルベーザ四天王最後の1人。マントにくるまっている時は冷気も通用しない。

●魔法：ファイラ、ファイガ
●弱点：？　●特殊防御：炎、冷
●特殊攻撃：火燕流
●追加効果：なし

種族	ー	HP	34000	MP	16
攻撃力	88	攻撃回数	8（70%）		
防御力	3	回避率	2（25%）		
魔法防御力	37	魔法回避率	8（80%）		

ギル	7000	EX	18000
お宝	なし		

エブラーナの洞窟

途中に地底湖が広がる美しい洞窟。エブラーナの人びとが逃げこんでいる階は敵が出現しないのだ。

⑬2 ブラッティハット

洞窟に住む巨大なコウモリ。『吸血』攻撃をしかけてくるぞ。炎で焼き払ってやれ。

●魔法：なし
●弱点：飛、炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：吸血
●追加効果：なし

種族	ー	HP	439	MP	ー
攻撃力	56	攻撃回数	5（70%）		
防御力	3	回避率	3（90%）		
魔法防御力	24	魔法回避率	5（40%）		

ギル	262	EX	1977
お宝	ポーション、ハイポーション		

スカルジャー

骸骨の兵士。常に集団で出現する。骸骨の中では最強だが、呪い以外は恐くない。

●魔法：サンダラ
●弱点：聖、炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：呪い

種族	アンデッド	HP	740	MP	ー
攻撃力	74	攻撃回数	6（70%）		
防御力	3	回避率	3（25%）		
魔法防御力	24	魔法回避率	5（40%）		

ギル	116	EX	1577
お宝	ポーション		

シルフの洞窟

心やさしい妖精シルフの住む洞窟。シルフが侵入者を恐れているせいか、ダメージゾーンや強敵が多い。

⑬4 トーディトード

トーディーウィッチといっしょに出現。『トード』を唱えるので、『サイレス』で防げ。

●魔法：トード
●弱点：冷　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	魔法使い・悪魔	HP	600	MP	46
攻撃力	19	攻撃回数	1（75%）		
防御力	5	回避率	4（40%）		
魔法防御力	37	魔法回避率	0（0%）		

ギル	335	EX	1841
お宝	乙女のキッス		

⑬⑤ドリームエビル

炎の魔法を得意とする、悪夢の精霊。魔法だけでなく、直接攻撃もかなり強力だ。

●魔法：ファイラ、スリプル
●弱点：なし　●特殊防御：炎
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	—	HP	2800	MP	11
攻撃力	100	攻撃回数	8 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (50%)		
魔法防御力	23	魔法回避率	6 (60%)		
ギル	362	EX	3141		
お宝	ポーション				

⑬⑥トーディウィッチ

トーディトードに『トード』を唱えさせる。自分1人になるとさっさと逃亡する。

●魔法：トード
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	魔法使い	HP	2960	MP	223
攻撃力	98	攻撃回数	7 (99%)		
防御力	4	回避率	4 (15%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	598	EX	3441		
お宝	乙女のキッス、エーテルドライ、ソーマのしずく				

⑬⑦マモン

モルボルとペアで現れることが多い。攻撃力が高いので、炎で早めに倒そう。

●魔法：バーサク
●弱点：炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：

種族	魔法使い	HP	3900	MP	74
攻撃力	104	攻撃回数	8 (90%)		
防御力	3	回避率	3 (90%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8 (50%)		
ギル	525	EX	5041		
お宝	ダイエットフード、打ちでの小槌、乙女のキッス、万能薬				

⑬⑧モルボル

特殊攻撃の恐ろしさにかけては、右に出るものがない。『トード』が効くのが救い。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：臭い息、消化液
●追加効果：なし

種族	—	HP	4200	MP	—
攻撃力	112	攻撃回数	9 (75%)		
防御力	3	回避率	3 (45%)		
魔法防御力	23	魔法回避率	6 (60%)		
ギル	458	EX	5641		
お宝	万能薬、バッカスの酒、与一の矢、ソーマのしずく				

幻獣の洞窟

幻獣たちの住む世界に通じている。ダメージゾーンがあるから、レビテトの魔法は絶対に必要だぞ。

⑬⑨ベルフェゴール

ガーゴイルの近縁種。飛び道具が有効だ。HP、ステータスも大したことはない。

●魔法：トルネド
●弱点：聖　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	霊魂	HP	2200	MP	—
攻撃力	108	攻撃回数	8 (99%)		
防御力	5	回避率	4 (40%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	484	EX	4068		
お宝	ポーション				

⑭ブラッディレッド

翼をはためかせて飛行する真紅の目玉。視線攻撃で混乱させられないように注意。

●魔法：なし
●弱点：飛　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：視線
●追加効果：なし

種族	ー	HP 2400	MP ー
攻撃力	100	攻撃回数	8 (80%)
防御力	4	回避率	4 (25%)
魔法防御力	38	魔法回避率	8 (50%)
ギル	465	EX	3444
お宝	目薬、フェニックスの尾、目覚し時計、金の針		

⑭サタナイト

不気味な黒ずくめの姿をした、悪魔の騎士。攻撃力が高く、呪いもかけてくる。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：吸収
●追加効果：呪い

種族	ー	HP 2900	MP ー
攻撃力	104	攻撃回数	8 (90%)
防御力	4	回避率	4 (25%)
魔法防御力	26	魔法回避率	6 (50%)
ギル	575	EX	4288
お宝	テント、コテージ		

⑭サタナジュニア

『コンフュ』を乱発してくるぞ。『サイレス』を使えるキャラが混乱すると危険だ。

●魔法：コンフュ
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	悪魔	HP 3480	MP 79
攻撃力	102	攻撃回数	8 (80%)
防御力	5	回避率	4 (20%)
魔法防御力	43	魔法回避率	9 (80%)
ギル	650	EX	6388
お宝	静寂の鐘、ユニコーンの角、銅の砂時計、エーテル		

⑭召喚士

いろいろなモンスターを呼び出す。先に倒しておかないと、きりがない。

●魔法：召喚
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	魔法使い	HP 3600	MP 60
攻撃力	104	攻撃回数	8 (90%)
防御力	5	回避率	4 (40%)
魔法防御力	39	魔法回避率	8 (80%)
ギル	475	EX	3688
お宝	癒しの杖、ルーンの腕輪、奥義の書		

⑭アルケニー

地震で攻撃してくる。『レビテト』を使っていれば、まったく怖くないザコだ。

●魔法：地震
●弱点：飛　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	ー	HP 3650	MP 10
攻撃力	102	攻撃回数	8 (80%)
防御力	3	回避率	3 (15%)
魔法防御力	18	魔法回避率	5 (40%)
ギル	585	EX	4388
お宝	蜘蛛の糸、大地のドラム、アラーム		

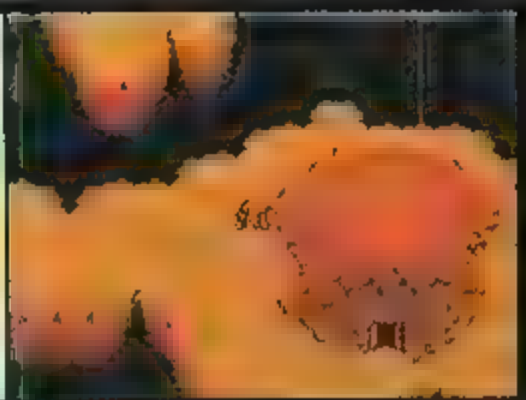
⑭雷竜

雷をあやつる竜。たてつづけに『稲妻』攻撃をしかけてくる。HPもかなり高い。

●魔法：なし
●弱点：飛　●特殊防御：雷
●特殊攻撃：稲妻
●追加効果：なし

種族	ドラゴン	HP 7600	MP ー
攻撃力	124	攻撃回数	9 (99%)
防御力	4	回避率	4 (45%)
魔法防御力	38	魔法回避率	8 (50%)
ギル	900	EX	7777
お宝	神々の怒り、金の砂時計、金の髪飾り、金のリンゴ		

封印の洞窟

最後のクリスタルが眠る洞窟。綱渡りや襲ってくる扉など、ユニークなしかけがいっぱいあるぞ。

146 エビルヘッド

種族		HP	1014	MP	－
攻撃力	94	攻撃回数	7 (90%)		
防御力	3	回避率	3 (35%)		
魔法防御力	25	魔法回避率	6 (60%)		

ギル	355	EX	2306
お宝	ポーション、ハイポーション		

邪悪な大コウモリ。コウモリ族に共通の吸血攻撃をしてくる。炎に弱いのも同じ。

●魔法：なし
●弱点：飛、炎
●特殊防御：雷
●特殊攻撃：吸血
●追加効果：なし

147 マリート

幽霊のような姿が不気味だが、特殊攻撃がないので、恐れる必要はないだろう。

●魔法：なし
●弱点：冷
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	霊魂	HP	1400	MP	－
攻撃力	90	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	4	回避率	4 (15%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		

ギル	205	EX	3082
お宝	雷の矢、ゼウスの怒り、神々の怒り、青い牙		

148 ナーガラージャ

種族	悪魔	HP	1480	MP	－
攻撃力	88	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	3	回避率	3 (90%)		
魔法防御力	26	魔法回避率	6 (50%)		

ギル	238	EX	3582
お宝	毒消し、ユニコーンの角、毒矢		

人面蛇ナーガ族の王。『サイレス』を使うので、魔法を封じられないうちに倒そう。

●魔法：なし
●弱点：なし
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：サイレス
●追加効果：なし

149 ミスハンパイア

魔法を使ってくるうえに、1体だけになると強力な吸血攻撃をしかけてくる難敵。

●魔法：サンダラ
●弱点：聖、炎
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：吸血、睡
●追加効果：

種族	悪魔・アンデッド	HP	2375	MP	31
攻撃力	88	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (50%)		
魔法防御力	24	魔法回避率	6 (40%)		

ギル	188	EX	3582
お宝	バンパイアの牙、リリスのロづけ		

150 イエロードラゴン

種族	ドラゴン	HP	3100	MP	－
攻撃力	108	攻撃回数	8 (99%)		
防御力	4	回避率	3 (60%)		
魔法防御力	37	魔法回避率	8 (80%)		

ギル	1500	EX	28000
お宝	青い牙、アラーム、銀のリンゴ		

毒々しい黄色のドラゴン。攻撃すると、強烈な「雷」攻撃を返してくるのだ。

●魔法：なし
●弱点：なし
●特殊防御：雷
●特殊攻撃：雷
●追加効果：なし

151 キマイラブレイン

冷たい青緑色をおびたキマイラ。『ブレイズ』の攻撃力はすさまじく、危険な敵だ。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：炎、雷、冷
●特殊攻撃：ブレイズ
●追加効果：なし

種族	ー	HP	3400	MP	ー
攻撃力	114	攻撃回数	9（80%）		
防御力	3	回避率	3（55%）		
魔法防御力	38	魔法回避率	8（50%）		

ギル	1200	EX	28000
お宝	炎の矢、ボムのかけら、ボムの右腕、赤い牙		

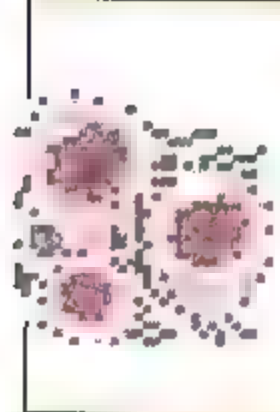
152 アサルトドアー

異次元のパワーを秘めた扉。一撃で人を殺す。中からモンスターが現れることも。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：9ディメンジョン、ターゲッティング　●追加効果：なし

種族	ー	HP	5000	MP	ー
攻撃力	88	攻撃回数	7（80%）		
防御力	3	回避率	3（15%）		
魔法防御力	38	魔法回避率	8（50%）		

ギル	4500	EX	30000
お宝	なし		

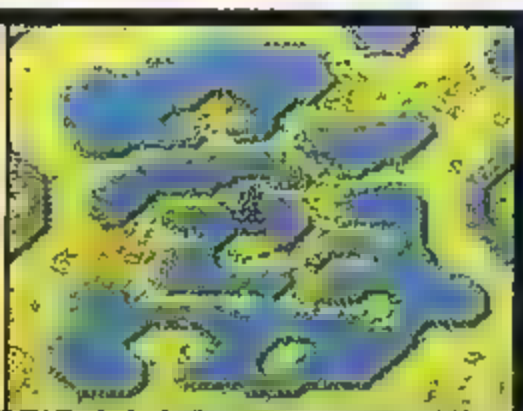
153 デモンズウォール

悪魔の骸骨がぬりこめられた壁。じわじわと迫ってきて、押しつぶそうとする。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：炎、雷、冷
●特殊攻撃：クラッシュダウン、石化睨み
●追加効果：なし

種族	ー	HP	28000	MP	79
攻撃力	84	攻撃回数	6（90%）		
防御力	3	回避率	3（25%）		
魔法防御力	29	魔法回避率	7（80%）		

ギル	8000	EX	23000
お宝	なし		

月

異様な静けさに包まれた別世界。毒をもつ敵が出現するので、MP節約のために毒消しは欠かせないぞ。

154 ルナウィルス

月面で巨大化したウイルス。まれに、倒した敵を復活させせることがあるのだ。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：リレイズ
●追加効果：なし

種族	ー	HP	980	MP	ー
攻撃力	102	攻撃回数	8（80%）		
防御力	5	回避率	4（40%）		
魔法防御力	43	魔法回避率	9（80%）		

ギル	1100	EX	3237
お宝	エーテル、星の砂、月のカーテン、アルテミスの矢		

155 ユカリョーテ

月に生息する、未知の巨大生物。巨大化した微生物のような、奇妙な姿が特徴。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：
●追加効果：毒

種族	ー	HP	1700	MP	ー
攻撃力	116	攻撃回数	9（85%）		
防御力	5	回避率	4（50%）		
魔法防御力	44	魔法回避率	9（50%）		

ギル	1560	EX	6999
お宝	星の砂、月のカーテン		

156 ミスリーダ

イー虫によく似た姿をしている『アスピル』でこちらのMPを奪っていくのだ。

●魔法：アスピル、スロウ
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	ー	HP	1855	MP	ー
攻撃力	100	攻撃回数	8 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (60%)		
魔法防御力	24	魔法回避率	6 (40%)		

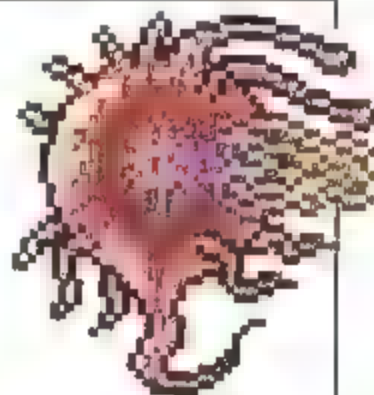
ギル	538	EX	3437
お宝	ポーション、ハイポーション		

157 プロカリョーテ

ユカリョーテがさらに強くなったもの。やはり毒をもっているので注意しよう。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：毒

種族	ー	HP	2600	MP	ー
攻撃力	120	攻撃回数	9 (95%)		
防御力	5	回避率	4 (80%)		
魔法防御力	54	魔法回避率	10(80%)		

ギル	1850	EX	7999
お宝	星の砂、月のカーテン		

158 アビスウォーム

鮮血の色をした地獄の怪虫。HP・攻撃力ともに高く、『吸血』攻撃もかけてくる。

●魔法：なし
●弱点：炎　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：吸血
●追加効果：なし

種族	ー	HP	7000	MP	15
攻撃力	120	攻撃回数	9 (95%)		
防御力	5	回避率	4 (80%)		
魔法防御力	54	魔法回避率	10(80%)		

ギル	310	EX	6303
お宝	北極の風、エーテル		

幻獣神の洞窟

すべての幻獣の頂点に立つ幻獣神の住む洞窟。要所要所に強敵がいて、侵入者を排除しようとする。

159 ブラックプリン

プリン系最強のモンスター。他のプリン族と同じく、魔法以外の攻撃は効かない。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	プリン	HP	1357	MP	ー
攻撃力	116	攻撃回数	9 (85%)		
防御力	255	回避率	99(99%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		

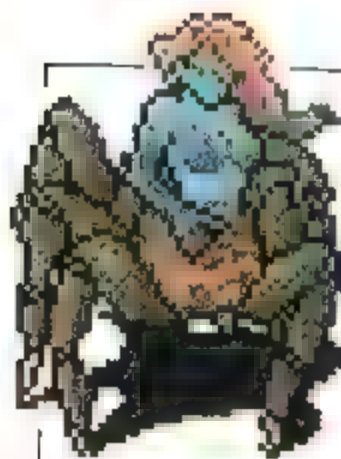
ギル	1300	EX	3044
お宝	エーテル、星の砂、月のカーテン、アルミテスの矢		

160 ダークグラネイド

HPが高めなので、自爆されると痛い。炎は使わず、1体に攻撃を集中しよう。

●魔法：なし
●弱点：雷、飛
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：自爆、連鎖爆発
●追加効果：なし

種族	ー	HP	1820	MP	ー
攻撃力	108	攻撃回数	8 (99%)		
防御力	4	回避率	4 (45%)		
魔法防御力	37	魔法回避率	8 (80%)		

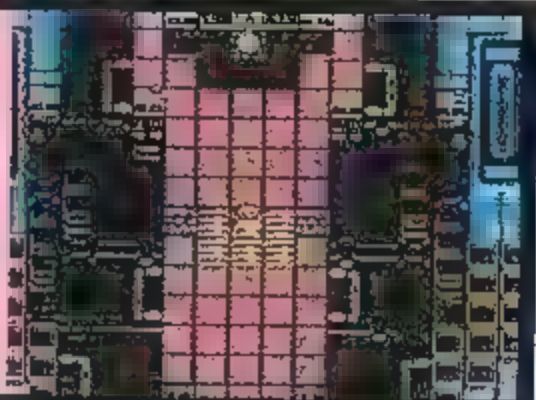
ギル	630	EX	2644
お宝	ボムのかけら、ボムの右腕、ボムの魂		

⑯①アラウネ

アルケニーと同じように、地震で攻撃してくる。「レビテト」を使用すれば楽勝だ。

●魔法：地震
●弱点：飛
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	―	HP	2315	MP	5
攻撃力	106	攻撃回数	8 (99%)		
防御力	5	回避率	4 (50%)		
魔法防御力	37	魔法回避率	8 (80%)		
ギル	598	EX	2744		
お宝	蜘蛛の糸、大地のドラム、アラーム				

巨人

巨大なロボットの内部。出てくる敵も機械だ。一度入ったら、クリアするまで外に出ることはできない。

機械砲

小型のビーム砲。機械系の敵は、雷をうけると混乱し、同士討ちすることがある。

●魔法：なし
●弱点：雷
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：ビーム
●追加効果：なし

種族	機械	HP	3000	MP	―
攻撃力	88	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	4	回避率	4 (45%)		
魔法防御力	41	魔法回避率	9 (80%)		
ギル	890	EX	3199		
お宝	テント、神々の怒り				

鉄騎兵

攻撃力が高く、とてもすばやい。複数に不意討ちされると、全滅の危険あり。

●魔法：なし
●弱点：雷
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	機械	HP	3500	MP	―
攻撃力	126	攻撃回数	10(75%)		
防御力	5	回避率	4 (60%)		
魔法防御力	43	魔法回避率	9 (80%)		
ギル	1220	EX	9699		
お宝	テント、コテージ				

機械兵

鉄騎兵より小型だが、HPはこちらの方が高い。攻撃力もほぼ同程度の強敵だ。

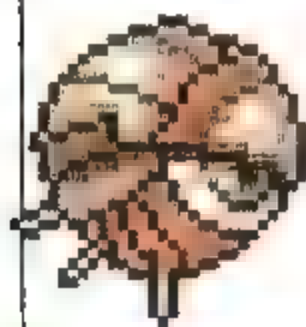
●魔法：なし
●弱点：雷
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし
●追加効果：なし

種族	機械	HP	4900	MP	―
攻撃力	118	攻撃回数	9 (90%)		
防御力	3	回避率	3 (25%)		
魔法防御力	40	魔法回避率	9 (50%)		
ギル	985	EX	7999		
お宝	雷の矢、ゼウスの怒り、神々の怒り、青い牙				

サーチャー

攻撃すると、警報を出して援軍を呼ぶ。現れた敵は無視して、先に倒そう。

●魔法：なし
●弱点：雷
●特殊防御：なし
●特殊攻撃：ビーム、警報
●追加効果：なし

種族	機械	HP	5500	MP	―
攻撃力	138	攻撃回数	10(99%)		
防御力	4	回避率	4 (45%)		
魔法防御力	52	魔法回避率	10(50%)		
ギル	900	EX	15004		
お宝	アラーム				

⑯ラストアーム

体内の核爆弾を爆発させて、大ダメージを与える。周囲の者はひとたまりもない。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：電磁場、核爆発
●追加効果：なし

種族	機械	HP	9580	MP	－
攻撃力	128	攻撃回数	10(80%)		
防御力	5	回避率	5(40%)		
魔法防御力	47	魔法回避率	10(60%)		

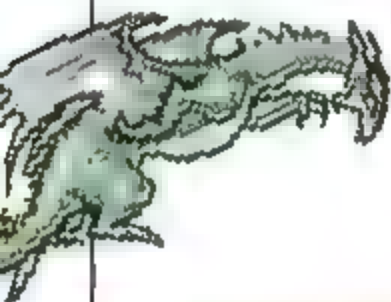
ギル	338	EX	8703
お宝	アラーム		

⑯巨人兵

戦闘用の巨大ロボット。巨人内部をさまよい歩き、敵の出現を待っている。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：自爆
●追加効果：なし

種族	巨人・機械	HP	10000	MP	－
攻撃力	128	攻撃回数	10(80%)		
防御力	4	回避率	4(55%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8(50%)		

ギル	1500	EX	31000
お宝	コテージ、オーガキラー、ポイズンアクス		

⑯機械竜

高性能機械で作られた竜。ピンチになると自爆装置を作動させ、爆発を起こす。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御　なし
●特殊攻撃：自爆、炎
●追加効果：なし

種族	機械	HP	18000	MP	38
攻撃力	138	攻撃回数	10(99%)		
防御力	4	回避率	4(70%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8(50%)		

ギル	2550	EX	41400
お宝	神々の怒り、金の砂時計、金の髪飾り、金のリンゴ、テント		

⑯防衛システム

バブイルの巨人の心臓部。制御システムのＨＰを回復させる機能を持っている。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：回復
●追加効果：なし

種族	－	HP	3000	MP	47
攻撃力	116	攻撃回数	9(85%)		
防御力	5	回避率	5(20%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3(60%)		

ギル	0	EX	0
お宝	なし		

⑰迎撃システム

バブイルの巨人の心臓部。発射してくる透過レーザーは全員にダメージを与える。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：透過レーザー
●追加効果：なし

種族	－	HP	3000	MP	49
攻撃力	116	攻撃回数	9(85%)		
防御力	5	回避率	5(20%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3(60%)		

ギル	0	EX	0
お宝	なし		

⑰制御システム

バブイルの巨人の心臓部。巨人の動きを制御し、『リフレク』で魔法をはね返す。

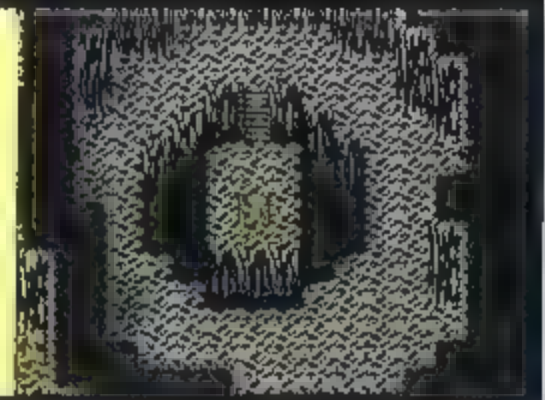
●魔法：リフレク
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：物体199、再生
●追加効果：なし

種族	－	HP	30000	MP	127
攻撃力	174	攻撃回数	13(99%)		
防御力	4	回避率	4(45%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8(50%)		

ギル	10333	EX	50000
お宝	なし		

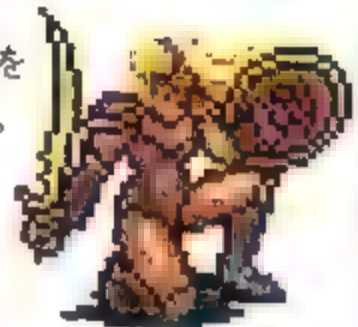
月の地下渓谷

月の地下へ奥深く続いている洞窟。最後のダンジョンだけあって、出現モンスターも強敵ばかりだ。

⑰②月の女神

種族	ー	HP	4000	MP	ー
攻撃力	122	攻撃回数	9 (99%)		
防御力	3	回避率	3 (35%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99(99%)		

ギル	3500	EX	13000
お宝	アルテミスの矢、月のカーテン、ミネルバビスチェ		

月に住んでいる女神。その美しい容姿を武器にして、男たちを惑わせるという。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：抱擁
●追加効果：なし

⑰③暗黒魔道士

暗黒の世界で生きる魔道士。アスピルの魔法を多用し、相手のＭＰを吸いとる。

●魔法：ブレイク、ファイラ、アスピルドレイン
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし　●追加効果：なし

種族	魔法使い	HP	5100	MP	47
攻撃力	80	攻撃回数	8 (70%)		
防御力	5	回避率	4 (80%)		
魔法防御力	41	魔法回避率	9 (80%)		

ギル	2400	EX	17003
お宝	乙女のキッス、エーテルドライ、ソーマのしずく		

⑰④銀竜

種族	ドラゴン	HP	7500	MP	95
攻撃力	124	攻撃回数	9 (99%)		
防御力	4	回避率	4 (35%)		
魔法防御力	44	魔法回避率	9 (50%)		

ギル	19000	EX	25000
お宝	星の砂、光のカーテン、月のカーテン、銀のリンゴ		

銀色の鱗を持つ竜。鱗は幾枚も重なり合っていて、防御効果を高めている。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：ブレイス
●追加効果：なし

⑰⑤金竜

金色に輝く竜。さけび声とともに巨大な雷雲を呼び寄せ、稲妻を発生させる。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：稲妻、巻き付き
●追加効果：なし

種族	ドラゴン	HP	8200	MP	30
攻撃力	128	攻撃回数	10(80%)		
防御力	54	回避率	10(80%)		
魔法防御力	39	魔法回避率	8 (80%)		

ギル	23000	EX	30000
お宝	フェニックスの尾、金の針、青い牙、銀のリンゴ、ゼウスの怒り、神々の怒り		

⑰⑥スカルドラゴン

種族	アンデッド・ドラゴン	HP	12000	MP	ー
攻撃力	140	攻撃回数	11(80%)		
防御力	3	回避率	3 (15%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99(99%)		

ギル	6750	EX	14000
お宝	赤い牙		

アンデッド系のドラゴン。皮膚から猛毒を分泌し、触れた者は毒に冒される。

●魔法：なし
●弱点：炎　●特殊防御：暗黒
●特殊攻撃：炎
●追加効果：毒

サウルスゾンビー

闇の力により、死の世界から再び蘇った恐竜。爪には麻痺させる能力がある。

- ●魔法：なし
- ●弱点：聖、炎
- ●特殊防御：暗黒
- ●特殊攻撃：雷
- ●追加効果：麻痺、呪い

種族	アンデッド・ドラゴン	HP	12000	MP	ー
攻撃力	132	攻撃回数	10(90%)		
防御力	4	回避率	3(30%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99(99%)		

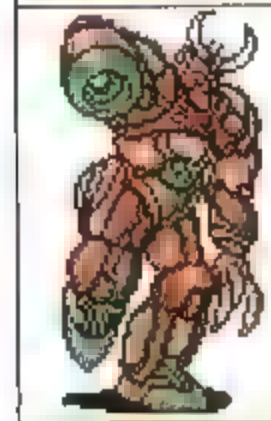
ギル	8100	EX	15000
お宝	赤い牙		

リルマーター

ゴブリンが修業を積み、魔力を持った種族。『ライブラ』を自分自身にかけてしまう。

- ●魔法：ヘイスト、ライブラ、サンダガ
- ●弱点：雷
- ●特殊防御：なし
- ●特殊攻撃：なし
- ●追加効果：なし

種族	ー	HP	12000	MP	143
攻撃力	174	攻撃回数	13(99%)		
防御力	3	回避率	2(70%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0(0%)		

ギル	10700	EX	20000
お宝	ポーション、テント、銅の砂時計		

魔人兵

鎧を着た巨人。魔法を使用することはできないが、MPは持っているモンスター。

- ●魔法：なし
- ●弱点：なし
- ●特殊防御：なし
- ●特殊攻撃：ビーム
- ●追加効果：なし

種族	巨人	HP	14000	MP	57
攻撃力	122	攻撃回数	9(99%)		
防御力	4	回避率	4(45%)		
魔法防御力	39	魔法回避率	8(80%)		

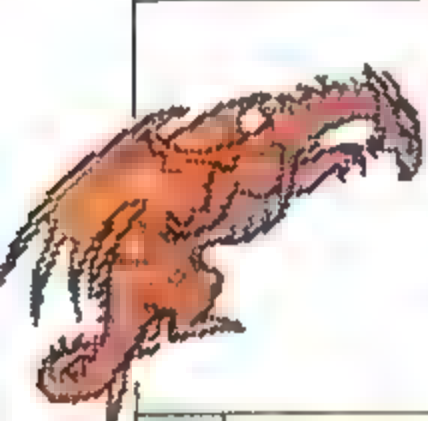
ギル	7000	EX	18500
お宝	コテージ、オーガキラー、ポイズンアクス		

ブルードラゴン

青い鱗の表面から冷気を放出し、猛吹雪を巻き起こす。生命力、攻撃力ともに高い。

- ●魔法：なし
- ●弱点：なし
- ●特殊防御：全部吸収
- ●特殊攻撃：吹雪
- ●追加効果：なし

種族	ドラゴン	HP	15000	MP	ー
攻撃力	144	攻撃回数	11(85%)		
防御力	4	回避率	4(70%)		
魔法防御力	47	魔法回避率	10(60%)		

ギル	40200	EX	36000
お宝	白い牙、手裏剣		

レッドドラゴン

ドラゴン族の中で、最高の攻撃力を持つ。口からはく熱線は、鋼鉄をも溶かす。

- ●魔法：なし
- ●弱点：冷
- ●特殊防御：炎吸収
- ●特殊攻撃：熱線
- ●追加効果：なし

種族	ドラゴン	HP	15000	MP	79
攻撃力	162	攻撃回数	12(95%)		
防御力	4	回避率	4(55%)		
魔法防御力	39	魔法回避率	8(80%)		

ギル	65000	EX	41500
お宝	赤い牙、ドラゴンの小手		

ゼムスマインド

邪悪な心が集まり、モンスター化。複数の相手に『コンフュ』をかけて混乱させる。

- ●魔法：コンフュ、シェル、プロテス
- ●弱点：なし
- ●特殊防御：なし
- ●特殊攻撃：なし
- ●追加効果：なし

種族	ー	HP	20000	MP	99
攻撃力	130	攻撃回数	10(85%)		
防御力	254	回避率	99(99%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0(0%)		

ギル	50000	EX	65000
お宝	ポーション		

ブリンプリンセス

あざやかなピンク色をしたブリンの一種。いつも5匹一組で行動し、歌をうたう。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：歌
●追加効果：なし

種族	プリン	HP	20000	MP	127
攻撃力	154	攻撃回数	12(75%)		
防御力	5	回避率	5 (40%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		

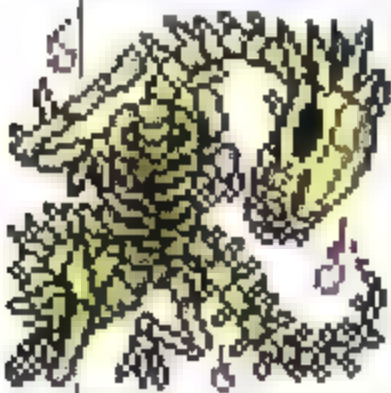
ギル	10000	EX	55555
お宝	エーテルドライ、エリクサー、風魔手裏剣、？		

ベヒーモス

巨大な体の獣。頭に生える2本の角を利用して、頭突きをくらわすのが得意。

●魔法：なし
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：ミールストーム
●追加効果：なし

種族	―	HP	23000	MP	63
攻撃力	154	攻撃回数	12(75%)		
防御力	4	回避率	4 (90%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99(99%)		

ギル	65000	EX	57000
お宝	ねじり鉢巻、パワーリスト、アヴェンジャー		

ルナサウルス

月に生息する恐竜。体は堅い皮膚でおおわれていて、外敵からの直接攻撃を防ぐ。

●魔法：リフレク、バイオ
●弱点：炎　●特殊防御：炎
●特殊攻撃：回復、臭い息
●追加効果：なし

種族	アンデッド・ドラゴン	HP	23000	MP	54
攻撃力	144	攻撃回数	11(85%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99(99%)		

ギル	0	EX	29500
お宝	ポーション		

⑱⑥アーリマン

思いのままに死を操作できるモンスター。死の宣告を受けた者は死期が近づく。

●魔法：なし
●弱点：飛　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：死の宣告
●追加効果：なし

種族	―	HP	25000	MP	―
攻撃力	144	攻撃回数	11(85%)		
防御力	5	回避率	4 (80%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8 (50%)		

ギル	65200	EX	33333
お宝	目薬、エリクサー、金の砂時計、守りの指輪		

⑱⑦フェイズ

巨大な顔の機械モンスター。『リフレク』を使ってバリアを作り、魔法をはね返す。

●魔法：リフレク、ホーリー、フレア、バイオ、ケアルダ
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：なし　●追加効果：なし

種族	機械	HP	37000	MP	18
攻撃力	128	攻撃回数	10(80%)		
防御力	4	回避率	4 (90%)		
魔法防御力	19	魔法回避率	4 (60%)		

ギル	65000	EX	50000
お宝	光のカーテン、エクスポーション、エリクサー		

種族	―	HP	40000	MP	99
攻撃力	154	攻撃回数	13(75%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99(99%)		

ギル	50000	EX	60000
お宝	ポーション		

⑱⑧ゼムスブレス

邪悪なる者の息がモンスター化。この洞窟内で、最も高い生命力を持っている。

●魔法：ライブラ
●弱点：なし　●特殊防御：なし
●特殊攻撃：マインドブラスト
●追加効果：なし

特殊攻撃名	効果
9ディメンション	アサルトドアーが大きく口を開き、標的の周りに異次元空間を作る。空間に吸い込まれ1人が即死。
熱線	レッドドラゴンの瞳に秘められた炎エネルギーを、高熱線として発射する。全員にダメージ。
呪い	憎しみが頂点に達すると、全身から負のエネルギーを放つ。1人の攻撃力、防御力が半減する。
呪いの歌	不気味な歌をうたい、相手の動きを鈍らせる。「スロウ」と同系の攻撃。キャラクター1人に効く。
針	体毛を針のように尖らせて、標的に向かい猛スピードで発射する。1人がダメージを受ける。
反撃の角	洞窟に住むアントリオンを怒らせると、するどい角を投げつけてくる。1人がダメージを受ける。
ビーム	機械モンスターが体内のエネルギーを1点に集中させて、高熱のビームを放つ。1人がダメージ。
瞳	目から特殊な念波を放出。その瞳を見た者は混乱してしまう。その効果は「コンフュ」と同じ。
平手打ち	手の平に暗黒の力を貯めて、標的の頬をひっぱたく。キャラクター1人が「沈黙」、「呪い」状態に。
物体199	強大な負のエネルギーを実体化、標的を頭から押しつぶす。キャラクター1人が即死する。
吹雪	大気中の水分を瞬時に凍らせ、氷の結晶を降らす。パーティー全員がダメージを受ける。
ブラスター	負のエネルギーを標的にぶつける。この攻撃を受けた者は、麻痺状態になるか即死である。
ブレイズ	体の奥深くから大量の冷気を放出。標的を凍えさせる。パーティー全員がダメージを受ける。
抱擁	腕の筋肉が増大。標的に抱き付く。「ブレイク」と同じ効果で、1人が瞬時に石化してしまう。
炎	体温を急激に上昇させて、炎を放出する。パーティーは炎に包まれ、全員がダメージを受ける。
マインドブラスト	暗黒の精神エネルギーを一気に放出。キャラクター1人が麻痺し、徐々にHPが減っていく。
巻き付き	蛇のように長い体を持つモンスターが、その体を利用して標的に巻き付く。「ホールド」と同効果。
ミールストーム	指先から風を吹き出して、気流の渦を発生させる。パーティー全員のHPが1ケタになる。
誘惑	特殊な念波を手の平から放出。標的の脳細胞を刺激して、混乱させる。「コンフュ」と同系の攻撃。
指先	指の爪先から石化の魔力を飛ばす。「石化睨み」と同様、キャラクター1人が徐々に石化する。
リレイズ	モンスターパーティー全体を生き返らせる。生きているものは、HPを最大値まで回復する。
鱗粉	蛾系のモンスターが、その羽をはばたかせ、毒素の粉をふりまく。キャラクター1人が暗闇に。
レーザー	機械モンスターが使う特殊攻撃。内蔵されたレーザー砲からレーザーを飛ばす。1人がダメージ。
連鎖爆発	自らが爆発し、モンスターパーティー内のその他のモンスターを誘爆する。即戦闘終了になる。

モンスターお宝リスト

モンスターは戦闘終了後、アイテムを落としていく場合がある。ここではアイテム名を五十音順で表示。右にはモンスター名が並んでいる。アイテム集めの参考にしてほしい。

●アイテム名：モンスターの落としていくアイテム名を全部で87種類表示。
●モンスター名：左のアイテムを持っているモンスター。これも五十音順で表示。

アイテム名	モンスター名				
アヴェンジャー	ベヒーモス				
青い牙	イエロードラゴン 雷精	機械兵	金竜	グリーンドラゴン	マリード
赤い牙	キマイラ レッドドラゴン	キマイラブレイン	サウルスゾンビー	スカルドラゴン	フレイムドッグ
アラーム	アイズ グリーンドラゴン	アラウネ サーチャー	アルケニー ラストアーム	アンダグランダ	イエロードラゴン
アルテミスの矢	グルームウイング	月の女神	ブラックプリン	ルナウィルス	
雷の矢	機械兵	マリード	雷精		
癒しの杖	召喚士	ソーサラー	マリオネイター		
打ち出の小槌	ウッドアイズ マモン	デスタネット 雷魚	デスビューティ	ファングシェル	ブラッドプラウ
エーテル	アビスウォーム ブラックプリン	グルームウイング ミニマジシャン	サタナジュニア ルナウィルス	ソーサルレディ	ブラクティ
エーテルドライ	暗黒魔道士	ソーサルレディ	トーディウィッチ	ミニマジシャン	プリンプリンセス

アイテム名	モンスター名
エクスポーション	アームドママル　アイアントレス　ストーンゴーレム　フェイズ　ヘルタートル　マグマントータス
エリクサー	アーリマン　フェイズ　プリンプリンセス
奥義の書	召喚士　ソーサラー　マリオネイター
オーガキラー	巨人兵　魔人兵
乙女のキッス	暗黒魔導士　ウッドアイズ　オーガニトード　ギガントード　デスタネット　デスビューティ　トーディウィッチ　トーディトード　ファングシェル　ブラッドフラワ　マモン　雷角
神々の怒り	機械兵　機械砲　機械竜　マリード　雷竜　雷精　金竜
皮の服	アリゲイター　ギガースゲイター
皮の帽子	アリゲイター　ギガースゲイター
金の髪飾り	機械竜　雷竜
金の砂時計	アーリマン　マインドフレア　機械竜　雷竜
金の針	ガトリンガ　金竜　コカトリス　ソードラット　ダイブイーグル　バジリスク　フライングアイ　ブラッディレッド　フロータイボール　ヘルニードル　ヘルフラッパー　ルドランベビー
金のリンゴ	機械竜　雷竜
銀の腕輪	ソーサルレディ　ミニマジシャン
銀のリンゴ	アリゲイター　イエロードラゴン　ギガースゲイター　金竜　銀竜　グリーンドラゴン　サンドウォーム　ブラッドウォーム　ズー　リリス　ルドラ
クアールの髭	クアール　ケットシー
蜘蛛の糸	アラウネ　アルケニー　アンダグランダ
氷の矢	ブリーズビースト　ブリズリザード
コテージ	巨人兵　ケンタウロナイト　サタナイト　ズー　鉄騎兵　魔人兵　ルドラ　雷騎士　レディガーダー　ブラックナイト
十字架	アダマンタイマイ　サハギン　シーボッツ
手裏剣	ブルードラゴン
白い牙	ブリーズビースト　ブリズリザード　ブルードラゴン
スケープドール	マリオン　フラウドパペット
静寂の鐘	サタナジュニア　プラクティ
ゼウスの怒り	機械兵　マリード　雷精　金竜
ソーマのしずく	暗黒魔道士　トーディウィッチ　モルボル
ダイエットフード	ウッドアイズ　デスタネット　デスビューティ　ファングシェル　ブラッドフラワ　マモン　雷角
大地のドラム	アラウネ　アンダグランダ　アルケニー
月のカーテン	グルームウイング　銀竜　月の女神　ブラックプリン　ブロカリョーテ　ユカリョーテ　ルナウィルス
天使の矢	マザーラミア　ラミア
テント	アダマンタイマイ　機械竜　ゴブリン　サタナイト　サハギン　シーボッツ　鉄騎兵　ブラックナイト　リルマーダー　レディガーダー　雷騎士　機械砲　ケンタウロナイト
銅の砂時計	ゴブリン　サタナジュニア　プラクティ　リルマーダー
毒消し	アダマンタイマイ　エーラパトラ　サハギン　シーボッツ　ツインスネーク　ナーガ　ナーガラージャ　ヒュドラ
毒矢	エーラパトラ　ツインスネーク　ナーガ　ナーガラージャ　ヒュドラ
ドラゴンの小手	レッドドラゴン
南極の風	ブリーズビースト　ブリズリザード
猫の爪	クアール　ケットシー
ねじり鉢巻き	クアール　バーサオーガ　オーガ　ベヒーモス
ハイポーション	アームドママル　アイアントレス　アリゲイター　イエローゼリー　インセクタス　エビルヘッド　ギガースゲイター　クリセイルス　サンドウォーム　ブラッドウォーム　ズー　ストーンゴーレム　スプラッシャー　パープルババロア　ハンドレッグ

アイテム名	モンスター名				
ハイポーション	フェイスバット マインドフレア レッドマシュマロ	フライキラー マグマントータス	ブラッディバット ミスリーダ	ヘルタートル モルズ	ホワイトムース ルドラ
バッカスの酒	オーガ	バーサオーガ	モルボル		
羽根付き帽子	ズー	ルドラ			
パワーリスト	オーガ	バーサオーガ	ベヒーモス		
万能薬	ウッドアイズ ファングシェル	サンドウォーム マモン	ブラッドウォーム モルボル	デスタネット 雷魚	デスビューティ ブラッドフラワ
バンパイアの牙	ドラキュレディ	ミスバンパイア			
光のカーテン	銀竜	フェイズ	マザーラミア	ラミア	
風魔手裏剣	プリンプリンセス				
フェニックスの尾	金竜 フロータイボール	コカトリス ヘルフラッパー	ダイブイーグル ルドランベビー	フライングアイ	ブラッディバット
フレイムシールド	フレイムナイト				
フレイムソード	フレイムナイト				
フレイムメイル	フレイムナイト				
ポイズンアクス	巨人兵	魔人兵			
ポーション	マグマントータス グール ブラッドウォーム ゼムスマインド ドモボーイ フェイスバット ペイニーボム モルズ	イエローゼリー クリセイルス スカルジャー ゼムスブレス ドリームエビル フライキラー ベルフェゴール リルマーダー	インセクタス ゴブリン スケルトン ソウル パープルババロア ブラッディバット ボム レーシィ	エビルヘッド ゴブリンキャップ スピリット ゾンビー バロン近衛兵 ブラッディボーン ホワイトムース レッドマシュマロ	ガーゴイル サンドウォーム スプラッシャー デザートサハギン ハンドレッグ ルナサウルス ミスリーダ レブナント
星の砂	銀竜 ルナウィルス	グルームウイング ブラックプリン	ユカリョーテ	プロカリョーテ	
北極の風	アビスウォーム	ブリーズビースト	ブリズリザード		
炎の矢	キマイラ	キマイラブレイン	フレイムドッグ		
炎の槍	フレイムナイト				
ボムのかけら	キマイラ	キマイラブレイン	ダークグラネイド	フレイムドッグ	レメディボム
ボムの魂	ダークグラネイド	レメディボム			
ボムの右腕	キマイラ	キマイラブレイン	ダークグラネイド	フレイムドッグ	レメディボム
守りの指輪	アーリマン				
ミスリルアーマー	ミスリルゴーレム				
ミスリルシールド	アームドママル	アイアンドレス	ヘルタートル	マグマントータス	ミスリルゴーレム
ミスリルソード	ミスリルゴーレム				
ミスリルナイフ	ミスリルゴーレム				
ミスリルハンマー	アームドママル	アイアンドレス	ヘルタートル	マグマントータス	
ミネルバビスチェ	月の女神				
目薬	アーリマン	ブラッディレッド	フライングアイ	フロータイボール	ヘルフラッパー
目覚し時計	フライングアイ	ブラッディレッド	フロータイボール	ヘルフラッパー	
メデューサの矢	黒とかげ	ゴルゴーン	ストーンゴーレム	メデューサ	
山彦草	アダマンタイマイ	シーポッツ	サハギン		
ユニコーンの角	エーラバトラ ナーガ	クアール ナーガラージャ	ケットシー ヒュドラ	サタナジュニア プラクティ	ツインスネーク マインドフレア
与一の矢	モルボル				
ラミアの竪琴	マザーラミア	ラミア			
リリスのロづけ	ドラキュレディ	ミスバンパイア	リリス		
ルーンの腕輪	召喚士	ソーサラー	マリオネイター		
ルビーの指輪	マザーラミア	ラミア			
ロッド	ソーサルレディ	ミニマジシャン			

50音順
マルチ
INDEX
基礎知識と戦闘に関わるすべての項目が、一発で引けるマルチINDEX。
紺色の数字は「基礎知識編」に対応したページ数を、赤の数字が本書「戦闘解析編」のページ数を示しているのだ。2冊合せればデータは完ペキだ。

あ

か

た

FINAL FANTASY IV

戦闘解析編

■監修――株式会社スクウェア
■編集――キャラメルママ
■Directer――平田裕介
■Editor――赤松直人
■Co-Editor――山口浩之　黒須一彦　水沢里美　早瀬竜太郎
神子島整　三浦明美　川野貴美子
■Editorial-Staff――石田綾子
■Data Produce――惣水清貴　青木和彦
松井聡彦　伊藤裕之　時田貴司
■Art-Director――バナナ・グローブスタジオ
■Design & Layout――岡村和美　大平由美子
■Illustraters――天野喜孝
金子統・菊池晃弘・石塚祐子 for Caramel Mama
■NTT Publishing Co.,Ltd.――池田光政　原田淳子　松下謙介
■Photo――オリオンプレス
■Special Thanks――渋谷員子　星野雅紀　高橋哲哉
松村靖　小泉今日治　土橋生哉

発行／1991年9月5日初版　1991年12月20日5刷
発行人／宇都宮健一郎
発行所／NTT出版株式会社
東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング
☎03-5484-4060
印刷所／図書印刷株式会社
乱丁・落丁本はお取替え致します
／価格はカバーに表示してあります
ISBN4-87188-136-9 C0276

ゲーム内容に関する御質問には一切お答えできません

スーパーファミコン ファイナルファンタジーIV 戦闘解析編 NTT出版

SQUARE BRAND

ISBN4-87188-136-9 C0276 P740E 定価740円
NTT出版 (本体718円)